「㊖スーパーファミコン」大変身!! マリオ、FF、バーチャ…キミの読みたいゲーム情報がギッシリ!

1996年5月17日発行(毎月第2・第4金曜日発行) 第11巻第8号通巻223号 昭和61年10月27日第三種郵便物認可

勝(マルカツ)ゲーム少年

新事実発覚!「64」のマリオはこう動かす!!
スーパーマリオ64 N64

スクウェアPS参入第1弾は「ポリゴン格闘+鳥山キャラ」だ!!
TOBAL No.1(トバルナンバーワン) PS

クラウドたち主役キャラの秘密が今、明らかに!!
ファイナルファンタジーVII PS



㊖(マルカツ)スーパーファミコン大変身!

無敵のTVゲーム総合誌誕生!!

© Katsutoshi Fujioka 1996

- バーチャファイター3 AC
- ドラゴンボールZハイパーディメンション SFC
- トレジャーハンターG SFC
- ルドラの秘宝 SFC
- ファイアーエムブレム聖戦の系譜 SFC
- スターオーシャン SFC
- 鉄拳2 PS

別冊付録 ノーマルモードからバトルモードまで完全クリアを約束するぜ!!
スーパーボンバーマン4 SFC

無敵のTVゲーム総合誌
1996 第8号 5.17
付録つき特別定価 490円



ユーモアネットワーク会員募集中!!

雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい
入会ご希望の方は、下記までお問い合わせください。
ハドソンユーモアネットワーク事務局
〒174-91 東京都板橋北郵便局20号 ☎03-3293-2933(9:00〜18:00)

ユーモアアクセス

新情報満載の、新テレフォンサービス！
■札　幌／011-814-9900 ■東　京／03-3260-9901
■名古屋／052-586-9900 ■大　阪／06-251-9900
■福　岡／092-713-9900



ふつうのタマゴ？
ちをえらぶ？
スーパーファミコン®
は任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応
爆弾をすり抜けちゃうぞ〜
PowaN
ボム通過
クレイジーバルーン
貫通爆弾を置けるようになるんだよ。
DOM
トリケラドプス
貫通爆弾
フルファイアー
ボーボー
爆弾の火力が最大になるゾ。
BOOM
ブロック通過
アンゴラー
ソフトブロックをすり抜けられるんだよ。
UGyaa...
希望小売価格
7,777円（税別）
障害物に当たるまで止まれな〜い！！！
Yボタンダッシュ
スイム
Dush!
ステージ内のソフトブロックを全部壊すぞ！
ソフトブロック全破壊
ハグハグ
PiROROO〜N
タマゴは2コまでつなげられるよ！
★その場で当たりがわかる★
ねっぱれボンバー
プレゼントキャンペーン
「スーパーボンバーマン4」のパッケージに
[当たりハガキ]が入っていたらすぐ送ろう！
合計7,777名様に
プレゼント！
期間 4月26日(金)〜5月31日(金) 当日消印有効
※詳しくは店頭ポスターをご覧ください。
Produced by BIRTHDAY
実用新案登録済
いろんな所に抱きつかせて遊ぼう！
ハニーちゃん▶
高橋千代美ちゃん
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
HUDSON HOME PAGE
http://www.hudson.co.jp/
Hyper Fun Club
inter はに〜
ハニーちゃんのインターネット
http://honey.hudson.co.jp/

マルカツ ㊕スーパーファミコンから

㊕ゲーム少年へ
マルカツ

8ビットから16ビット、32ビット、そして64ビットへ……。
ゲームハードも進化してきました。
本誌も11年前に㊕ファミコンとしてスタートして以来、
2度目の誌名変更です。
これまではファミコン、スーパーファミコンの専門誌として
読者のみなさんにかわいがっていただきましたが、
これからはゲームハードにこだわらず楽しい・
新しいゲーム情報をお届けする
雑誌になりたいと思っています。
もちろん、「親切でわかりやすいゲーム記事」は今まで通り。
さらに読みやすくトクする雑誌をめざします。
㊕ゲーム少年は、読者のみなさんと
編集部で作る雑誌です。
アンケート結果はおおいに参考にさせてもらいますので、
意見があればどんどん教えてください。
編集部員一同、
より一層の努力を続けるつもりです。
今まで㊕スーパーファミコンを愛読してくれたみなさん、
ありがとうございました。
これからは㊕ゲーム少年をよろしくお願いします！

㊕ゲーム少年 編集長 片山正男
編集部員一同



変わりました、 これからもよろしく。

㊙勝ゲーム少年 CONTENTS

[第8号目次] 1996年5月17日発行

表紙イラスト／藤岡勝利
表紙デザイン／ペーパーストーン
タイトル／ペーパーストーン
製版／清水治(大日本印刷)

巻頭特集

新作

攻略

必勝攻略スペシャル

勝攻略プロフェッショナル

勝アーケードチャンプ

特別付録

スーパーボンバーマン4
完全無敵 ボンバー王への道

連載

記号の見方

ACT	アクション
RPG	ロールプレイング
A・RPG	アクション・ロールプレイング
S・RPG	シミュレーション・ロールプレイング
SLG	シミュレーション
ADV	アドベンチャー
PZG	パズル
A・PZG	アクション・パズル
RCG	レース
STG	シューティング
SPG	スポーツ
ETC	その他
N64	NINTENDO64
SFC	スーパーファミコン
GB	ゲームボーイ
VB	バーチャルボーイ
PS	プレイステーション
SS	セガサターン
AC	アーケード
B	バッテリーバックアップ
P	パスワード
C	コントローラパック

※掲載ソフトのうち価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

新装開店！
愛読者
新しくなった㊕を

㊕ゲーム少年8号



1 NINTENDO64
(任天堂)
10名



2 セガサターン
(セガ・エンタープライゼス)
5名



3 プレイステーション
(ソニー・コンピュータエンタテインメント)
5名



SFC
4 魔法陣グルグル2
(エニックス)
10名



PS
5 ジャンピングフラシュ！2
アロハ男爵大弱りの巻
(SCE)
5名



SFC
6 スーパーボンバーマン4
(ハドソン)
10名



PS
7 クリーチャーショック
(データイースト)
3名



15 マジカルドロップバンダナ
(データイースト)
30名



16 トンズラくんふうせん
(ポニー・キャニオン)
5名

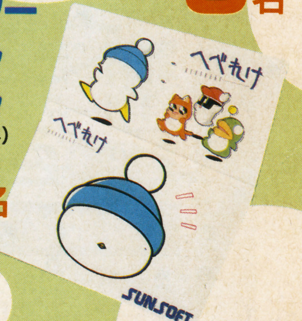


スーパーロボット大戦外伝魔装機神
17 サイバスターバッジ
(バンプレスト)
5名

18 MYST ジグソーパズルボトル
(サンソフト)
3名



19 へべれけ下敷
(サンソフト)
5名





女神異聞録
21 PERSONA ワッペン
(アトラス)
10名



22 ルドラの秘宝テレカ
(スクウェア)
3名



ドラゴンクエストバトルえんぴつ
20 おみくじペンケース
(エニックス)
10名



ドラゴンクエスト
23 バトルえんぴつ
(エニックス)
各20名



ドラゴンクエスト
24 トレーディングカード
(エニックス)
60名



25 へべれけキーホルダー
(8キャラセット) (サンソフト)
5名



26 へべれけ＆ギャラクシーファイト紙袋
(サンソフト)
5名

総計320名に当たる!!

大プレゼント

よろしくね!



PS
⑪ ときめきメモリアル
プライベートコレクション（コナミ）
3名



SS
⑫ ゲームの達人2
（サンソフト）
3名



SS
⑬ ロックマンX3
（カプコン）
5名



SFC
⑧ ダークハーフ
（エニックス）
10名



SS 真・女神転生
⑨ デビルサマナー 〜悪魔全書〜
（アトラス）
3名



SFC
⑩ Jリーグ エキサイトステージ'96
（エポック社）
3名



PS
⑭ ギャラクシーファイト
（サンソフト）
3名



㉙ ぷよサターンテレカ
（コンパイル）
4名



新世紀エヴァンゲリオン
㉗ サントラCDポスター
（スターチャイルド）
5名



㉛ スーパーリアル麻雀 グラフィティ レポートパッド
（セタ）
5名



ごきんじょ冒険隊
㉜ ゆずぬいぐるみ
（パイオニアLDC）
5名



㉘ メディアレモラス 特製腕時計
（メディアレモラス）
3名

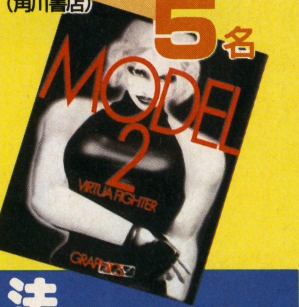


㉚ アルバート オデッセイ 外伝ポスター
（サンソフト）
10名



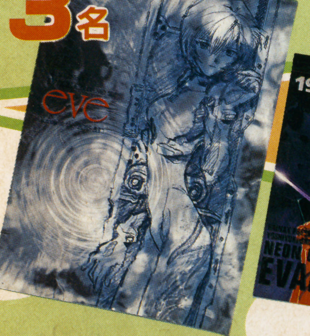
15名

レジェンド・オブ・クリスタニア
㊱ はじまりの冒険者たち ビデオ発売記念バッジ
（角川書店）



㊲ バーチャファイター グラフィックス
（角川書店）
5名

新世紀エヴァンゲリオン
㉝ eve キャラクターブック
（角川書店）
3名



新世紀エヴァンゲリオン
㉞ スクールカレンダー
（角川書店）
3名





㉟ 新世紀エヴァンゲリオンRPG
（角川書店）
3名

応募方法

P74の応募のきまりをよく読んで、P74とP75の間のハガキに、ほしい賞品の番号、アンケートの答えをしっかり書いて送ってね。締め切りは5月16日（当日消印有効）、当選者の発表は㊕ゲーム少年10号（6月14日発売）誌上にて。

※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

©Sony Computer Entertainment Inc. ©1996 HUDSON SOFT ©Argonaut Software Ltd. 1994/1995 ©DATA EAST CORP. 1996 ©ウエストン/T's Music/エニックス 1996 ©西谷 史/シップス ©1995,1996 ATLUS ©エポック社/小学館プロダクション ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 SUCCESS ©1996 CHATNOIR ©1996 ALPHA-BETA ©1996 ITSUI ©1996 OXFORD SOFTWORKS ©1996 SUNSOFT ©CAPCOM CO.,LTD. ©1996 SUNSOFT

今回はマリオのスーパー

SUPER MARIO



今回も『スーパーマリオ64』を中心に64の最新情報を紹介！
そろそろ動き始めたそのほかの新作ソフト情報も見逃すな!!

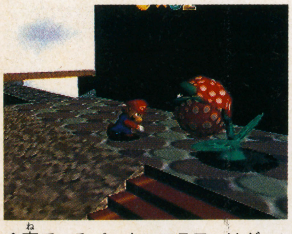
NINTENDO64	9,800円
●任天堂●ACT●6月23日発売●容量未定●B●	

64の「マリオ」はこうやって操作するのだ！

走る、飛ぶ、つかむ。3D視点に進化しアクションも新しくなった『マリオ』。今回は新生マリオの操作方法を紹介するぞ。これで、なぜマリオが横や斜めを向いているのか？ 視点の変更方法は？ などの疑問も解消されるはずだ。ただしこの記事は、開発中のゲームの操作をもとにしている。実際発売されるものとは違う可能性があるから注意してくれ。

3Dスティック 移動は3Dスティックで

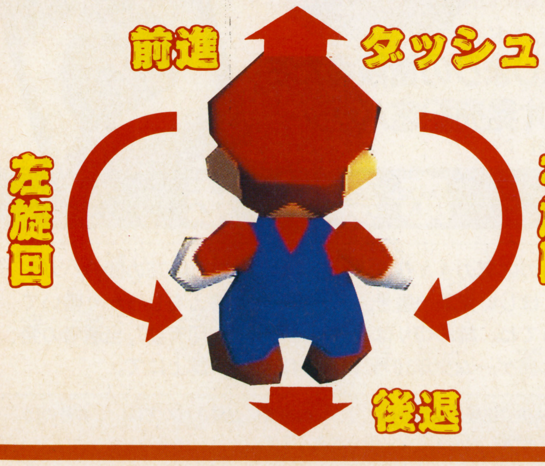
今まで移動は十字キーを使用してきたが、今回はすべて3Dスティックで行なわれるらしい。まず、スティックをチョット前に倒せば歩き、めいっぱい倒せばダッシュする。そして左右に倒すと、マリオはラジコンみたいにクルクル旋回。後ろに倒すとバックするぞ。



⬆寝ているパックンフラワーはダッシュで近づくと起きて攻撃してくる。



⬆逃げるときなどの緊急時はスティックをめいっぱい倒してダッシュしろ！





© 1996 Nintendo.

※P8～11の記事は1995年11月のファミコンスペースワールドで取材した内容をもとに作成しています。

システムを徹底紹介!!

マリオ64



Ⓑボタン　つかむ・パンチなど

敵やモノをつかんだり持ち上げたりするボタン。パンチなんていう新アクションも加わった。そのほかにもいろんなアクションがありそうだ。

⬇前作までは倒すことができなかったテレサも、新アクションのパンチで倒すことが可能となった。



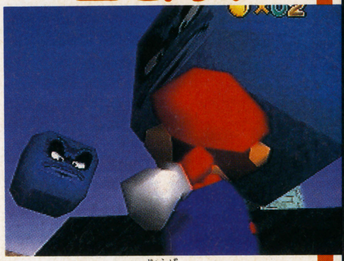


⬆マリオはやっぱり力もち！こんなに大きな敵でもつかんで持ち上げることができる。

Ⓒボタンユニット　視点切り替え

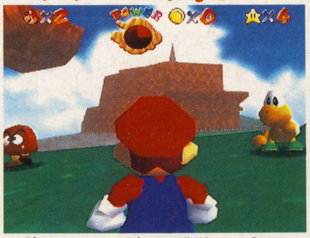
4つの黄色いⓒボタンを押すと自由に視点を変えることができる。
敵の気配を感じたり、怪しいところがあったりしたら、ⓒボタンを使用し、視点を変更してさまざまな角度から眺めてみよう。新しい発見があるはずだ！

上を向く



⬆ドッスンなどの上下するワナがある場合は上を見てタイミングよく避けろ。

ズームイン



⬆敵がいたら、細かい部分まで見えるアップ画面で敵に当たらないように移動だ。

ズームアウト

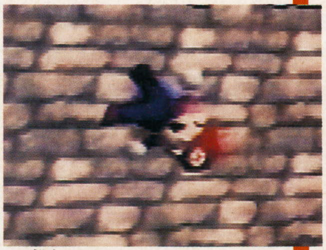


⬆入り組んだ迷路状の通路、新しいワナの動きなどを把握したいときはズームアウト。

Ⓐボタン　ジャンプ



マリオのトレードマークといえばジャンプ。今作はムーンサルトのようなジャンプもあるぞ。



⬆通常のジャンプはもちろんのこと、アクロバット的なジャンプも可能だ。

無限の可能性を秘めるコントローラ



⬆3Dスティックを片手に持ち、解説する宮本情報開発課長。コントローラはプレイヤーの意思を伝える重要な部分だけに、慎重に開発されたことを力強く語っていたぞ。

持ち方を変えるだけで、すべてのゲームを快適に操作できるよう開発されたコントローラ。特に注目すべきは3Dスティックだ。このスティックを使った新しい遊び方のゲームも登場しそうだよね。

ファミコンポジション



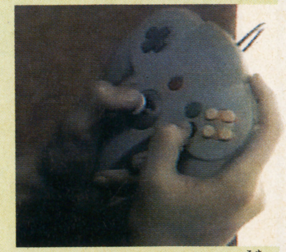
⬆従来のポジション。違和感なく使用することができるぞ。

レフトポジション



⬆十字キー＋3Dスティックという、まったく新しい持ち方だ。

ライトポジション



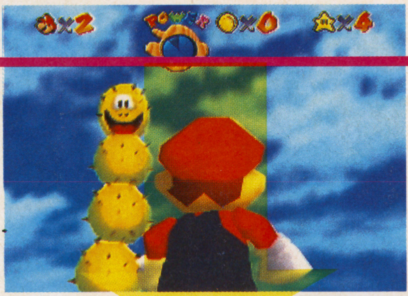
マリオはコレ！

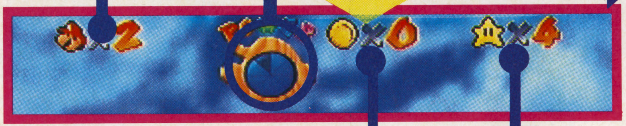
⬆3Dスティック＋ボタンで細かい操作が可能だぞ。

画面上部のデータは、こんな内容だ!!

マリオに関する画面データを紹介

画面を見る限りでは、残りマリオの表示や獲得コイン枚数の表示は、今まで通り。コインなどは、役割も変わらないようだ。しかし、今作では新しくPOWER（パワー）とスターといった表示が追加された。果たして、これらはいったい何を意味するのか？ 今わかっているすべての情報を大公開するぞ！





残りマリオ

コイン　100枚で1UP

コインを集めてマリオを増やすという伝統は今作も続いている。とにかく集めまくろう。



⬆バンバン加速する滑り台地帯にはコインが豊富にあるぞ。

スター　無敵アイテム？

今作はストックができるスター。前作までは無敵アイテムだったが、今はまだ謎の存在だ。



⬆画面左端に見えるスター。獲得すればストックできるのだ。

体力ゲージだ！

今作の大きな変更点は、敵などに当たると即やられてしまうシステムから体力制になったところ。これでACTが苦手な人も安心だ。



⬅ほぼマックスの状態。多少のミスは気にしないでガンガン先に進もう！

⬅少し減った状態。まだ余裕はあるが少し慎重に。ちなみに体力の最大値は8だ。

⬅残り体力2！ 超危険な状態だ。でも、いったいどうやって回復するのかな？

独占インタビュー！ 今後の64ソフトは？



荒川　實社長

'46年生まれ、49歳。NOA（NINTENDO OF AMERICA）社長。今回は㊙読者ために快くインタビューに応じてくれたぞ！

Qズバリ今後のソフト発売予定は？

A「ハードと同時発売は『スーパーマリオ64』『パイロットウイングス64』『最強羽生将棋』の3本。そのほか『スーパーマリオカートR』『スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア（仮称）』などを含む全部で約30タイトルのソフトを予定しています」

Q現在開発中というタイトル名をお聞かせください。

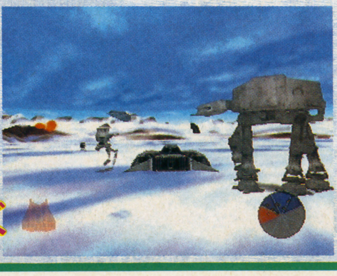
A「『シムシティ3000』やスーパーNESで好評をいただいている『キラーインスティンクト』、そしてDDドライブを使用した書き換えが可能な『ドラゴンクエスト』などがあります。さらに現段階ではハッキリとした内容は言えませんが、『スーパードンキーコング』を制作したレア社から、1本スゴイのが出ます。このほかにも続々と新作が登場するので期待してください」

64DDゼルダ



⬅64DDと同時発売が予想される『ゼルダの伝説』。一見、格闘ゲームっぽいが果たしてその内容は？

スターウォーズ



⬅アメリカで高い評価を得た、『スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア（仮称）』。



速報 N64にハドソンとイマジニアが参入決定だ!!

★ハドソンは『金田一少年の事件簿』

ハドソンのN64発表第1弾は「金田一少年の事件簿」を題材にしたADV。N64の機能を生かした3D（ポリゴン？）と2次元の画面をうまくミックスさせたゲームになるのか？　また、ストーリーはこのゲームのオリジナルになりそうだ。原作のファンも十分楽しめそうだよね。

★イマジニア、3タイトル発表!!

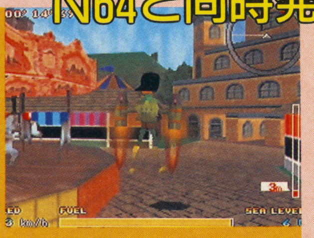
イマジニア発売1本目は、今秋予定の『熱闘プロ野球スタジアムキング（仮）』。3Dスティックを使用した新しい操作感覚のゲームだ。また、冬に『ダイナマイトサッカー（仮）』来春には『マルチレーシング（仮）』と続けて2本発売する予定。価格はすべて未定だ。続報に期待だね！

現在発売が予定されているソフト大紹介

ハードと同時発売の『パイロットウイングス64』『最強羽生将棋』の2本を含む、現在発売が予定されているソフトタイトルを、まとめて紹介するぞ！　現時点で発表されているのは約10作。だが、年内には3倍以上ものタイトルが予定されているらしい。期待して続報を待て！

N64と同時発売タイトル

パイロットウイングス64



⬆ハングライダーやロケットベルトなどで美しい背景の中を飛び回れ！

最強羽生将棋



⬆棋界最強の羽生名人の豊富な棋譜データを納めた将棋ソフトだ。

スーパーマリオカートR（仮）



⬆N64版は4人までの同時プレイが可能になった。対戦が熱いぞ！

ウェーブレース64（仮）



⬆3Dスティックの微妙な操作感覚が新しい水上レースゲームだ。

スターフォックス64（仮）



⬆アーウィン号を操作して3D空間を飛び回るスペースバトルSTG。

ゼルダの伝説（仮）



⬆64ディスクドライブと同時発売のウワサが高い『ゼルダの伝説』。

カービィボール64（仮）



⬆N64版のカービィは球状になったりボードに乗ったりするのだ。

ボディハーベスト（仮）



⬆陸・海・空のさまざまな乗り物を駆使して異星生物から地球を守れ！

スターウォーズ シャドウ・オブ・エンパイア（仮）



⬆ルーカスアーツが同シリーズの新ストーリーをゲーム化したタイトル。

バギーブギー（仮）



⬆バギー車を使用した撃ち合いゲーム。オリジナルバギーも制作可能だ。

次号も最新情報を特集するぞ

© 講談社 © 金成陽三郎／さとうふみや © 1996 Nintendo © 1996 SETA CO.,LTD. © 1996 KIWAME CO.,LTD. © 1996 NIHON SHOGI NETWORK © 1996 JAPAN SHOGI ASSOCIATION © 1995 Nintendo © 1995 Nintendo/ © HAL LABORATORY INC. © 1995 Nintendo/PARADIGM INC. ©. 1995 Nintendo © 1995 LUCASFILM LTD.LICENSED EXCLUSIVELY TO NINTENDO* "Shadows of Empire" and "Starwars" trademark and logos are the exclusive property of Lucasfilm Ltd.All right reserved. © Nintendo/DMA DESIGN LTD.

『FFVII』の謎を追う!!

FINAL FANTASY VII

ファイナルファンタジーVII



3人の主役キャラの秘密!?

プレイステーション 5,800円

●スクウェア●RPG●12月発売●CD2枚組●

『FF』も、今度のPS版で、ついに7作目。こんなに続編が発売されるゲームも、ちょっと珍しいよね。今回はその人気の秘密とキャラに迫るぞ！



クラウド

ニブルヘイム村出身の21歳。元は兵士だったが、ある事件をきっかけに放浪の旅に出た。今は何でも屋をしている。過去に親友と別れて以来、他人と深くつき合うことを避けている。

エアリス

幼いころに母を亡くし、育ての母と2人で暮らしている。明るい性格で、割り切りが早く、思い悩むということはない。誰も寄りつかず廃屋となっている教会にお祈りに行くのが好き。

バレット

すでに廃墟となったコレル村の出身。無骨な親父だが、娘のマリンには弱い。妻のミーナとはすでに死別している。正義感が強く細かいことは気にしないタイプ。アバランチのリーダー的存在。

アバランチとは？

バレットのプロフィールに出てくるアバランチだが、いったいどういう組織なのか？　バレットがアバランチの幹部、ということは、彼の出身地、コレル村と何か関係があるのかも。ほかの2人との関係は？



←バレットは、アバランチのお偉いさんだった。



←もしかしたら、このイレズミはアバランチの印か？

 ©スクウェア ＊画面は開発中のものです。

これまでの『FF』から『VII』を大胆予想!!

発売がまだまだ先だから、しかたがないとはわかっているが、どうしても気になる『VII』の内容。そこで(勝)では、初代『FF』～『VI』のストーリー、ゲームシステムから、『VII』の内容を予測してみたぞ！ 当たるかどうかは別として、まあ読んでみてくださいな。



⬅9年前発売された『FF』。すべてはこれから始まった。

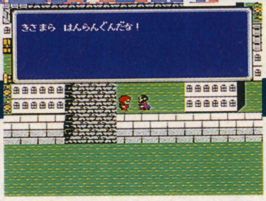


⬅好みが分かれる『II』。熟練度システムが斬新だった。

キャラクター



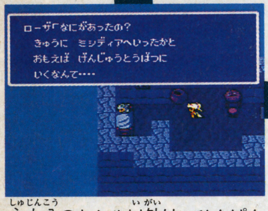
I 予言にある光の戦士、という以外特に設定はない。プレイヤーがゲーム開始時に6つのジョブから任意に4つを選択することができた。



II フリオニール、マリア、ガイの3人は固定で、4人目はストーリーに合わせて入れ替わる。個性的な主人公キャラが印象的だった。



III 4人パーティで、キャラごとのプロフィールがないのと、ゲーム中のキャラの入れ替えがない、という2点が初代『FF』に近い。



IV 主人公のセシル以外は、ひんぱんにメンバーが入れ替わる。『FF』シリーズ中、唯一5人パーティ制だというのも見逃せない。



V パーティのメンバーは固定。中盤でガラフとクルルが入れ替わるのだけが例外。メンバーが一時的にパーティから外れることがあった。



VI ある意味主人公がいないゲーム。中盤まではイベントでメンバーが入れ替わるし、それ以後は最大15人の中からパーティを組む。

メンバーはほぼ固定『II』&『V』系統か

似たタイプの作品は連続で出ていない。つまり、『VII』はメンバーほぼ固定の『II』か『V』系統のものになる可能性大だ。

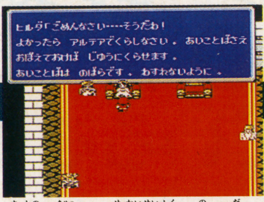


➡クラウドとエアリスが固定。3人目が状況に応じて入れ替わりつつゲームが進むんじゃないかな。

ストーリー



I クリスタルに選ばれた4人の光の戦士が、無数のモンスターがはいかいし、暗黒に染まった世界を救うため、冒険に旅立つ。



II 魔物を操り、世界征服に乗り出したパラメキア帝国の皇帝を倒すのが目的。主人公たちは反乱軍として、強大な帝国に立ち向かう。



III 幼なじみの4人が、村のそばの洞窟で風のクリスタルを見つける。クリスタルに選ばれ、力を得た4人が、冒険に出発する。



IV バロン国に仕える暗黒騎士セシルが、クリスタルの強奪、村を全滅させるなど、非道な命令を下すバロン王に不信を抱き、国を出る。



V 世界中を旅しているバッツが、王女レナ、記憶喪失オヤジ・ガラフ、海賊ファリスとともに、クリスタルに起きている異変を調べに行く。



VI 失われた「魔法」を復活させ、機械と融合させた「魔導」の力で世界を支配しようとするガストラ帝国に、ロックやティナが立ち向かう。

強大な？？？？に立ち向かう主人公？

地下組織らしいアバランチがすでに判明していることから、「世界征服を阻止するために～」というパターンだと思われる。



➡クラウドたちの相手はどんなやつかな？



⬅魔晄炉を使っているヤツ(国)が、世界征服を企んでいる!?

フィールド

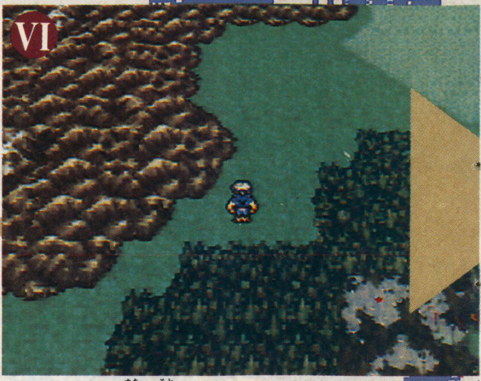
フィールドにも新しい要素がある!?



➡フィールドに関しては、グラフィックが美しくなっていること以外は『Ⅰ』〜『Ⅴ』まで何も変わっていない。

『Ⅵ』でついにSLG要素が!

『Ⅰ』〜『Ⅴ』までは、フィールド＝歩くところという認識以外になかった。しかし『Ⅵ』では、フィールド上で簡易シミュレーションや、パーティを複数に分けるなど、『Ⅴ』までとは違った試みがなされている。



⬆『Ⅵ』では、町の外のマップがトップビューではない。これも『Ⅴ』までとの違いのひとつだ。

戦闘システム

いままで採用されたシステムは残るのか?

『Ⅳ』より採用されたATB

熟練度システム以外は複数回採用されていて、召喚魔法、ATB、アビリティは連続採用中。



⬆『Ⅲ』と『Ⅴ』のジョブは、熟練度の発展形とも見られる。

	Ⅰ	Ⅱ	Ⅲ	Ⅳ	Ⅴ	Ⅵ
ジョブ	★		★		★	
熟練度		★				
召喚魔法			★	★	★	★
ATB				★	★	★
アビリティ					★	★

チョコボ

『Ⅱ』以降は毎回登場しているぞ!!

今まで登場したチョコボは4種

『Ⅱ』で初めて登場して以来、毎回登場しているチョコボ。『Ⅲ』&『Ⅵ』ではアイテムを預かってくれるデブチョコボ。『Ⅳ』&『Ⅴ』では空を飛ぶ黒チョコボ。さらに『Ⅲ』〜『Ⅴ』では、召喚魔法でも登場しているぞ。

チョコボ



元祖チョコボ。フィールド（町やダンジョン以外）での移動に使うが、『Ⅵ』ではイベントでのみ登場する。

デブチョコボ



特定の場所で「ギザールのやさい」を使うと現われる。アイテムを預かってくれる、とってもありがたいヤツ。

黒チョコボ



空を飛ぶことができるチョコボ。森の中にしか降りられないという欠点もあるが、『Ⅴ』ではお世話になった。

チョコボ(召喚)



召喚魔法としてのチョコボ。チョコボキックで敵を攻撃するが、威力は小さく、ほとんど使うことはない。

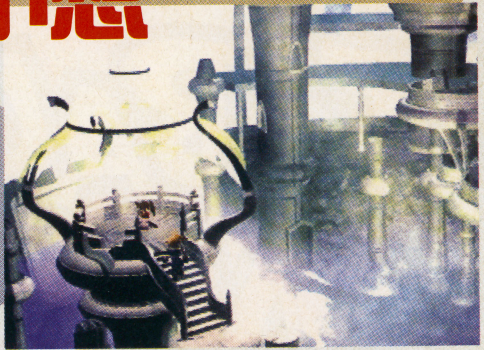
Ⅶ 立体感があるマップを飛び跳ねる!?

勝 大予想 アクション要素が入る?

写真を見る限りでは、町の中もキャラクターもポリゴンでできていて、自由に動き回ることができるようだ。岩山のように高低差があるところを移動することもあるようだし、ってこれはそのままアクションゲームになってしまうのでは?



⬆フィールドが3Dで、キャラクターも自由に動ける。これでは簡単にアクションゲームになってしまいそうだ。



⬆どうやって先に進むのか? 乗り物らしきものはないし、突き出た柱を足場にしてジャンプで渡っていくのか?

Ⅶ ジョブはナシ、熟練度が大穴か?

召喚魔法、ATBは確定。アビリティも何らかの形で残るだろう。順番からすると、ジョブも採用されそうだが、大剣を持った白魔導士というのもオカシイ。すると、キャラ育成のことを考えて、熟練度システム大復活! てこともありえるぞ。



⬆『Ⅱ』でしか採用されていない熟練度システム。大復活なるか?



⬇どこから見ても剣士のクラウドが、ジョブチェンジをするわけないって。

勝 大予想

システム	採用確率
ジョブ	★
熟練度	★★★
召喚魔法	★★★★★
ATB	★★★★★
アビリティ	★★★★

Ⅶ 黒チョコボはもしかしたら……さらに新種登場か?

『Ⅴ』以降持てるアイテムの数が増えたため、デブチョコボの復活は難しそう。黒チョコボはイベント次第、召喚魔法での登場は五分五分か。それよりも『Ⅴ』、『Ⅵ』と新種が出ていないから、『Ⅶ』で新種のチョコボが登場する可能性大。





次号も「FF Ⅶ」の情報を大公開!!

スクウェアのPSソフト第1弾はー

TOBAL No.1
トバル ナンバーワン™

プレイステーション	5,800円
●スクウェア●ACT●7月発売予定●CD-ROM●	

スクウェアがPS参入後2つ目の新作を発表！これがスクウェアのPSソフト第1弾になるぞ。しかも3D格闘ゲームだというから驚きだ!!

あの鳥山明氏が世界設定担当！超期待の新格闘ゲームが登場だ！

PS参入後も相変わらず元気なスクウェアが、3D格闘ゲームを発表！今回の世界設定＆キャラデザインは、なんとあの鳥山明大先生なのだ。





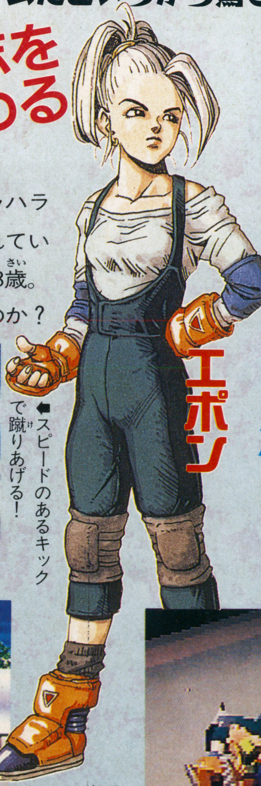
⬆RPGには定評があるスクウェアだが、格闘ゲームを作るのは初めて。まだ完成度は30%ほどだが、どんなゲームになるか？

⬆登場するキャラが最終的に何人になるかは不明。10人を超えるという話もあるが、今回はそのうちの4キャラを紹介するぞ。

最強の称号を

激しい闘志を内に秘める

もの静かな外見とはウラハラに、パワーと闘志にあふれている。キッタイク星出身の18歳。蹴りがメインのキャラなのか？



エポン



⬅スピードのあるキックで蹴りあげる！



アッパー

⬅これで相手のアゴをガツンと突き上げてやろう。

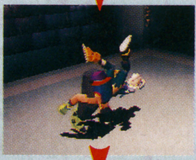
跳びつき腕十字固め!?



⬅まず相手をつかむところから入り……。



⬅相手の左腕を取りつつ、ジャンプ。



⬅そして、ひじの関節をキメて倒れ込む。



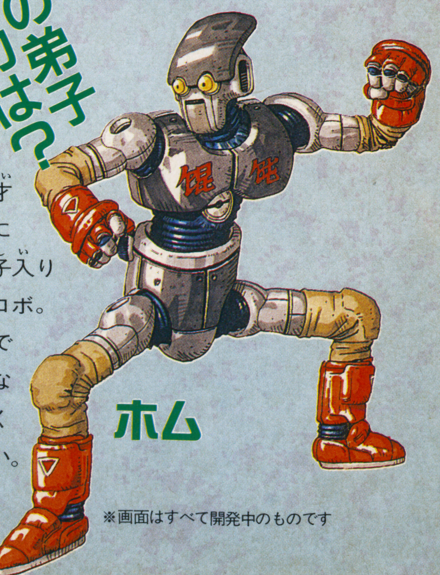
⬅相手が地面に倒れれば跳びつき腕十字固めだ。一度キメたら脱出不能!?

天才武術家の弟子その実力は？



⬅一見イロモノだが、天才武術家の弟子ということは正統派キャラなのかもね。

地球人の天才武術家フェイにあこがれて弟子入りした、作業用ロボ。ロボットならではの奇想天外な技で活躍してくれるに違いない。



ホム

 ©スクウェア／ドリームファクトリー　キャラクター：©スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社

※画面はすべて開発中のものです

なんと3D格闘ゲームなのだ！

根は明るい格闘バカ

短気で単純だが根は明るい。けっこうモテるがトレーニングのほうが気が楽だと思っている。



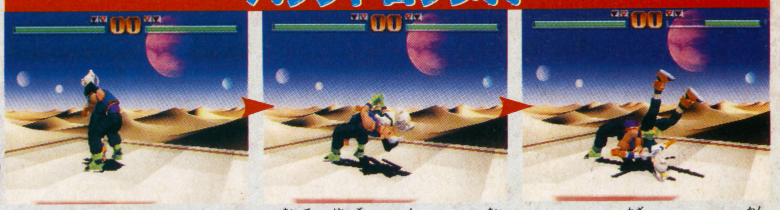
チュージ・ウー

⬇チュージ・ウーの格闘技はほとんど独学。プロレスを見て覚えたのか？



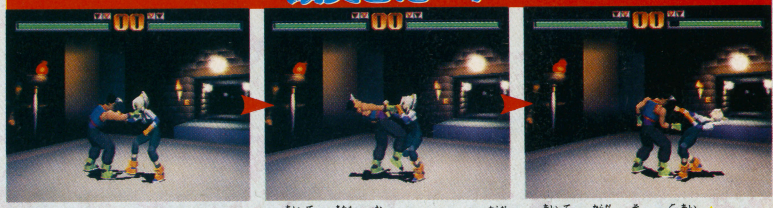
ブレーンバスター!?

バックドロップ!?



⬆『トバル』でも、ほかの3D格闘と同様背後投げが存在する。
⬆相手の背後から組みつき、相手の後頭部を地面へ叩きつける。
⬆カッコイイ技だけど、そう簡単には投げられないんだろうな。

頭突きだー！



⬆かけるほうもイタそうだけど、接近戦で役に立ちそうな技だ。
⬆相手の頭を押さえつけて、体を反らしつつ、照準を定める。
⬆相手の体の反り具合から、ダメージの大きさがうかがえる。

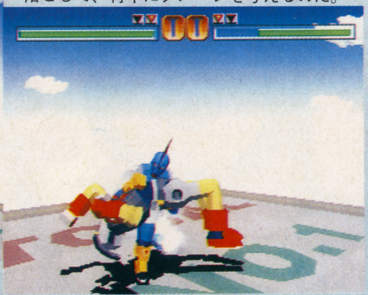
手にする武術家は誰だ!!

ジャンピングパワーボム!?



⬆相手の体をつかんで高々とジャンプ。2人分の体重と重力による加速を利用して、相手にダメージを与える。ものすごく痛そうだ。

⬇こちらも豪快な投げ技、バックブリーカーだ。相手の体を持ち上げ、自分のひざの上に落として、背中にダメージを与えるのだ。



バックブリーカー

オライムス

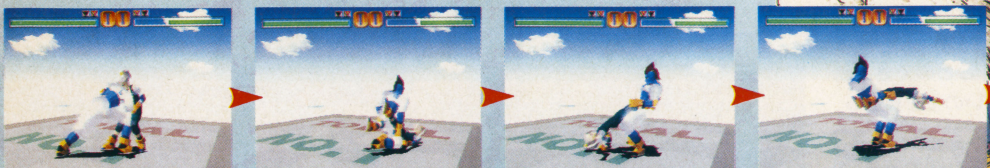
見た目はコワイが実は優しい2児＋卵のパパ



トバル星生まれのキエンタック星人。見た目はちょっとコワイけど、哲学的でやさしく、尊敬できる人物。

ジャイアントスイング!?





⬆緊迫感あふれる接近戦。一瞬のスキをつき相手をつかむ。
⬆次の瞬間、低い姿勢から素早い動きで相手の懐にもぐり、
⬆両足をつかんで引き倒し、力まかせに振り回す。
⬆グルグルグルグル振り回し、スピードがのったところで…。
⬆両足を離して遠くへ放り投げる。ゴッツイ体つきによく似あう豪快な技だ。

今年の夏はトバルで決まり！

最強仕

なにしろ、これまで数々のタイトル開発を手がけてきた**格闘**ゲームのプロフェッショナルたちが中心のスタッフである。そのうえ、彼らの熱意と能力に惚れこんで、あの**鳥山明**が参入。彼独特の世界とキャラを、このタイトルのために描き下ろしたという、超・強力体制なのだ。しかもこのドリームチームが、今までにない**理想**のゲームにいどんだのだから、その完成度の高さは言うまでもない。**スクウェア**、注目のPS第一弾は、初の3D格闘ゲーム。「TOBAL NO.1」…目指したのは**最強**である。

TOBAL NO.1

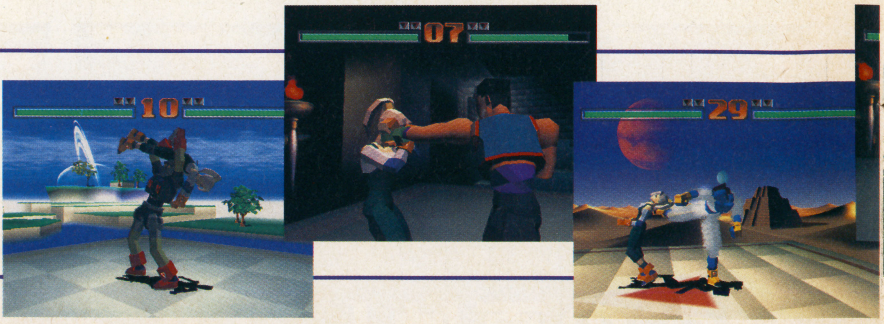
トバル ナンバーワン TM

スクウェア
PS第一弾！
3D格闘ゲーム

96年7月発売予定
希望小売価格：5,800円（予価／税別）

リアルバトルを徹底追究

簡単な操作でキャラクターを自由自在に動かすことのできる新システム。モニターに映し出される3D空間を思いのまま移動し、相手との間合いをはかり、有利な位置に飛び込む。跳ぶ、蹴る、つかむ。相手と組み合ってからの攻防は、投げ・打撃・関節技・防御など多彩なバリエーションを繰り出せる。闘いの流れをとことんリアルに再現。格闘アクションの新次元、それがトバルNo.1だ！



"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

SQUARESOFT
©スクウェア／ドリームファクトリー　キャラクター：©スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社
株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

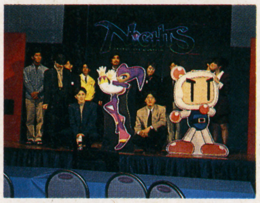

様
PlayStation
14

勝 MARUKATSU マルカツ ニュースチャンネル

SS 発表会 衝撃のニューソフト3本が発表に!

●『エネミー・ゼロ』『サターンボンバーマン』『NIGHTS』サターンに登場!

3月27日、東京プリンスホテルでセガ・サターン夏〜秋発売予定の新作発表会が開かれた。この日は超大作ソフトが発表されるということで、会場は立ち見も出るほどの超満員。そしてその期待を裏切らない3本の新作ソフトが発表になった。会場では制作スタッフが自らゲーム内容をくわしく紹介してくれたぞ。同時に新型コントロール・パッド制作の発表もあり、出席者を大いに驚かせた。



⬅各ゲームの制作スタッフの記念ショットだ。





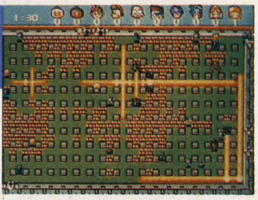
これがNIGHTSだ

エネミー・ゼロ



➡「音」で敵の位置を確認し闘う、まったく新しいタイプの3Dシューティング。映像の美しさに会場からはため息が……。

サターンボンバーマン



➡おなじみの『ボンバーマン』なんだけど、なんと10人対戦が可能に。7月発売予定だぞ。

NIGHTS

⬆メガドラの『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のスタッフが制作中。『NIGHTS』用特製パッドも夏に同時発売。

PS 発表会 『じゃじゃ丸』PSに参上!

●今度は3D・ACTだ!

ファミコンなどで大ヒットを飛ばしたACT『忍者じゃじゃ丸くん』の最新作がPSで発売される。タイトルは『忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖』(発売元/ジャレコ)。その制作発表会が3月26日に開かれたのだ。『じゃじゃ丸』にかける熱い思いを制作スタッフが語ってくれたぞ。



⬅『じゃじゃ丸』のために強力スタッフが結集!

SFC イベント 「XBAND」で盛り上がれ!



●発売前夜祭イベント

4月1日からサービス開始になった、SFCで通信対戦ができるシステム「XBAND」。その発売前夜祭「電脳パニック　XBAND原宿JACK」が3月31日、東京・原宿クエストホールで開かれた。当日は発売前にXBANDを試してみようという人が集まり、XBANDを使った『ストII』大会も開かれ大にぎわいだったのだ。

N64 トピックス コンビニで予約を

●コンビニエンスストア「ローソン」でN64の予約開始!

6月23日発売予定の「NINTENDO64」。なんと、その予約がコンビニエンスストアの「ローソン」でできちゃうぞ。予約時に代金の10%を支払い、発売日に残りの代金を支払えばOK。これで発売日当日、確実にN64が手に入る! もちろん『スーパーマリオ64』など、同時発売のソフト3本も一緒に予約販売を行なってるよ。予約受けつけは6月9日まで。まだの人はローソンへ急げ!



⬅近くに予約できるおもちゃ屋さんがない人も、これで一安心。便利な世の中になりました。24時間営業のお店だったら、深夜でも買いにいけるのかな? 発売日にN64がほしい人は、必ず予約しておこうね。

はみだしチャンネル 5月24日発売のSFC『ごきんじょ冒険隊』がサテラビューでひと足早くプレイができちゃうぞ。放送期間は4月28日〜5月4日→19:00〜19:30・23:00〜23:30。5月5日〜11日→19:30〜20:00・23:30〜24:00。楽しいコンテストも開催予定。くわしくは番組を見てね。

PS イベント 遊びにいった人だけわかる、このおもしろさ！

●「プレイステーションEXPO'96」開催



昨年の10月に続いて2回目のPSエキスポが、3月28日～29日に東京の晴海で開催された。ナムコ、カプコン、ソニー・コンピュータエンタテインメントを始めとする78社が参加。それぞれ趣向を凝らしたブースで自信のソフトを出展していたぞ。入場者数もぐっと増えて、PSへの関心の高さが伺えた。残念ながら『FFⅦ』は出展されなかったけどね。

楽しいブースがいっぱい！



⬆ひときわ目立つワープ社のブース。だが肝心の出展ソフト『エネミー・ゼロ』は発売無期延期との発表が……。



➡『鉄拳2』が大人気のナムコブース。大勢のファンが詰めかけた。



⬅凝りまくったディスプレイのソニー・ミュージックエンタテインメント。『クーロンズ・ゲート』を出展。



⬆さすがにハデなソニー・コンピュータエンタテインメント。壊れた車の中でゲームがプレイできたのだ。

⬅こ、これは『ジャンピングフラッシュ！』ムームー星人の居酒屋？

SFC サテラビュー 大幅リニューアル！

●ますます楽しい放送をお届けしま～す

放送開始1周年を迎えたサテラビュー衛星放送では、4月に大幅な番組改編がされたぞ。まずは、人気コメディアン爆笑問題の番組がパワーアップ。「爆笑問題のシリコン町内会」は毎週土曜日の18：00～19：00放送だ。ゲーム情報番組「ゲーム虎の超大穴」も以前の「ゲーム虎の大穴」4日分のボリュームを一気に放送しちゃうぞ。放送日は毎週日曜日17：00～18：00。

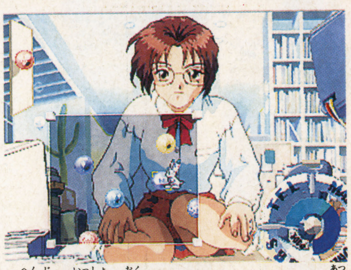


⬆「ますます楽しい番組にするよ」と、大ハリキリの爆笑問題のお2人。サテラビューをまだ持ってない人は、おもちゃ屋さんへGO！

PS トピックス 求むラブレター

●『NOëL』インターネット・キャンペーン

7月19日発売のPSソフト『ノエル』のキャラクターにインターネットでラブレターを出すと、必ず返事がもらえるのだ。これはパイオニアLDCのホームページ「八方美人」で実施中のキャンペーン。インターネットに接続できる人は今すぐアドレス http//www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.htmlにアクセスしてみよう。どんな返事がくるのかな？ それは届いてみてのお楽しみ。



⬆返事と一緒に送られてくるパスワードを集めれば秘密のページを開くことができる。これはかなり気になるよね。

ETC ラジオ ラジオから"エール"を！

●まなみちゃんが君を応援するぞ



⬆パジャマ姿のまなみちゃん。もしかして番組収録中もパジャマだったりして？

ゲームメーカーのサンソフトが提供しているラジオ番組のお知らせだよ。「小森まなみのエールを君に」は毎週土曜日の2：30～3：00に文化放送で好評オンエア中。とってもキュートなメインパーソナリティまなみちゃんが登場するぞ。番組内容は、まなみちゃんが君の書いたラブレター（相手は誰でもいいのだ）を朗読するコーナーや人生相談にのってくれるコーナーなどなど盛りだくさん。もちろんゲームやアニメの最新情報も教えてくれるよ。興味のある人はぜひ聴いてみてね。聴けば週末をすがすがしい気分ですごせることうけあいだ。

SFC キャンペーン 『鮫亀』でビッグチャンス！

●ハイスコアコンテスト全国大会

SFCソフト『鮫亀』で高得点を出すと豪華賞品がもらえるぞ。応募の方法は『鮫亀』パッケージについている「ハニーマーク」をハガキに貼り、キミが出した得点とパスワード・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して〒103-91 東京都日本橋郵便局私書箱256号 鮫亀ハイスコアコンテスト全国大会事務局へ。6月15日締め切り（消印有効）。



⬆高得点上位200名にNINTENDO64が当たるよ。ほか、コテツマークをハガキに貼って同住所に送れば、2000名に非売品の「鮫亀キャラデータ（天外編）」などをプレゼント！

はみだしチャンネル PS版『THE KING OF FIGHTERS'95』と『サムスピ斬紅郎無双剣』両方のソフトラベルのバーコードをハガキに貼って送ると、3000名にオリジナルイラスト集が当たる。〒107 港区赤坂8-1-22㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント「バーコードを送れ！キャンペーン」係まで。

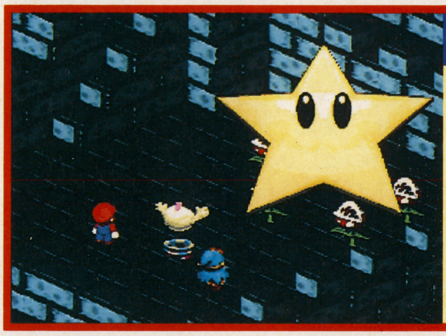
勝 マルカツ ゲームランキングBOX

3/4 → 3/24

「あのソフトの人気はどれくらいかな？」というキミの疑問もこのコーナーを読めば一発解消!! ハード、攻略本の順位も盛り込んで、いよいよスタート!!

ALL GAME 売り上げランキング TOP20

記念すべき第1回の売り上げトップは『スーパーマリオRPG』だ！



TOP 1 スーパーマリオRPG

SFC

超人気キャラ、マリオ初のRPG。「RPG苦手な人もOK～」のCMでもうすっかりおなじみだと思うけど、アクションの要素を取り入れるなど、ホントにRPG初心者にオススメの1本だ。難易度も高くないしね。

前回一位

●任天堂●
●カセット●
●3月9日発売●
●RPG●

96,975ポイント



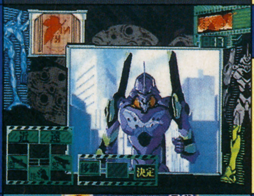
2 ダービースタリオン96

SFC

前回一位　87,108ポイント

競馬ゲームの中でも爆発的人気を誇るシリーズ最新作。今回はオグリキャップの子どもも登場だ。

●アスキー●カセット●
●3月15日発売●SLG●



3 新世紀エヴァンゲリオン

SS

前回一位　81,440ポイント

人気SFアニメがSSで登場。主人公シンジの視点で進むADVだが、戦闘シーンの迫力も満点だ。

●セガ●CD-ROM●
●3月1日発売●ADV●



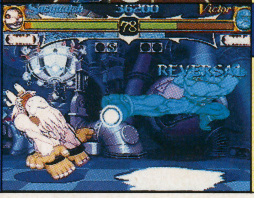
4 スーパーファミスタ5

SFC

前回一位　77,287ポイント

人気野球ゲームの最新作。新しくオーダーモードが追加され、一層楽しめるようになっているぞ。

●ナムコ●カセット●
●2月29日発売●SPG●



5 ヴァンパイアハンター

SS

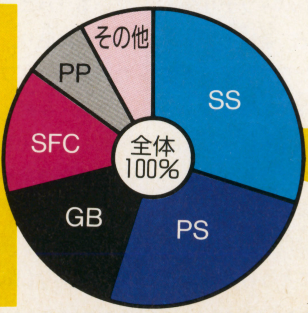
前回一位　75,298ポイント

個性的なモンスターが暴れ回る格闘アクション。キャラのカラーは、8色の中から選べるぞ。

●カプコン●CD-ROM●
●2月23日発売●ACT●

ハードランキング TOP5

このコーナーでは期間中のハードの売り上げを集計していくぞ。今回は、20,000円キャンペーンが効いているのか、セガサターンがトップ。今後のPSの巻き返しに注目だ。



順位	前回	タイトル	メーカー名	ポイント
1	—	セガサターン	セガ	91,533
2	—	プレイステーション	SCE	70,320
3	—	ゲームボーイ	任天堂	53,769
4	—	スーパーファミコン	任天堂	51,228
5	—	ピピン・アットマーク	バンダイ	10,911

売り上げデータ協力店：さっぽろ東急百貨店（北海道）、東武百貨店船橋店（千葉）、ビックカメラ池袋店（東京）、奥野かるた店（東京）、博品館TOYPARK（東京）、キディランド原宿店（東京）、デンマーク江南店（愛知）、ダイコク屋玩具店（三重）、ペリカン岸和田店（大阪）、紀伊國屋本店（東京）

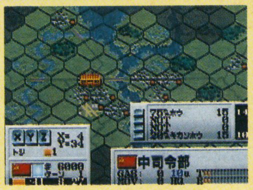
順位	前回	機種名	タイトル	データ
6	—	PS	ファイヤープロレスリング アイアンスラム'96	●ヒューマン●CD-ROM● ●3月15日発売●SPG● ●71,344ポイント●
7	—	SFC	実況パワフルプロ野球3	●コナミ●カセット● ●2月29日発売●SPG● ●68,101ポイント●
8	—	SS	GUNGRIFFON― THE EURASIAN CONFLICT	●ゲームアーツ●CD-ROM● ●3月15日発売●STG● ●62,977ポイント●
9	—	PS	バイオハザード	●カプコン●CD-ROM● ●3月22日発売●ADV● ●59,307ポイント●
10	—	SS	パンツァードラグーン ツヴァイ	●セガ●CD-ROM● ●3月22日発売●STG● ●56,821ポイント●
11	—	SFC	バハムート ラグーン	●スクウェア●カセット● ●2月9日発売●S・RPG● ●53,297ポイント●
12	—	SS	ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル	●セガ●CD-ROM● ●3月15日発売●SLG● ●48,223ポイント●
13	—	PS	ウイニングポスト2	●光栄●CD-ROM● ●3月22日発売●SLG● ●45,653ポイント●
14	—	SS	アイドル麻雀ファイナルロマンスR	●アスク講談社●CD-ROM● ●3月15日発売●ETC● ●42,798ポイント●
15	—	SFC	スーパードンキーコング2	●任天堂●カセット● ●'95年11月21日発売●ACT● ●39,920ポイント●
16	—	SS	バーチャコップ	●セガ●CD-ROM● ●'95年11月24日発売●STG● ●36,425ポイント●
17	—	SS	The Tower	●オープンブック●CD-ROM● ●3月1日発売●SLG● ●33,059ポイント●
18	—	SFC	フロントミッションシリーズ ガンハザード	●スクウェア●カセット● ●2月23日発売●A・RPG● ●28,388ポイント●
19	—	SS	Jリーグプロサッカークラブをつくろう!	●セガ●CD-ROM● ●2月23日発売●SLG● ●25,461ポイント●
20	—	GB	ポケットモンスター	●任天堂●カセット● ●2月27日発売●RPG● ●22,786ポイント●

注目のソフトはこれだ!



バイオハザード

恐怖の館からの脱出を描いたADV。やたらとリアルなグラフィックが恐怖感を高めているぞ。



ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル

人気SLGの続編。使用できる兵器、軍が追加されているぞ。初心者からマニアまでオススメの1本だ。



Jリーグプロサッカークラブをつくろう!

Jリーグクラブのオーナーの気分が味わえるSLG。一流の外人選手を助っ人に呼ぶことも可能だ。

攻略本ランキング TOP10

ゲームの攻略本の売り上げ順位を競うコーナーがスタート!

1 ダービースタリオン96 徹底攻略マニュアル



超人気馬ゲーの秘密が発売直前にわかるガイドブック。新種牡馬のデータなどもバッチリの1冊だ。

●アスペクト●580円● ●3月11日発売●

順位	タイトル	データ
2	真・女神転生 デビルサマナー 公式ガイドブック ファイナル	●アスペクト●980円● ●2月29日発売●
3	フロントミッション ガンハザード公式ガイドブック	●アスペクト●1100円● ●2月21日発売●
4	ザ・ヴァンパイアハンター セガサターンマニュアル	●アスペクト●1100円● ●3月11日発売●
5	バハムート ラグーン公式ガイドブック	●アスペクト●980円● ●2月23日発売●
6	ファイティングバイパーズ テクニカルマニュアル	●新声社●980円● ●2月23日発売●
7	ロマンシング サ・ガ3 錬磨の書	●アスペクト●1600円● ●1月25日発売●
8	三國志英傑伝 ハイパーガイドブック	●光栄●1200円● ●2月21日発売●
9	キリーク・ザ・ブラッド2 公式ガイドブック	●アスペクト●980円● ●1月20日発売●
10	真・女神転生 デビルサマナー 公式ガイドブック ベーシック	●アスペクト●980円● ●1月13日発売●

ALL GAME

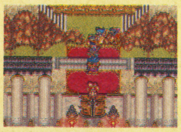
人気ランキング TOP15

キミの好きなゲームは何位になっているのかな？ 要チェックだ!!

●発売後●

TOP 1 ドラゴンクエストⅥ 幻の大地

SFC



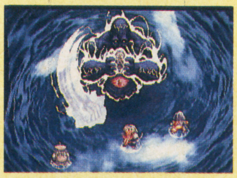
圧倒的人気を誇るＳＦＣの大作ＲＰＧ。攻略本も発売され、まだまだ楽しめる１本だ。キミは隠しダンジョンへたどり着いた？

前回一位 ●エニックス●カセット●
●'95年12月発売●ＲＰＧ● 83,741ポイント

順位	前回	機種名	タイトル	データ
2	—	SFC	スーパーマリオRPG	●任天堂●カセット● ●3月9日発売●RPG● ●70,663ポイント●
3	—	SFC	バハムート ラグーン	●スクウェア●カセット● ●2月8日発売●S・RPG● ●54,373ポイント●
4	—	SS	ストリートファイターZERO	●カプコン●CD-ROM● ●1月31日発売●ACT● ●44,778ポイント●
5	—	SS	バーチャファイター2	●セガ●CD-ROM● ●'95年12月発売●ACT● ●31,654ポイント●
6	—	SFC	星のカービィ スーパーデラックス	●任天堂●カセット● ●3月21日発売●ACT● ●29,563ポイント●
7	—	SFC	ロマンシング サ・ガ3	●スクウェア●カセット● ●'95年11月発売●RPG● ●27,170ポイント●
8	—	SFC	RPGツクール2	●アスキー●カセット● ●1月31日発売●ETC● ●25,897ポイント●
9	—	SFC	不思議のダンジョン2 風来のシレン	●チュンソフト●カセット● ●'95年12月発売●RPG● ●25,319ポイント●
10	—	PS	アークザラッド	●SCE●CD-ROM● ●'95年10月発売●RPG● ●20,654ポイント●
11	—	SFC	テイルズ オブ ファンタジア	●ナムコ●カセット● ●'95年12月発売●RPG● ●20,319ポイント●
12	—	PS	闘神伝2	●SCE●CD-ROM● ●'95年12月発売●ACT● ●18,453ポイント●
13	—	SFC	実況パワフルプロ野球3	●ナムコ●カセット● ●2月29日発売●SPG● ●17,339ポイント●
14	—	SS	ヴァンパイアハンター	●カプコン●CD-ROM● ●2月29日発売●ACT● ●16,200ポイント●
15	—	PS	鉄拳	●ナムコ●CD-ROM● ●'95年3月発売●ACT● ●15,714ポイント●

注目のソフトはこれだ!

アークザラッド



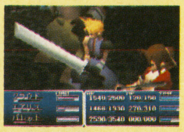
主人公アークの冒険を描いた壮大なＲＰＧ。この夏に発売される『Ⅱ』は、この前作でのデータをそのまま引き継ぐことができるので、やってない人は、今からプレイしてもＯＫだ。

第10位●20,654ポイント

●発売前●

TOP 1 ファイナルファンタジーⅦ

PS



話題のつきない大物ＲＰＧ。今回は、キャラやマップもフルポリゴンで描かれているので、より『ＦＦ』の世界に浸ることができるね。

前回一位 ●スクウェア●ＣＤ-ＲＯＭ●
●12月発売予定●ＲＰＧ● 148,830ポイント

順位	前回	機種名	タイトル	データ
2	—	SFC	ルドラの秘宝	●スクウェア●カセット● ●4月5日発売●RPG● ●101,843ポイント●
3	—	SFC	トレジャーハンターG	●スクウェア●カセット● ●5月24日発売●RPG● ●90,373ポイント●
4	—	PS	鉄拳2	●ナムコ●CD-ROM● ●3月29日発売●ACT● ●86,007ポイント●
5	—	SFC	スーパーボンバーマン4	●ハドソン●カセット● ●4月26日発売●ACT● ●70,373ポイント●
6	—	SFC	ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ	●エニックス●カセット● ●発売日未定●RPG● ●52,811ポイント●
7	—	PS	アークザラッドⅡ	●SCE●CD-ROM● ●今夏発売●RPG● ●52,407ポイント●
8	—	SFC	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	●任天堂●カセット● ●5月14日発売●S・RPG● ●43,640ポイント●
9	—	SFC	ドラゴンボールZ Hyper Dimension	●バンダイ●ー● ●3月29日発売●ACT● ●40,360ポイント●
10	—	SFC	魔法陣グルグル2	●エニックス●カセット● ●4月12日発売●RPG● ●32,854ポイント●
11	—	SFC	音楽ツクール かなでーる	●アスキー●カセット● ●4月12日発売●ETC● ●13,975ポイント●
12	—	SFC	星のカービィ スーパーデラックス	●任天堂●カセット● ●3月21日発売●ACT● ●13,885ポイント●
13	—	SFC	G・O・D ~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~	●イマジニア●カセット● ●発売日未定●RPG● ●13,654ポイント●
14	—	SFC	ダークハーフ	●エニックス●カセット● ●5月31日発売●RPG● ●11,908ポイント●
15	—	PS	機動戦士ガンダム ver2.0	●バンダイ●CD-ROM● ●3月29日発売●ACT● ●11,561ポイント●

注目のソフトはこれだ!

ルドラの秘宝



異色の魔法システム「言霊」が楽しい本格派ＲＰＧ。自分のオリジナル魔法を作っているだけでもけっこう遊べるぞ。友だちの名前をつけてみるのもおもしろいかもね。

第2位●101,843ポイント

勝 マル勝 ゲームランキング BOX

GWに遊ぶゲームをさがせ!

話題のソフトを辛口評価!

Game Hyōker
ゲーム ヒョーカー

今回紹介するソフトの発売日は 4月12日~5月14日まで

ラインアップ

- ●プレイスタジアム
- ●スーパーボンバーマン4
- ●Jリーグエキサイトステージ'96
- ●シヴィライゼーション―新・世界七大文明―
- ●ギャラクシアン3
- ●アイレムアーケードクラシックス
- ●ときめきメモリアルプライベートコレクション
- ●レボリューションX
- ●ロックマンX3
- ●ファイアーエムブレム 聖戦の系譜



はじめまして!? ボクらがヒョーカーです



新装開店のヒョーカーにようこそ。少々辛口ですが召し上がってください。

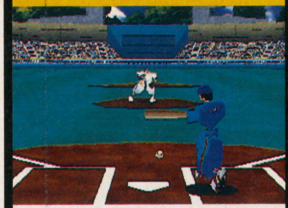


某ツボ造り名人や美○倶楽部の亭主とは何の関係もありません。念のため。



どぉも~。クリスピー星から来たマイルドひょ~か~の……ゴメンなさい。

4月12日発売 プレイスタジアム



プレイステーション

●バンプレスト●SPG●
●5,800円●

ポリゴンが使用された3D野球ゲーム。実名の選手を獲得し、オリジナルチームを作成することができる。

グラフィック	★★★★
音楽・演出	★★
操作	★★
ストーリー	★★★

3 ポリゴンを使用しているので動きはスムーズ。しかし、キャラは下半身が異常に太く、バットは角材に見えると荒さが目立つ。モードもチームエディットや、ホームラン競争とありきたり。全体的にパンチ力不足だね。

5 胴が細くて、下半身にボリュームがあるキャラが印象的。しかし、実際のゲームのほうはというと、イマイチインパクトに欠ける。悪いデキではないのだが、「無難にまとまったポリゴン野球」になっているなぁ。

6 ポリゴンが荒くて動きがカクカクしてるけど、それはそれで味になってるからいいや。妙に細い腰と月面でも歩いてんのか? という走塁も最高に笑える。ゲームの作りは並で、見た目のハデさほど難しくはないぞ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
スルー	マニア	待て!

4月26日発売 スーパーボンバーマン4



スーパーファミコン

●ハドソン●ACT●
●7,777円●16M●P●

対戦が熱いシリーズ最新作。お約束の裏ステージや、新トラップで構成された追加ステージなど盛りだくさん。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★★
操作	★★★★
ストーリー	★★

6 毎年バージョンアップしているこの作品。今回は対戦で相手を押し出すという技と、爆弾をパンチするパンチアイテムが復活したおかげで非常にアツイ。でもほどほどにしておかないと人間関係にヒビが入るかも?

6 まいど、さまざまなフィーチャーで楽しませてくれる『ボンバーマン』シリーズ。確かに楽しいのだが、しょせんマイナーチェンジ。よほどのファンか、ボンバーマンを持っていない人以外は買うまでもないのでは?

6 すでに固定層向けの感じが強い例のアレ。でもカワイイキャラと新アクションの"押し出し"が楽しくてついついやっちゃうんだよね。イカレた乗り物が数種類用意されているのもグッド。対戦なら盛り上がるよ!

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
待て!	マニア	待て!

判定は? スーパーヒョーカーによる各ソフトの購入基準です。

Hyōker でーた

マスター夫
公正な評価をめざしてる辛口レビュアー。好みは洋ゲーやバカゲーなどの笑える作品。

快薔薇先生
とにかくワガママに言いたい放題言わせていただく! メーカーの皆さんゴメンなね♥

クリスピ仮面
男ならやり込め! とことん遊び倒す性格だが、かんじんの好みがちょっとヘン。

4月26日発売　Jリーグ エキサイトステージ'96



スーパーファミコン

●エポック社●SPG●
●7,980円●16M●B●

完成度の高いシリーズモノ。練習モードが親切なので初心者でも安心して楽しめる、キングオブサッカーゲームだ。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★★
操作	★★★★
ストーリー	★★

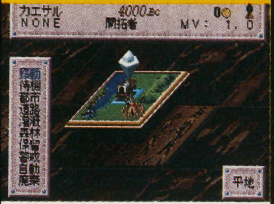
5 各種トレーニングモードでテクニックを磨くことができるので、ひとりでも着実にレベルアップできる。しかもこのモードはプレイを点数で評価されるので熱くなるぞ。でも最終的に一番楽しいのは対戦だけどな。

6 得点が表示されるトレーニングモードがアツイ。ゲームのほうも、動き、操作性ともにGOOD。ただ、難易度がちょっと……。ワシはサッカーゲームはあまり遊ばないのだが、この難度は一般的なレベルなのか？

6 エキステはいろんなトレーニングモードが熱くて結構スキ。前作をやり込んだ猛者でも「ボールキープ」の難易度にはタジタジ。コレを極めれば対戦でも強くなるよホント。……サッカーファンなら買いですな。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
待て!	マニア	OK

4月26日発売　シヴィライゼーション ―新・世界七大文明―



プレイステーション

●アスミック●SLG●
●5,800円●

世界征服や宇宙に移民させることを目的とした、壮大なスケールのSLG。世界文明を自分で開拓していく。

グラフィック	★★★★
音楽・演出	★★★
操作	★★★
ストーリー	★★

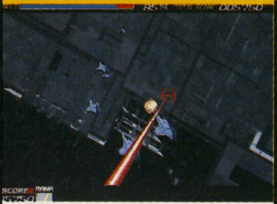
6 紀元前から西暦2000年を超える時代の中で、さまざまな文明が入り乱れる。そのおかげで原始人に近い民兵VS核ミサイルなんていうユニットが同時代に存在するので笑える。SLG好きなら間違いなく買いだ。

7 とっつきにくいかもしれないが、ハマれば徹夜間違いナシ。SLGファンなら買って損はしない。だが、ヘルプ機能が充実しているとはいえ、SLGをまったくプレイしたことがない人が手を出すのは危険かも。

8 パソコンからの移植なんだけど、PSの機能を生かした細かいバージョンアップが成功してるいい例だ。ヘルプ機能の充実で、ネックだった"わかりにくさ"も克服。SLG人間なら昼夜を忘れて遊べる逸品だね。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	OK	買え!

4月26日発売　ギャラクシアン³



プレイステーション

●ナムコ●STG●
●5,800円●

ワンダーエッグやシアター6でおなじみの3Dシューティング。ナムコのテクノロジーが結集された逸品。

グラフィック	★★★★★
音楽・演出	★★★★
操作	★★★★
ストーリー	★★★

7 とにかくグラフィックが超絶品！　これが自宅で見られるのは幸せの極致と言えるだろう。そしてゲームのほうも、COMガンナーとスコアを競い合いながら協力できる、ガンナーバトルモードが燃えるぞ。

8 3Dタイプのシューティングとしては最高レベル、とまで言ったら言いすぎか？美しいグラフィックに親切なオプション。さらに、最高4人まで同時に遊ぶことができる点も◎。友だちと一緒に遊ぶといいぞ。

8 グラフィック、サウンド&演出のレベルは文句なし。プレイ中の読み込みも気にならない程度で、この世界がスキなら不満なく遊べる。ただ、なぜこの手のゲームは中心部に突入して破壊して脱出するのか。結構謎だ。

マスター夫	快薔薇先生	クススピ仮面
OK	OK	OK

4月26日発売　アイレムアーケードクラシックス



プレイステーション

●アイマックス●ETC●
●5,800円●

アイレムの往年の名作が3本収められたオムニバスソフト。当時を思い出すほど完璧に移植されている。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★
操作	★★
ストーリー	★★

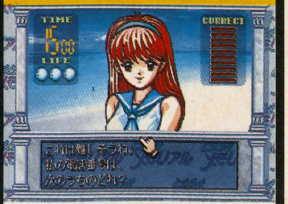
4 懐かしいのはいいんだけど、もはや、おやじゲーの域。一応、同社のメジャーどころが3本入っているのだが、どのタイトルを選んでも今の子どもが遊んでおもしろいとは言いがたい。せめてアレンジ版でもあれば……。

3 最近はやりのオールドゲームもの。確かに懐かしいゲームがそろってはいるが、実際に買うか、といわれたらちょっと……。今どきのゲームをプレイしている人たちが、これを遊んで楽しめるとはとうてい思えない。

5 本当にそのまんま、昔を懐かしむ人にはいいけど、ナムコのアレのように末長く遊べるかは疑問だ。付加価値が少ないんだよね。あとスパルタンXのデモプレイがヘッポコなのも……。人に見せるならちゃんとやれ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	スルー	待て!

4月26日発売　ときめきメモリアル プライベートコレクション



プレイステーション

●コナミ●ETC●
●3,800円●

CG集、オープニングデモ集、クイズなど、ときめきギャルたちがギッシリと詰まったマニア感涙の1本。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★
操作	★★★
ストーリー	★★

5 好みの女の子をパートナー（問題の出題者）にしてクリアをめざすクイズが超マニアック。『ときメモ』本編をプレイしていないとまずクリアできない。ハッキリ言ってこのソフトはときメモフリークのための1本だ。

6 『ときメモ』ファンは買い、それ以外は見送り、以上。ミもフタもないが、音声&CG集にときメモクイズ、といった『ときメモ』のオマケディスク的存在である以上、ファンじゃない人が見てもツマランだろう？

7 いやもうCGとか歌とかクイズとか、フリークなら人前で涙を流して喜べるデキ。ボイスと音楽の使い方も効果的で、別にフリークじゃなくても見ていて楽しい点は評価するべきでしょう。恥ずかしくないなら買え！

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	マニア	OK

Hyōker 判定マークのせつめい

買え! ヒョーカーが予約、又は発売日にダッシュで購入するほどのオススメできる作品。

OK お金に余裕があって、遊ぶ時間も確保できる、というときのマーク。良作が基準。

マニア 一般人には少々キツイが、マニアの方なら買ってもOK、というマークがコレ。

4月26日発売 レボリューションX



セガサターン

●アクレイムジャパン●STG●
●5,800円●

バリバリ撃ちまくる爽快感たっぷりのガンシューティング。ハードロック界のスター、エアロスミスも登場。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★
操作	★★★
ストーリー	★★

7 弾を撃ちまくり、ワラワラと出てくる敵を倒すゲーム。1コインクリアが不可能に近いガンシュー。アメリカンテイスト丸出しの演出と意味不明の設定がミスマッチで笑える。今回一番ハマってしまったソフトだ。

6 洋ゲーという言葉がよく似合うゲーム。殺意みなぎるムチャな難易度に意味不明の謎のデモ。だいたい何だってエアロスミスである必要が!? ただ、このへんの妙なノリに拒絶反応を起こさなければ、意外とイケる。

6 なんでしょうね、コレは。難易度がどうっていうレベルじゃなく、ひたすら勢いだけで突き進む海外系のノリはさっぱりしてて気持ちイイぞ。アナーキーな背景と変な東洋感覚で構成された忍者も必見。バカゲーだ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
OK	待て!	OK

4月26日発売 ロックマンX3



プレイステーション

●カプコン●ACT●
●5,800円●

昨年末発売され、人気を博した『ロックマンX3』がPSに移植されたもの。高難易度のACTゲームだ。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★
操作	★★★★
ストーリー	★★★

6 ゲーム内容はSFCの『ロックマンX3』と大差なし。PS版による変更点は、まるでアニメ番組を見ているような錯覚におちいるほど、よく描き込まれているオープニングだ。SFC版を持っていない人はいいかも。

6 アニメ&テーマ曲、セーブ以外はSFC版となーんにも変わってネーッス。どうせCD−ROMなんだから、『X』『X2』も入れてくれればよかったのに……。大容量をアニメで無理に使っている気がするなあ。

6 デモアニメと歌が追加された『ロックマンX3』だからして、SFC版を極めた人には無用だ。作りは安定しているから、PSのアクション愛好家にはオススメしてもいいかな。……でもアニメって必要なのかなぁ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
OK	マニア	マニア

5月14日発売 ファイアーエムブレム 聖戦の系譜



スーパーファミコン

●任天堂●SLG●
●7,500●32M●B●

人気SLGシリーズの第4弾。恋愛の相手によって、次世代の子どもの能力が変化するシステムが新しい。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★★
操作	★★★★
ストーリー	★★★★★

6 絶大なる人気のシリーズモノだが、広大なマップ、多彩なアイテムや能力、豊富なイベントがいきなり登場するのでちょっとハード。しかし、オモシロさは折紙つきなので、初心者は旧作で慣れてから挑戦しよう。

8 前作のシステムを踏襲しつつ、恋愛、スキルといった新システムも採用。複雑なシステムと、大人向けのストーリーは、完全にマニア層を狙ってのもので、初心者はちょっと手が出せない。ただ、おもしろさは本物だ。

8 雰囲気は『エムブレム』だが、新キャラオンリーだから前作を引きずらずに遊べる。恋愛が重大なテーマだけど、明るいノリじゃない。子どもにはヘビー? システム面に不満は少ないのでシリーズのファンは買いだ!

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
OK	OK	買え!

今回のオススメは?

誰でも楽しめるゲーム、『ギャラクシアン³』か本格派SLGの『ファイアーエムブレム』かと迷ってしまうほど。今回は高レベルの争い。

本命



⬅人気SLG第4弾 ファンなら買わな!

対抗



⬅4人同時プレイで盛り上がるぞ!

大穴



⬅かなりコイけど気さくなゲームだ。

ハードヒョーカー

		お買いどくど
SFC	焦点は『ファイアーエムブレム』。SFCユーザー待望のタイトルだけにハード需要も高くなるだろう。その他2本は多人数プレイが可能なのでパーティに最適だぞ。	7
PS	『ギャラクシアン³』と『シヴィライゼーション』という2タイトルがPSの本命。そのほかも各ジャンルのソフトに分かれており選択の幅も広いし、今が買い時なのか?	8
SS	廉価版も出たし、前々から出ているゲームのラインアップもしっかりしている。が、今回見てわかるように、ちと最近はおとなしめ。今は考え時といったところかな?	6

注意! ハードヒョーカーは、キャンペーン中の値段の変化、本誌でその号に登場するソフトを基準に、毎号評価が変動します。

ゲームをプレイした人がオススメするコーナー! 鉄拳2

アーケードをも凌駕する、言わずと知れた対戦格闘ゲーム。前作同様に随所にパワーアップが見られ文句ナシ! 特にPSオリジナルのオープニング&エンディングは必見の秀作だ。これはやるしかないね!



⬆東京都 日本一の鉄拳師サン も絶賛のポリゴン格闘。燃えるぜ!

あてさき

あなたのオススメソフトを教えてね♡
〒162-77 ㈱角川書店
㊙ゲーム少年編集部「Gヒョーカー」係

Hyōker 判定マークのせつめい

待て! 遊びたいなら、値段が下がるまで、もしくは友人が購入するまで待つことの意味。

スルー ヒョーカーが「買わない」と判断したソフト。評価のデータを参照しよう。

次号もGH(ゲームヒョーカー)をお楽しみに!

徹底攻略開始！序章&第1章の強敵を撃破だ！



ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

スーパーファミコン 7,500円

●任天堂●S・RPG●5月14日発売●32M●B●

ソフトの発売まで秒読み段階。いよいよ今回から攻略スタートだ。これさえ読めば序章、第1章はらくらく制覇できるぞ！

ちょっと気になる新システムを解析しよう

武器の相性

今回の武器同士には、まるでじゃんけんのような相性が設定されている。敵に対して相性のよい武器を装備していると、反撃を受けにくくなるぞ。

●相性良



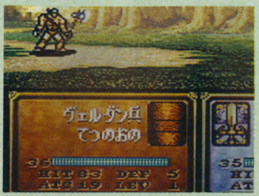


⬆敵の武器は斧だ。相性のいい剣で挑もう。

⬅敵の命中率が低い。これなら安心して戦えるね。

●相性悪





⬆攻撃力が高い槍も、斧相手では立場が弱い。

⬅敵の命中率が60％近くも上昇。まさに自殺行為。

指揮官の支援効果

戦いが楽になる支援効果は、指揮官も持っている。戦う味方の近くに指揮官がいると、命中率と回避率が10％上がるぞ。指揮官の指揮能力が高いとさらに特典がある？

●指揮能力の強さ



⬆指揮能力は星の数で示される。シグルドの実力は？

●便利な支援効果



⬆支援効果は戦いを楽にする。壁役の隣には指揮官を。



⬆指揮官の支援効果は愛情に関係なく使えて便利だ。

系図と勢力図

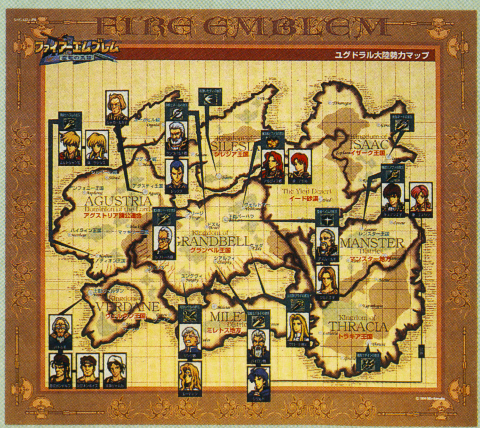
かつて大陸を救った十二聖戦士の血脈は、彼らの子孫に受け継がれている。互いに敵味方となり争う現在でもそれは同じだ。勢力図の裏に流れる血のつながりが、今後のストーリーを左右するのか？



⬅たとえば主人公シグルドは、聖戦士バルドの血を強く受け継いでいる。



⬆血筋は実力を示すものではないが、伝説の武器などはその血を引いていないと使えないかもね。



 ©1996 Nintendo

序章 聖騎士誕生

仲間との会話を忘れずに

最初はマップがあまりに広くてびっくりするかもしれないが、物語の流れ自体は一本道に近い。そのときの目標地点を忘れないようにすれば大丈夫だ。それよりも注意したいのは会話。恋愛関係以外でも、ときにはアイテムがもらえたりステータスが上がったりするぞ。常に確認するクセをつけよう。

自軍のメンバー	
シグルド	アゼル
アレク	キュアン
ノイッシュ	エスリン
アーダン	フィン
レックス	ミデェール

POINT 1 まずは援軍と合流だ

開始直後は4人だけだが2、3ターンの最初に援軍がくる。歩兵のアゼルをフォローするため、本隊は西に向かおう。合流後は西と南西に軍を分ければ城の守備兵はいらないぞ。



⬅ガンドルフの悪行は、今は残念ながら阻止できない。



⬅合流したらさっそく会話しよう。



➡西の部隊は急いで村を解放しよう。

POINT 2 ユングヴィ解放へ

城に居座るボス敵はアゼルがいれば楽勝。倒したら、制圧前に村を解放し体力を回復しておこう。その後橋があった西の川岸に軍を集結させるのだ。



⬅城の左下の村でスピードリングを入手。



➡ボスのデマジオは間接攻撃でKOだ。

●ミデェールを救出！



⬅城にいたミデェールを救出したらさらに西へ。

POINT 3 エバンス城を強襲！

橋の手前を防衛ラインにして敵兵を全滅させたらエバンス城へ。ボスはておのを持っているので、騎馬兵で直接攻撃をしかけよう。



⬅あらかじめ橋の手前に陣取ろう。

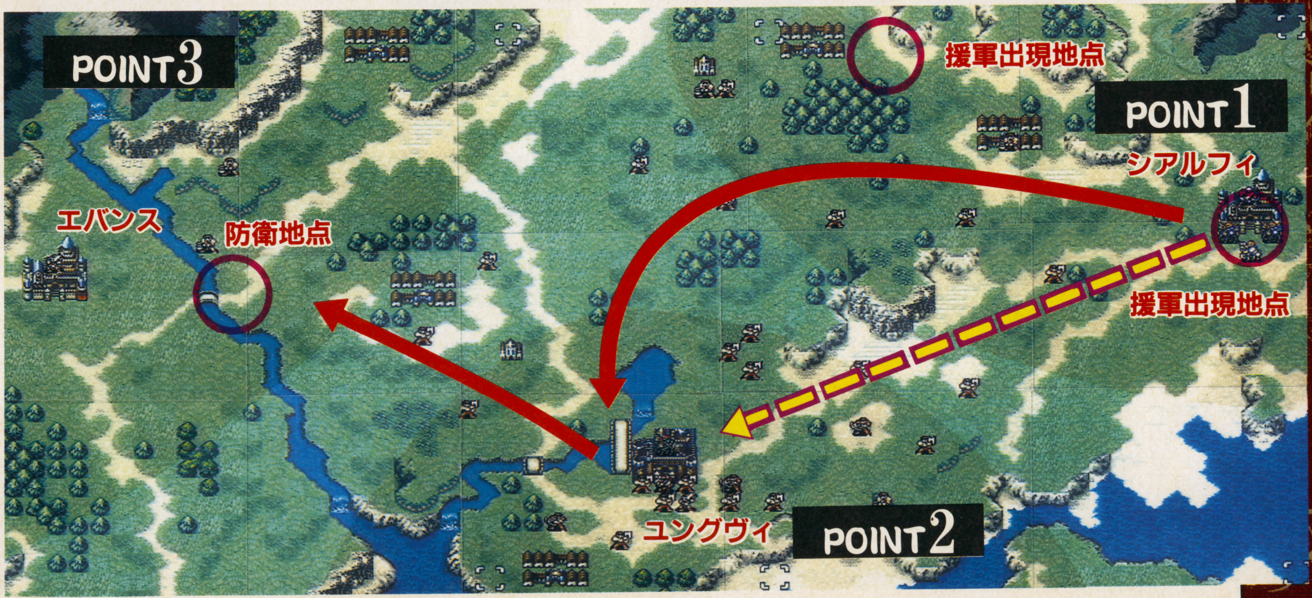


➡アルヴィス卿が使者として登場。



⬅次はヴェルダンへ突撃だ。

序章MAP



本隊進行ルート
分隊進行ルート

第一章 精霊の森の少女

仲間になるキャラ

エーディン デュー アイラ	ディアドラ ジャムカ

この章からが本番だ。会話で仲間にするキャラも出てくるので、うかつに倒してしまう前に必ず会話可能かどうか確認しよう。

会話できる仲間の組み合わせ

シグルド➡エーディン デュー➡エーディン キュアン➡フィン アイラ➡キュアン	エーディン➡エスリン ●次の2つは早い者勝ち アゼル➡エーディン ミデェール➡エーディン

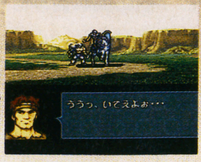
POINT 1 次男キンボイスを撃退せよ！

エーディンたちをフォローするために急いで南下。途中のキンボイスは逃がさず倒そう。

エーディンと合流▶



⬅後ろには目もくれずに北へ急ごう。



⬅逃がすと援軍を補充する。一気に倒せ。

POINT 2 ジェノア城解放！

追撃部隊を倒したら南東の城へ。守備隊は攻撃範囲に入ると襲ってくるが、その中にアイラがいる。城制圧前は会話不能なので注意。

アイラを仲間に▶

⬇まず別動隊で守備隊を城から離す。





⬆そのスキに城を制圧しよう。



⬅攻撃されないように誘導だ。



⬅その後シグルドで会話。これで仲間だ。

POINT 3

国境の争い

アイラの件を片づけると突然北から大軍が。しかしこれはノディオン軍が始末してくれる。緊張の一瞬だ。



⬆シグルドの親友エルトシャンは強い。彼に任せよう。

POINT 4 ガンドルフを倒し、北へ

西の城にいるガンドルフを倒すと、不思議な少女ディアドラが登場する。城制圧後に北西の深い森が開き、彼女とはそこで再会することに。



⬆セリフは笑えるが強敵。強い仲間で挑もう。

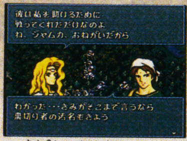


⬆一目ボレ同士が再会。新カップルの誕生だ。

◀ディアドラが仲間に

POINT 5 ヴェルダンを操る黒い影とは？

▶ジャムカを説得

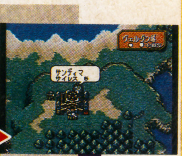


⬆安全に説得するなら森の外まで誘導しよう。

エーディンでジャムカを説得したらいよいよ決戦だ。城の周囲のザコを誘導して倒せば、あとはサイレスの杖でボスは楽勝！



⬆城の西側から敵を少しずつ誘導し倒す。



⬆サイレスが効けばボスは無力だ。

このキャラに頼れ！

ここでは味方の能力や成長の傾向から、キャラの使いやすさを比較してみた。星が多いほど強いぞ。



アレク

素早いのはいいが力が伸び悩む。強い武器がないと苦戦は確実だ。

★★



アーダン

トロさが最大のネック。スピードリングなどで強化しないとダメ。

★



アゼル

序盤唯一の魔法使いとして重宝する。素早さもそこそこ伸びるぞ。

★★



シグルド

主人公だけあって強い。成長率もますます育てがいがあるぞ。

★★★



ノイッシュ

アレクとは正反対で素早さが低め。反撃を受ける場面では危険。

★★



レックス

成長しやすい上、守備力がよく上がる。楯役としても使えるぞ。

★★★

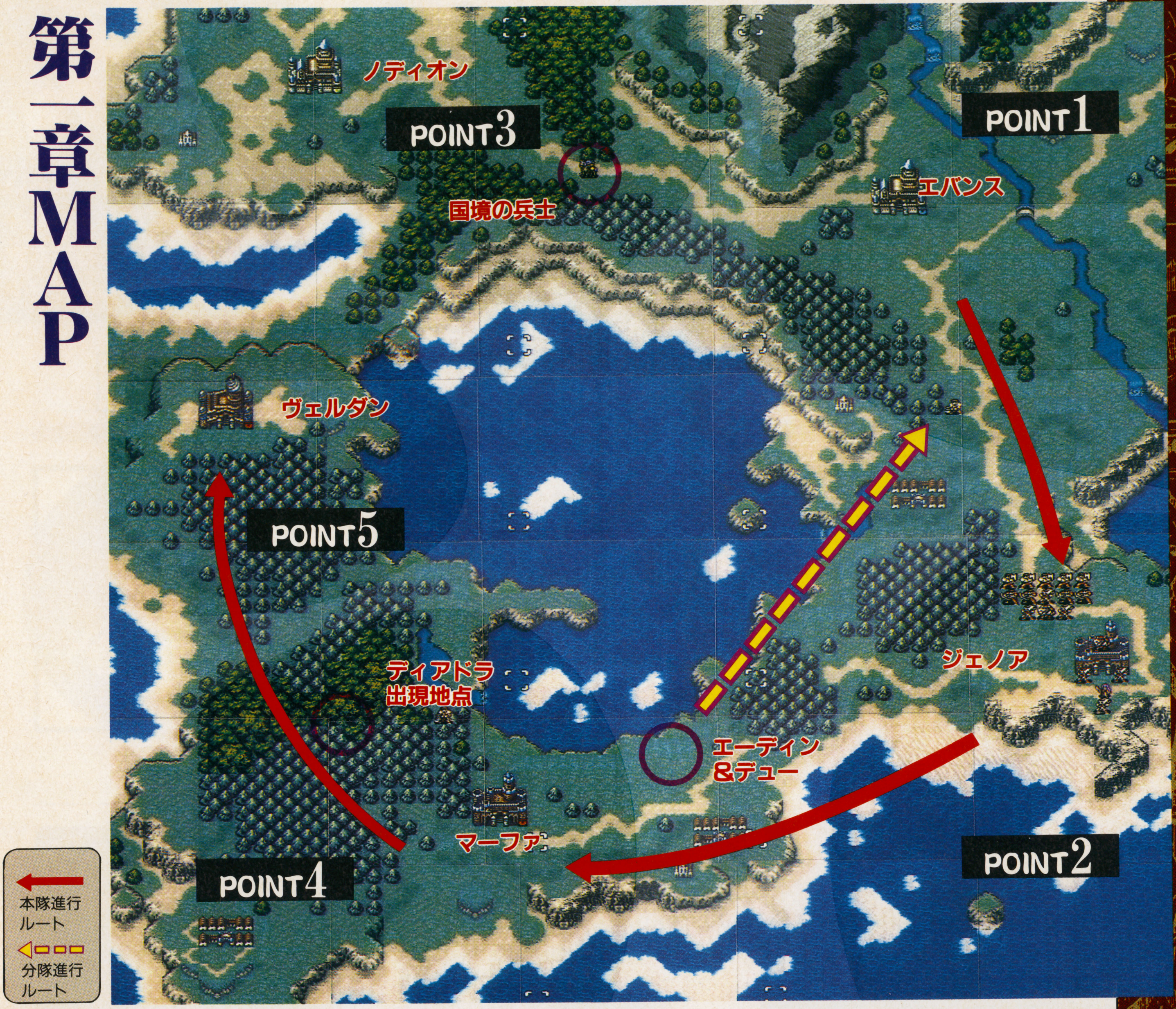


キュアン

基本性能はシグルドとほぼ同じ。武器が槍なのでやや不利かも。

★★★

第一章MAP





エスリン

素早さや技は上がるが力が伸びない。当分は回復要員確実か?

★★



ミデェール

成長率は低め。何より力が伸びない。ジャムカがくるまでの命?

★★



デュー

力が低すぎて戦力にはならない。当分は盗み専門と割り切ろう。

★



ディアドラ

1発しか撃てないがオーラは強力。ここぞという場面で頼れる。

★★



フィン

最初は足手まとい。しかし成長率がよく、先が楽しみになるぞ。

★★



エーディン

戦力としては問題外。早くクラスチェンジさせよう。成長率は高い。

★



アイラ

5連続攻撃の流星剣が強い。守備力は低いが育てる価値あり。

★★★



ジャムカ

スキルと武器のおかげで、連続&必殺攻撃の鬼。成長率は低めだ。

★★★

次回は特集で2章&3章を攻略するぞ!!

発売間近!!



1カ月後の発売に備えて、今回も最新情報が満載だ!



TREASURE HUNTER G™

トレジャーハンターG

スーパーファミコン	7,900円

●スクウェア●RPG●5月24日発売●24M●B●

そろそろ敵の大ボスを教えてもいいかなってことで「闇王」を紹介するぞ！　レッドたちの特技も覚えたら、もう発売を待つだけだ！

最新情報その1

闇の国の支配者、ついに登場!



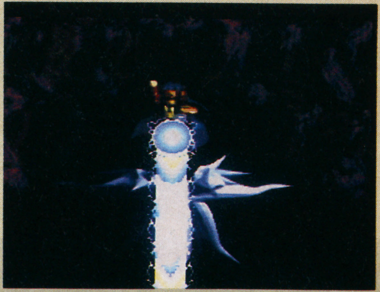
こ、これはダーククラウン!?

闇王の頭に乗っているのは前号で紹介したダーククラウン。そう、封印を解かれて一番初めに復活したのは、なんと闇の者どもを統べる闇王だったってわけだ。復活を果たした彼の実力はどうなのか？



やっぱり地上征服が目的か?

一度は世界征服をめざした闇王だが、復活した現在の目的はまだハッキリしていない。ヘルやララキューを使って何かしようとしているのは確かなんだけどね。やっぱり戦うことになるの？



⬆闇王が右手に持つ玉から光の束が撃ち出される。誰かを封印しているのか。スゴイ力だ。



これはナニ?

⬅右の写真で闇王の攻撃を受けているのは、ひょっとして妖精か？



⬆ヘルと向かい合っている闇王。ヘルに何か命令しているのだろうか。

複数の部下がいるぞ

闇王は闇の国を統べる者。今まで紹介したヘルやララキュー、いろんなモンスターは当然闇王の部下だよね。やっぱり真の敵なのかな。



闇王（やみおう）

今から1000年前に地上の征服を企てた闇の国の王。その時は思わぬ人間の英知と妖精の力に封印されたが、ついに封印を解かれ蘇ってしまった。

©1996スクウェア／スティング

最新情報その2

ルーリの町が火事!? じっちゃんは？

突然の大事件発生!

セビアの町に冒険の準備を整えに来ていたレッドとブルーのもとに、突然ルーリの町が燃えているという情報が。どうして？ なぜ？ とにかく２人は町へ戻ることに。



⬅突然の話にビックリするブルー。こんなときになんだけど、驚いた表情もよく表現されているね



⬆えええっ！ そりゃたた、大変だぁ～！ 用事はまだ終わってないけど、とにかくいったん町まで戻らなくちゃ

どどどうしよう？

ああっ、燃えてる！

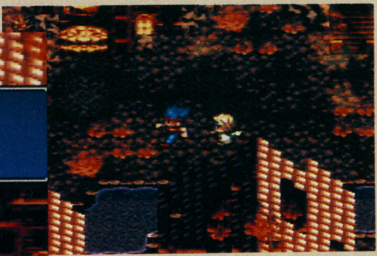


⬆彼方に見えてきた町は本当に燃えていた！ そうだ、じっちゃんとレインは!?

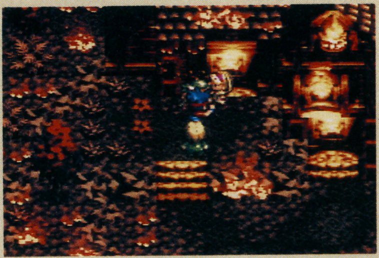


じっちゃんピンチ!

⬆燃えさかる家の前でじっちゃんが何者かに襲われていた。なぜ？



⬅美しかったルーリの町が燃えているなんて。



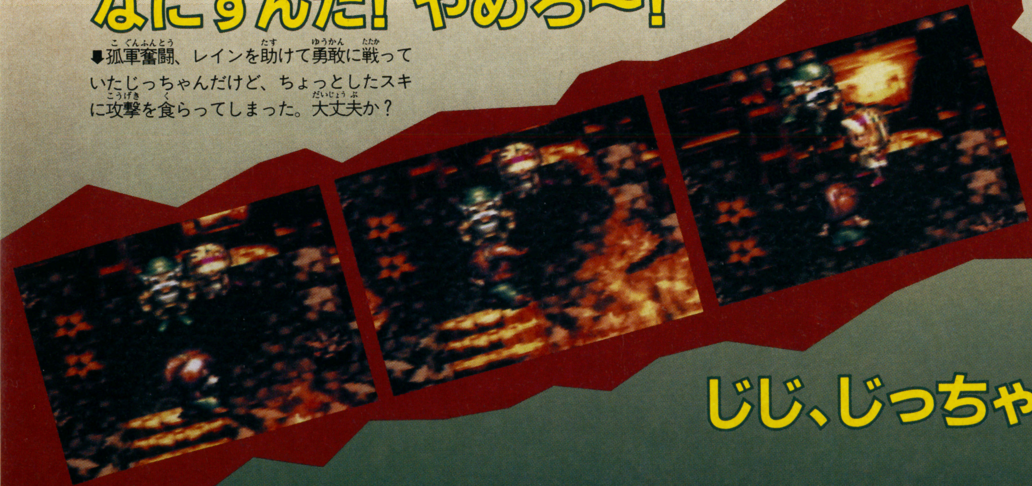
➡よかった、どうやらじっちゃんとレインは無事みたい。でも変なヤツがいるぞ。

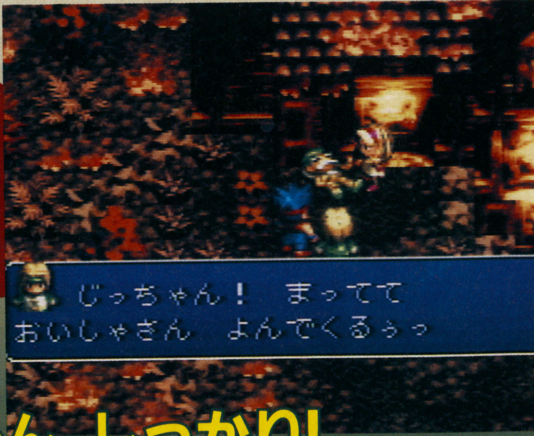
ルーリの町が、じっちゃんが！ これも闇王のせいなのか!?

ようやく着いたルーリの町は、確かに炎に包まれていた。放火？ 不始末？……いや、それならばじっちゃんが襲われることはないハズ。もしやじっちゃんが狙われているのか、それとも……？ 炎の勢いに押されじっちゃんに加勢することもできず、見ているしかないレッドとブルー。その目の前で何者かの強烈な一撃がじっちゃんを襲う。崩れ落ちるじっちゃん、果たして助かるのか!?

なにすんだ! やめろ～!

⬇孤軍奮闘、レインを助けて勇敢に戦っていたじっちゃんだけど、ちょっとしたスキに攻撃を食らってしまった。大丈夫か？





じじ、じっちゃん、しっかり!

最新情報その3

レッドたちの特技を完全公開!

■レッド



剣技にかけては負けない

レッドの特技は剣やオノを使った肉弾戦向きで強力だ。さらに、高い攻撃力を活かした全体攻撃「回転の剣」や一度の攻撃で2回斬りつける「連続の剣」など、いろいろな状況に対応できる柔軟さも兼ね備えてるぞ。さすが主人公。

特技名	消費SP	効　果
飛力の剣	3	相手を1マス吹き飛ばす
連続の剣	10	2回連続でアタックする
貫通の剣	18	4マス先まで貫通する
回転の剣	12	回転して周囲の敵にアタック
大貫通の剣	32	8マス先まで貫通する



●回転の剣

自分を中心とする8マスを回転しながら攻撃する技。囲まれたらコレだ。



●貫通の剣

前方4マスを一気に攻撃する突進技。さらに大貫通の剣は射程8マスに。

特技ってどんな技なの?

『トレジャーハンターG』では、ほかのゲームで「魔法」や「必殺技」と呼ばれているものをひっくるめて「特技」と呼ぶ。4人のキャラそれぞれに得意な分野があり、覚える方法も決まっているのが特徴。SPというポイントを消費するため、いつでも使えるわけではないことに注意。

剣も魔法もどっちも特技



⬅特技を使えば剣でも魔法並みの効果を発揮。



⬅魔法の特技はほかのゲームと同じ要領で使える。

■ブルー



ワナを作るのが得意

ブルーの特技は、目の前にいろいろな効果をもつワナをしかけること。相手を吹き飛ばしたり眠らせたりと、補助的な効果をもつワナが多いぞ。欠点は踏ませないと効果が現われないこと、敵味方の区別なしに作動してしまうことだ。

特技名	消費SP	効　果
ふっとびのワナ	2	踏んだ者をランダム位置に吹き飛ばす
もーそーのワナ	4	踏んだ者を妄想状態にする
あちちのワナ	12	踏んだ者に炎のアタックをする
くさいワナ	14	踏んだ者を混乱状態にする
おねむのワナ	18	踏んだ者を睡眠状態にする



●ふっとびのワナ

踏んだ相手を画面内のどこかに飛ばすワナ。自分で踏んで移動するのもひとつの手だ。



➡ほかにも眠りや妄想、混乱の効果を与えるワナをしかけることが可能。

これでモンスターも怖くない!

特技名	消費SP	効果
プチファイヤー	2	正面1マスに炎のアタック
ベリファイヤー	16	正面3マスに炎のアタック
グランファイヤー	36	正面5マスに炎のアタック
プチヒーリング	3	周囲および自分のうち1人のHPを40回復
ベリヒーリング	8	選んだ1人のHPを50回復
グランヒーリング	22	仲間全員のHPを60回復
プチキュア	2	周囲および自分のうち1人の状態を回復
ベリキュア	8	選んだ1人の状態を回復
グランキュア	10	仲間全員の状態を回復
プチアクト	10	選んだ1人のACTマックスを小増加
ベリアクト	20	選んだ1人のACTマックスを大増加
グランアクト	60	仲間全員のACTマックスを小増加
プチアブサム	12	正面の敵のHPを吸い取る
ベリアブサム	24	正面の敵のHPをたくさん吸い取る
グランアブサム	48	周囲の敵のHPを吸い取る

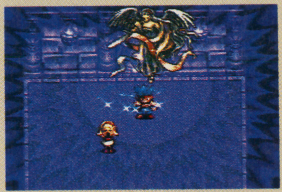
レイン



回復魔法ならまかせてね

レインの特技は魔法。なかでも回復系と補助系の魔法が得意で、ピンチのときは頼りになる。特にＨＰ回復のベリヒーリングと、状態回復のベリキュアはかなり役に立つぞ。

●ベリヒーリング



指定した仲間１人のＨＰを50回復させる。消費も少なく頼れる特技だ。

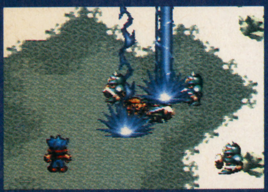
●グランキュア



仲間全員の状態を回復できる。特殊攻撃のダメージはこれで回復だ。

SPとACTは同時に消費するぞ

特技を使うとＳＰを消費するけど、同時にACT（アクションポイント）も消費する。消費量は普通の攻撃と同じ。



←魔法を使うときにもACTは消費している。



←ACTは、行動するときに必ず消費する。

特技名	消費SP	効果
プチファイヤー	2	正面1マスに炎のアタック
ベリファイヤー	16	正面3マスに炎のアタック
グランファイヤー	36	正面5マスに炎のアタック
プチクール	2	正面1マスに氷のアタック
ベリクール	19	正面十字の5マスに氷のアタック
グランクール	32	正面十字の5マス×3に氷のアタック
プチサンダー	8	周囲4マスに雷のアタック
ベリサンダー	16	周囲12マスに雷のアタック
グランサンダー	30	周囲24マスに雷のアタック
プチメテオ	10	周囲24マスに隕石のアタック
ベリメテオ	18	周囲48マスに隕石のアタック
グランメテオ	38	周囲80マスに隕石のアタック
プチキュア	2	周囲および自分のうち1人の状態を回復
ベリキュア	8	選んだ1人の状態を回復
グランキュア	10	仲間全員の状態を回復

ポンガ



攻撃魔法ならまかせてよ!

ポンガの特技も魔法。レインとは対照的に攻撃魔法を得意とし、すべての属性を操ることができるぞ。攻撃魔法は強くなるほど威力が高く、範囲も広くなっていくのだ。



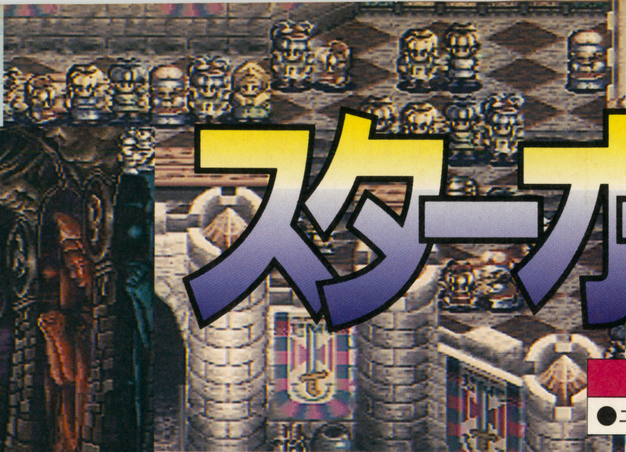
←↓グランクラスになると見た目も威力もスゴイ。

●グランメテオ&グランクール

クール系は氷、メテオ系は隕石による攻撃。グランはその最強形だ。

次号は別冊ふろくで大攻略だ!





スターオーシャン

スーパーファミコン 価格未定

●エニックス●RPG●7月発売予定●48M●B●

48メガというSFC最大容量のゲームが、RPGの老舗、エニックスから登場！　今回は、まったく新しい戦闘システムを中心に、ゲームストーリーや登場キャラクターの一部を大公開するぞ!!

新しい試みがいっぱい！48メガのスゴイヤツだ!!

超キレイなグラフィック



⬆流れる雲、華麗に舞う鳥たちなどすべてが美しすぎる！

満を持して発表された『スターオーシャン』は、今までのエニックスのテクノロジーを結集した、斬新で鮮烈なRPGだ。しかも、任天堂オリジナルの特殊圧縮チップを搭載したこのソフトは、実質的に48メガ以上の大容量を誇るのだ。超期待できるソフトだぞ。

エニックスの超自信作

キャラクターがしゃべりまくる!!



⬆特殊チップのおかげで、SFC初の音声多重機能も実現。

壮大なストーリーと主人公たちの一部を公開！

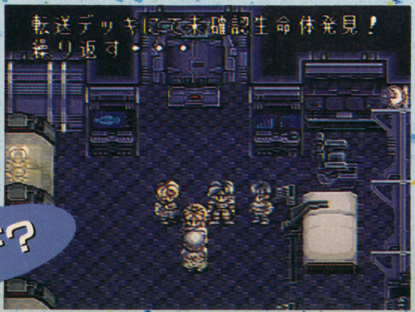
ストーリー

場所はクラストの町。物語はここから始まる。主人公ラティクスと、幼なじみの2人は、突如発生した人が石化する奇病をきっかけに、冒険へと巻き込まれていく。やがて舞台は宇宙へと……!?　奇想天外なストーリーは一見の価値あり!!



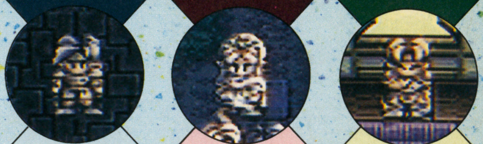
ファンタジー？

⬆ファンタジー感あふれるグラフィック。剣と魔法の物語なのだろうか？



SF？

➡これはどう見ても宇宙船の内部みたいな場所。もしかしたら近未来のSFストーリー？



ラティクス ファーレン	ミリー キリート	ドーン マルトー
⬆この物語の主人公。町の自警団に所属しており剣術に長けている。	⬆法術医の父に教わり、法術を勉強中のヒロイン。まだ見習いの域。	⬆主人公と同じく自警団に所属する。ラティクスとは同僚であり親友。

● 登場キャラクター ●

新システム「フルモーション・アクティブバトル」とは？

フィールド上で敵、味方がそれぞれの目標に向かい同時に戦闘を始める。それがフルモーション・アクティブバトルだ！プレイヤーは基本的に主人公を操作。ほかの仲間はＡＩで戦闘が行なわれるぞ。

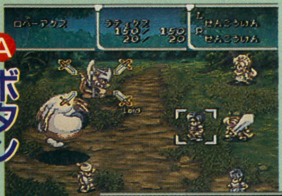


敵・味方が入り乱れて
大混戦!!

主人公 ➡ リアルタイムバトル

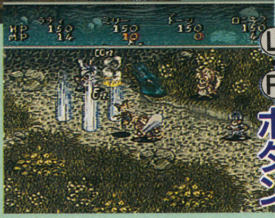
プレイヤーは戦闘になると主人公ラティクスとなり、Ⓐボタンと十字キーを使用して狙う敵をロックオンし、さらにⒶボタンを押し続けると攻撃に移るのだ。また、敵をロックオンした状態でⓁ・Ⓡボタンを押すと必殺技が出せるぞ。

Ⓐボタン



⬅Ⓐボタンで狙う敵を選択して、攻撃をしかける。これが主人公の基本動作となる。

Ⓛ Ⓡボタン

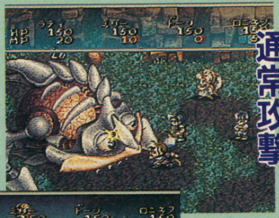


➡敵をロックオンして、Ⓛ・Ⓡボタンを押すと設定しておいた必殺技を出すことができる。

仲間 ➡ AIバトル

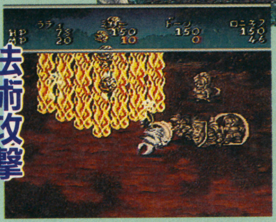
仲間はあらかじめ設定しておいたＡＩで戦闘を始める。しかし、戦闘中にⒷボタンを押すことで仲間も主人公同様に操作することが可能となるのだ。ただしこのとき主人公は、ＡＩで移動することはなく、棒立ち状態になるで注意しよう。

通常攻撃



➡序盤を含む、ゲーム全般で多用する通常攻撃。このＡＩが一番使いやすいだろう。

法術攻撃



⬅ＭＰを消費する法術攻撃。法術はいったん画面がストップするので効果がわかりやすい。

細かい指示はサークルコマンドで

サークルコマンドは戦闘中にⓍボタンを押すと登場。十字キーの左右で回転させ、Ⓐボタンで決定する。
CHANGE……現在選択中のキャラと画面外のキャラを入れ替える。
ITEM……アイテムを使用する。
SPECIAL……必殺技、法術の使用。
TACTICS……ＡＩの変更。
RUN……戦闘から離脱。



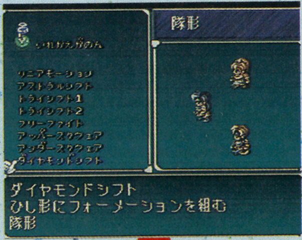
⬆タクティクスを選ぶと、コマンド選択中に時間が停止する。



隊形を選んで戦略をたてろ！

ステータス画面で「たいけい」を選択すると、多彩なフォーメーションを組むことができる。これにより、肉弾戦が得意なキャラを前衛に、唱えるまでに時間を要する法術攻撃メインのキャラを後衛に、といったさまざまな戦略が可能だ。ただし、バックアタックやはさみうちなどもあるのでよく考えて選択しよう。

⬇「たいけい」コマンドで、現時点でのベストの配置を考え選択しよう。





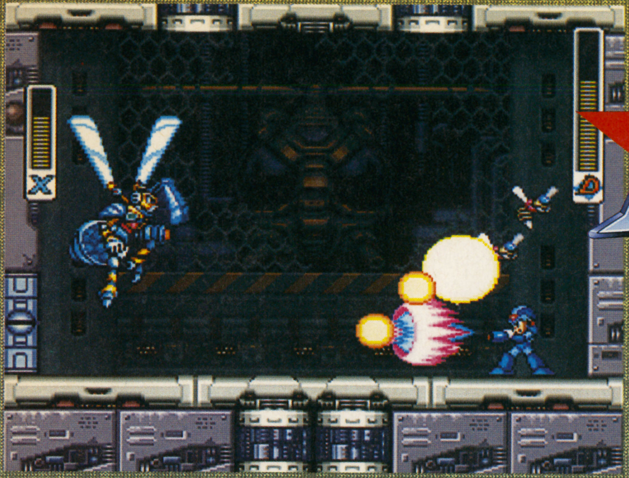
⬆これは数ある隊形の中のひとつ、その名も「ダイヤモンドシフト」だ。

バックアタック



⬆敵にバックアタックを食らうこともあるので隊形は慎重に選択しよう。

次号もガンガン紹介するぞ!!



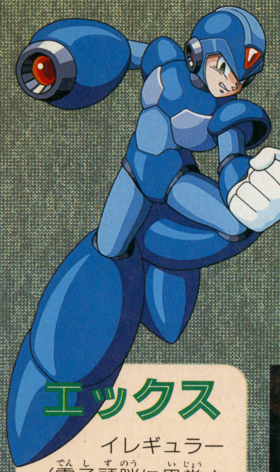
ロックマンX3

プレイステーション	セガサターン	5,800円
●カプコン●ACT●発売中●		

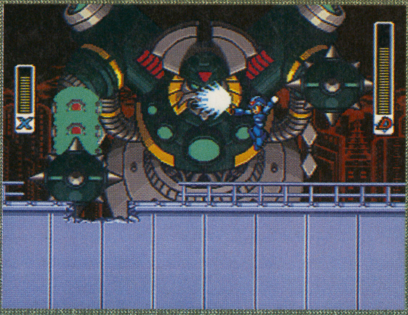
ロックマンX3

難易度の高さで有名なカプコンの人気ACT『ロックマン』がPSとSSに移植決定！　ファンは要チェック！

エックスが今度はPS・SSになって大活躍!!



FC・GB・SFC、合わせて13作を数える超人気アクションゲームが、ついに新世代機で姿を現わした！　今回移植されるのは、昨年末SFCで発売されたシリーズ最新作『ロックマンX3』だ。



⬆当然ながら移植は完璧。CD－ROMの読み込み時間も、まったく気にならないぞ。

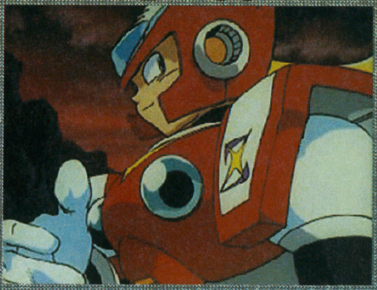
『X3』のストーリー

最近、優秀なレプリロイドが話題になっていた。彼の名はドップラー博士。博士はイレギュラーを作り出す「Σウイルス」を消し去る抗体ウイルスを開発し、世界中からイレギュラーは一掃された。が、数カ月後、沈静化したイレギュラーがいっせいに反乱を起こす。しかも博士が指揮を執っているという。

エックス

イレギュラー（電子頭脳に異常をきたしたレプリロイド&メカニロイド）を抹殺するイレギュラーハンターの一員。悪は許せないが、戦うことは好まない。

ゼロ



⬆エックスの同僚で親友。『X3』では「ゼロモニター」で呼び出して戦ってもらえるぞ。





⬅ドップラー博士が作ったナイトメアポリス、ヴァジュリーラFFとマンダレーラBB。高い能力をもつ強敵だ。

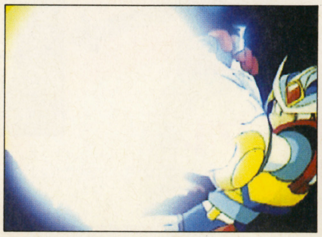
PS・SS版の「ロックマンX3」はここがスゴイ！

①オリジナルアニメーションでよりハデになった演出

②渋谷琴乃嬢が歌う、OP（オープニング）&ED（エンディング）テーマ曲入り！

③メモリーカードにセーブできるようになった

SFC版『X3』との違いは、左に挙げた3つ。アニメはオープニング、ボス8ステージの始め、途中のデモなどで出る。テーマ曲はオープニングとエンディングに入っているぞ。セーブがメモリカードにできるようになったのもウレシイ。これでもう、パスワードを間違えることもない！



⬆ふんだんに使われているアニメーション。大容量のCD－ROMならでは。

⬇メモリカードだけでなくパスワードを使うこともできる。



 ©CAPCOM CO.,LTD. ※画面はすべてプレイステーション版のものです。

敵の弱点を知ることがクリアへの近道だ！

ステージをクリアする順番で難易度が変化

『ロックマン』シリーズのウリの１つに、倒したボスの武器を使えるというのがある。各ボスには必ず弱点があり、どんな強いボスでも、弱点武器さえあれば簡単に倒せてしまう。つまり、ボスを倒す順番ーステージをクリアする順番次第でゲームの難易度が大きく変化するのだ。



⬆どのボスにも必ず弱点武器が存在する。苦手なボスと戦うときは、あらかじめ弱点武器を用意しておこう。

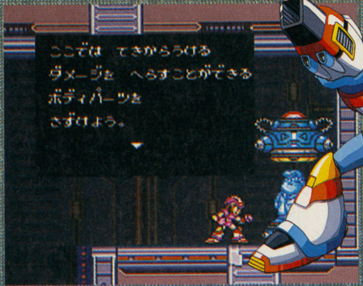


特殊武器とボスの関係

ここで注目してほしいのが、各ボスの弱点。A→Bなら、Aを倒して手に入れた武器がBの弱点ということ。しかし、この順序で倒すのがベスト、というわけではない。ボスだけでなくアイテム回収まで考えて、自分なりにパターンを作ろう。

アイテムを回収してエックスを強化せよ！

エックスは、各ステージに隠されているアイテムを回収して、パワーアップすることができるのだ。始めは同僚ゼロよりはるかに弱いエックスだが、最終的にはエックスのほうが、格段に強くなるぞ。すべてのアイテムを探し出せ！

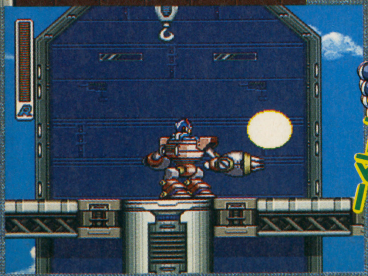


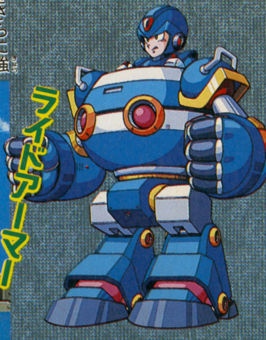


⬆頭、腕、胴、脚の各部を強化する。特にダメージを減らすボディパーツは早めに取ろう。



⬅パワーアップパーツをさらに強化する。１つしか装備できない。





➡エックス専用ロボット。パーツを取ることで４形態に変身可能。



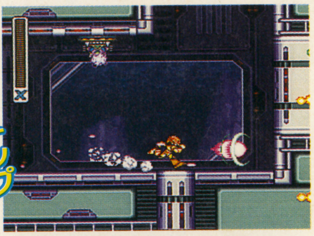
⬅エックスのライフゲージの最大値が上がる。



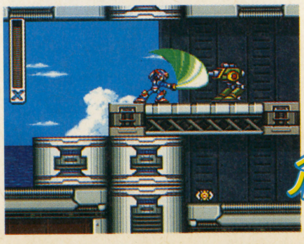
➡エネルギーをためておけるタンク。４つあるぞ。

もっと強力なアイテムもあるぞ！

特定の場所であることをすると、さらに強力なアイテムが手に入るぞ。ハイパーチップは、通常１カ所しか強化できないパワーアップパーツをすべて強化するもの。ビームサーベルは、最強の攻撃力をもつ必殺武器だ！



⬅ドップラーステージで入手可能。あちこち探してみよう。



➡ボスですら２撃で倒す威力をもつスーパーウェポンだ！



LUNAR
SILVER STAR STORY

セガサターン	6,800円
●角川書店●ＲＰＧ●８月発売●	

ルナ
シルバースターストーリー

有名ＴＶアニメスタッフが総力を結集した超ファンタジーＲＰＧ登場。そのおもしろさは前作のメガドライブ版でも証明ずみ。しかも、しゃべる、動く、美しい。ドキドキワクワクの冒険ロマンを求めるキミに！



あふれるロマン！ＲＰＧがＴＶアニメを超えた！

『不思議の海のナディア』の窪岡俊之、『サイレントメビウス』の重馬敬など、アニメ界の才能を結集したＲＰＧがこの『ＬＵＮＡＲ』だ。すでにＭＤ版でご存じの読者もいるかもしれないけれど、サターン版は新キャラの登場、大幅なシナリオ変更、アニメシーンの追加、超キレイなグラフィックなどなど、とにかく見どころがいっぱいだ！



⬆キャラが話すときは顔が表示される。感情移入しちゃうね。



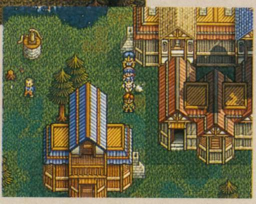
➡クリスタルの塔の中を進むアレス。透明感が美しい。



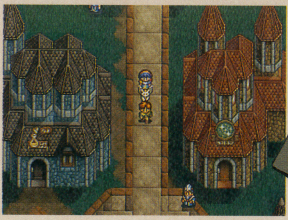
⬇サターンの能力をフルに使った画面効果にも注目！



➡空に浮かぶ魔法都市。フィールド画面でもよくわかる。



➡アレスやルーナが暮らすブルグ村には、伝説の英雄ダインの塚もあるのだ。



➡街の建物の描き込みも、ハンパじゃないのだ。



アニメシーンも超美麗

ストーリー上の重要な部分を演出するアニメシーンは、ルナの魅力の１つ。声優を含めたアニメスタッフは、ＴＶアニメでも活躍中の有名人ばかりだ。キャラの動き、絵のクオリティは、ＴＶアニメ以上のデキになっているぞ。



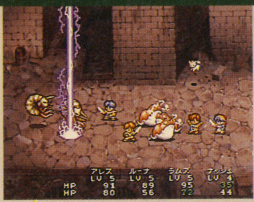
⬆ＴＶアニメとまったく区別がつかない、この画面を見よ！

アレス
北方の開拓農民の村に生まれ育った15歳の少年。伝説の英雄ドラゴンマスター・ダインに憧れている。

©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS　©1996 角川書店／GAME ARTS／JAM　キャラクターデザイン 窪岡俊之

戦いは賢く美しく

戦闘は通常「戦う」「魔法」などのコマンドを選んで行なう。ただしＡＩモードを使えば、キャラたちは自動で闘ってくれるのでとってもラクチン。魔法グラフィックなど画面効果もイロイロあって楽しいぞ。



⬅敵味方入り乱れての戦闘は、緊張感バツグンだ。

魔法攻撃だ！



⬆魔法も迫力満点。サウンドを紹介できないのが残念。



⬅美しい背景が、動きのあるキャラを引き立てている。

特殊攻撃だ！



⬆モンスターの攻撃も多彩だ。レーザー攻撃など、今までのＲＰＧにない技が炸裂するぞ。



⬆よく見ると、それぞれのキャラクターがなめらかにアニメーションしている。芸が細かいのだ。

細かい設定がLUNARを支えているのだ

ゲームを作っているたくさんの人のイメージを１つにするために描かれるイメージボード。今回の『LUNAR』では、このボードがすべて新たに描き起こされ、世界観、設定、キャラの表情などに厚みを加えているのだ。





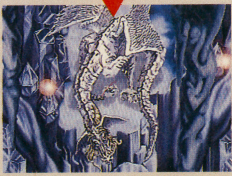
➡ダインの塚のイメージボードは、ゲーム内ではこう使われた。

➡水底に古代遺跡の眠る泉も、こんなに美しく再現されている。さすがはサターン!?









⬆見よ、この美しい白竜を！イメージボードの雰囲気が、バッチリ出てるよね。

こんな細かい部分も

右のイメージボードを見てもわかるとおり、こんなワキ役にも細かい設定がなされている。まったく、恐れ入りましたって感じだ。

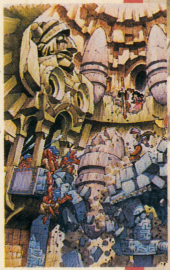


ほかにも、こんな胸おどるシーンが！

イメージボードの中には、空中戦や追いかけっこなど、わくわくするシーンがたくさん描かれている。早くゲームの中で動いてしゃべるところを見たいぞ。



⬆大空を舞台にした息詰まるシーンもある。



➡遺跡の番人に追われるアレスたち。そこに仲間たちの助けが……。

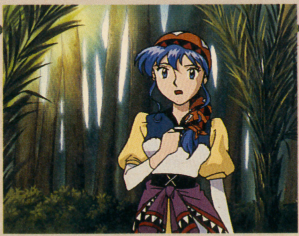


⬅追いすがる敵の攻撃をかわして、逃げきれるのか!?



ルーナ

歌の上手な少女。アレスに対してほのかな恋心を抱いているが、素直になれないでいる。



⬆ＳＤキャラだけのＲＰＧでは難しかった、キャラの細かい表情も、このゲームの見どころ。



ナル

アレス、ルーナと兄弟同然に育った謎の生き物。裏表のない性格。

➡冒険のきっかけとなる、伝説の白竜ファイディも細かい設定がなされている。





新孔版の理想科学
RISO

ハガキに、気持ちをプリントしよう。

季節の草花や布地、写真など、お好きな素材をはさむだけ。
デジタルだから、カラフルなハガキ印刷がボタンひとつで楽しめます。



少ない枚数から多枚数まで、あなたのアイデアいかせます。
①ランプなしでプリントゴッコの製版ができ、しかも筆記用具は自由。
②プリントゴッコ用のフルカラー製版ができる。(位置合わせ機能つきの機種で印刷)
③フルカラーコピー(リボン印刷)もできる。1枚からでもプリントOK。



プリントゴッコ
デジタルCD-1
理想価格
39,500円
(付属品を含む／税別)
●お求めは、有名文具店、スーパー、百貨店でどうぞ。

●原稿ホルダー・プリントゴッコCD マスターB6HG・インクリボンカセットなど印刷に必要な消耗品、付属品がセットされています。
●あなたが作成・撮影した原稿以外からの使用は、個人として楽しむ以外は著作権法上、権利者に無断で使用できません。

プリントゴッコに関するお問い合わせは フリーダイヤル 0120-404-403 受付時間10:00〜17:00

勝（マルカツ）4コマギャグシアター

★模様替え第1弾っす。㊙ゲーム少年になってゲームタイトルも増えたから、当然ネタも充実！　さらに君たちの4コマ掲載コーナーもあるのだ!!

鉄拳2
目的
アベタケル



鉄拳2
ヘアスタイル
アベタケル



鉄拳2
気圧の問題
アベタケル



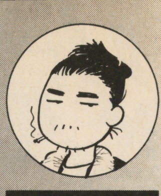
おたよりシアター

いつもいつも4コマを楽しみにしていて、真っ先に開くのがこのページです。アベ先生のどうしようもなくくだらない（誉めてます）4コマが大好きです♡　じつは「博士と助手」を見て以来のファンなのです。あれをぜひもう一度拝見したいのですが……。

東京都・ぴより

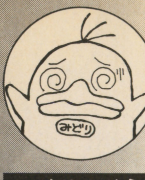
©(株)ナムコ

舞台裏からごあいさつ



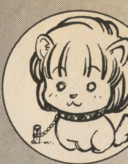
アベタケル

え？ あ、コメントですね。え？ はあ、えと……今後ともよろしくお願いいたします（字数あまっちゃった）。良光の自決技、スゴイですね。死ぬほど笑いました。



いくせいそう

某誌から㊕へお引っ越し。もうすっかり４コマ作家です（笑）。マンガではこう描きましたが、カチュアもシェリーも好きなキャラ。ドジでドベでたまらんですね。



雛あびる

『ストＺＥＲＯ２』ではさくらを使おうと決めてます！

ブルマーでキメキメ♡

おたよりシアター

タクティクス オウガ

落とす女

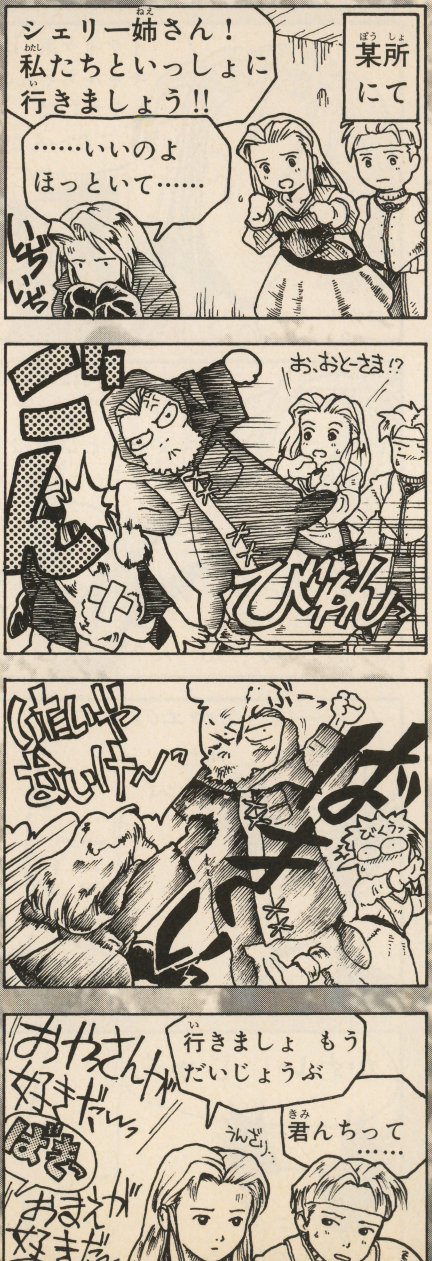
いくせいそう



タクティクス オウガ

シェリーの条件

いくせいそう



タクティクス オウガ

やってもうた女

いくせいそう



『魔装機神』の４コマ化希望。かものはしの３匹にＬＯＶＥ ＬＯＶＥです。レッツゴー三匹のネタをやってほしい。それと『パワプロ』とか『ファイプロ』といった、スポーツ系ゲームの４コマ化を希望します。打倒・水島新司＆梶原一騎!! **北海道・ダントツあぶさんバカ一代**

 Ⓒ1995 QUEST

読者がチャレンジ
オフ・オフシアター

不思議のダンジョン2 風来のシレン



静岡県・セニョール富塚

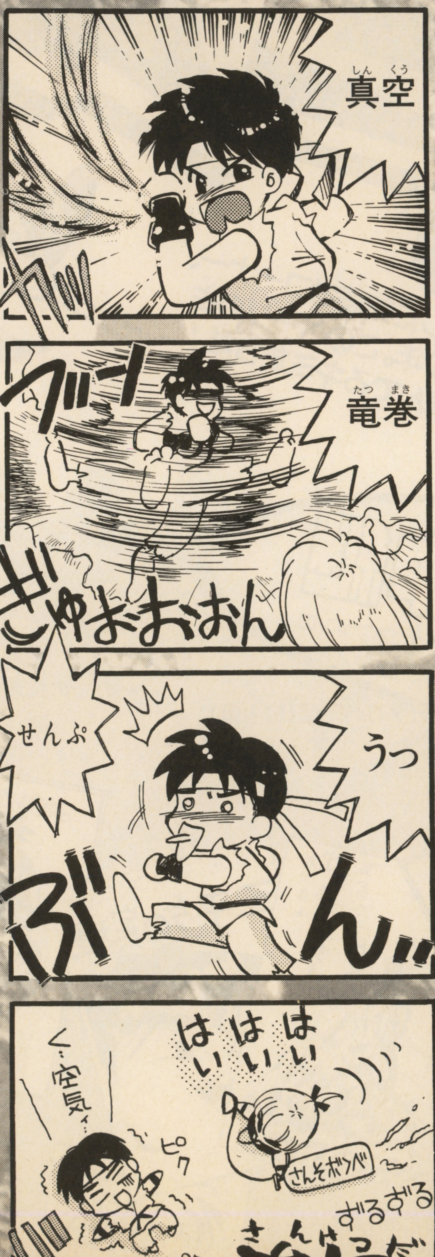
求む！ニューカマー

★このコーナーでは、読者が描いた４コマを募集中。題材はゲームのみ。ハガキか画用紙（タテ25mm×ヨコ110mm）に必ずペンで描いて送って！（拡大可・鉛筆は不可）。あて先:〒162-77(株)角川書店 ㊙ゲーム少年「４コマシアター係」まで。作品が採用された方には、おもちゃ券2000円分を進呈。また、「おたよりシアター」への投稿もお待ちしています。採用した方には㊙テレカをプレゼント！

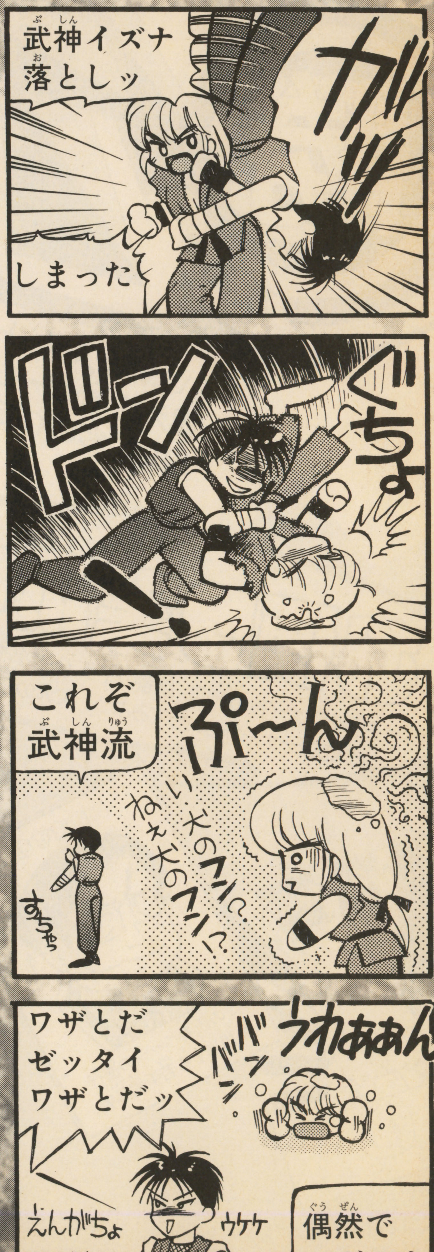
ストリートファイターZERO
めくそはなくそ
雛あびる



ストリートファイターZERO
はい はい はい
雛あびる



ストリートファイターZERO
これぞぶしんりゅう
雛あびる



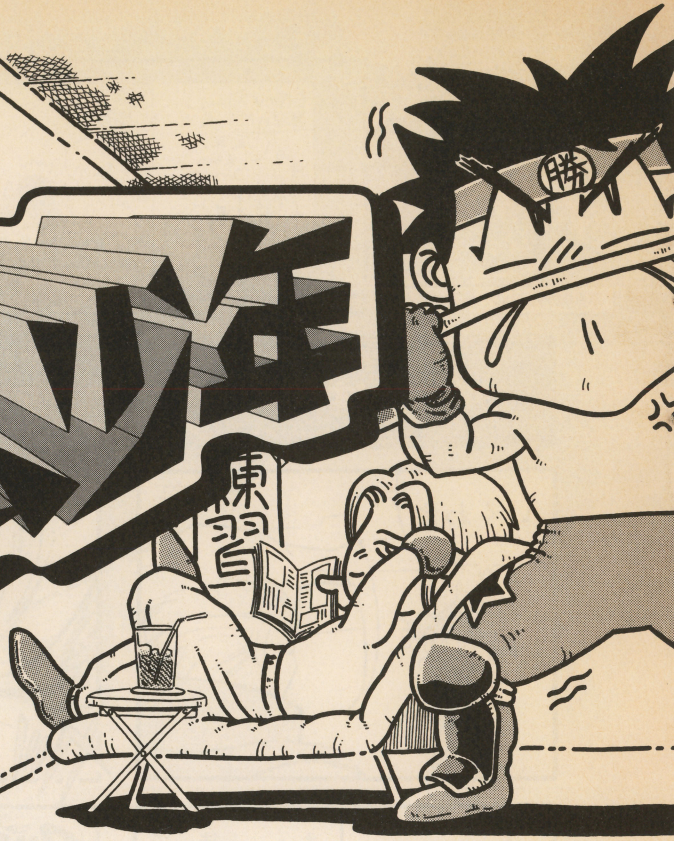
おたよりシアター

マルカツゲーム４コマシアターの単行本買いました。見逃していた作品がけっこうあったので、それが読めてよかった。なかでも、東静馬先生、都波みなと先生の作品のファンです。これからもイッパイ、イッパイおもしろい４コマを描いてください。宮城県・さわやか戦士

©CAPCOM 1995 All Rights Reserved.

戦え!! ㊖ゲーム少年

まるかつ



いよいよスタートした新読者コーナー、戦え!! ㊖ゲーム少年。このページの主役は、今これを読んでるキミたちだ！

お便り実況中継

白熱のファイトの前に、読者のイラストや質問でつづるファンの集いのコーナーからいってみよう。実況の三人組、ヨロシクッ!!

㋑全国のマルカツファンのみなさん、こんちわ。いよいよ今まではひと味もふた味も違う読者ページがスタートします。

㋠とにかくなんでもアリ。もちろん、ふつーの質問はがきでもOKだし、笑えるハガキは試合形式でトバル、いやバトルだぜ。ハガキの採用者にはプレゼントも用意するからなっ！



三平方の定理（広島県）

㋑おーっと、難しいリングネームで登場だ！ といっても、今回は、自己紹介のみ。次回に期待する！

えるびー（北海道）

㋑高々とあげたピース！ いったいこれは何を意味するのかぁ!?

㋠……じゃんけん？

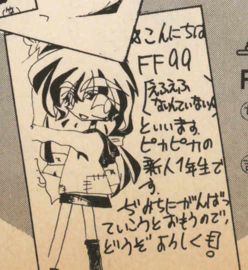
ベコ（新潟県）

㋵今回リングネーム紹介に載らなかった人のために、特別サービス♡ ここに名前を書いて、参加してね。

ゴルゴ田ちょん（大分県）

㋠絶壁と水しぶきと闘魂…。なんと見事な絶景！ 俺も燃えてきた！

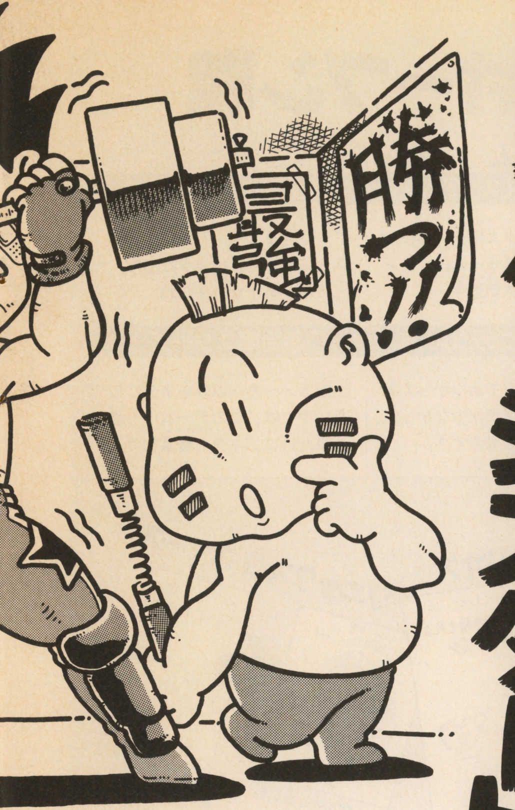
㋑そういう解釈もあるのか……。



FF99（広島県）

㋠つ、つぎはぎの服のくせに、ピカピカだとぉ!? ゆ、許さんッ！

㋵もうっ、パッチワークでしょ！



ちょ〜オッケーな読者ページスタート

いおっほん、それではお便りを紹介しましょう！

▶僕はゲームが大好きな12歳です。僕の好きなキャラベスト3は
1位　ダルシム　2位　ヨッシー　3位　ルイージ
こんな僕だけどよろしくお願いします。〈ビリー（東京都）〉

ちふっ、甘いな。おれの好きなキャラベスト３を聞いて驚くなよ。
１位　ザンギエフ　２位　ヨネ原人　３位　ボリショイキッド

い……って、１位以外プロレスラーじゃないですかっ！　しかもマニアックな。

◆

▶下ネタはおきらいですか？　〈カス星人（石川県）〉

ちいきなりステキな質問。オレは嫌いじゃないぜ。下ネタをバカにすんなよっ。少年の心は下ネタの心だっ。下ネタばんざーい！

言てゆーかぁ、好きなのはそーゆーネタだけじゃないのぉ。

◆

▶ゲームに熱中して指にタコができたことはありますか？　〈サル（神奈川県）〉

ち指に蛸ができたことはないが、熊ができたことはあるぞ。目の下になっ。どひゃひゃひゃひゃひゃ……。

◆

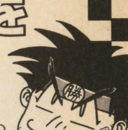
い質問やご意見など、どんどん送ってくださいね。

ち次のページからは、ハガキバトルのオープン戦だえ。



お題がないと考えられないという人のために…

たとえばこんなネタを待ってるぞ!!



●ネタパターン1
なんでもダジャレ系

子どもから大人まで、一番身近なダジャレ。ゲームや有名人の名前など、ぜーんぶダジャレにしよう。強引なほうが笑えるぞ。☞例／キャプー（愛知県）



●ネタパターン2
身近な街ネタ系

奇人変人な友だちや家族。身近であったおもしろい出来事。笑える話を紹介してくれ。へんな校則や、街の妙な看板なども歓迎。☞例／ベコ（新潟県）



●ネタパターン3
ひねりの効いたクイズ系

答えを聞いたら超むかつくクイズや、へ理屈をこねまくった三択問題など。友だちに出題して楽しめるものを考えよう！☞例／その名はポチ（京都府）



●ネタパターン4
ちょっとヤバゲな下ネタ系

うんこ、おしっこネタは永遠に不滅です。お下劣なものほど、笑えるよね。ちょっぴりＨな話もＯＫだ。キミのセンスのよい下品なネタ、待ってるぜっ！☞例／セシル（千葉県）



●ネタパターン5
パロディ系

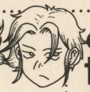
おなじみのゲームやアニメの設定をおもしろく変えよう。ドラえもん、サザエさんはネタにしやすいぞ。☞例／スーパーコナン（大阪府）



●ネタパターン6
自慢話系

お国自慢をしちゃおう。笑えるみやげ物、生活習慣などの実話を教えてくれ。よその県をおちょくってもＯＫ。☞例／金シャチ（愛知県）





●ネタパターン7
とってもシュール系

こんなこと絶対ありえないけど、なんかヘンでおかしい。そんなわけわかんないものを考えてくれ。求む！　奇妙でバカバカしい絵。☞例／はなくそ（千葉県）



●ネタパターン8
世にも怖ろしいホラー系

こんな顔があったら怖い！　そんな怖いけど、笑える世界を表現してくれ。カエルの親子丼をイラストにするとかブラックなのもＯＫ。☞例／セシル（千葉県）



●いろんなネタを自由に考えてくれ。待ってるぜ！

抱腹絶倒の流血戦！ 大混乱のオープン戦

第1試合 えこひいきタッグリーグ

ゲームメーカーで作った6チーム。するチームに関するネタで対決だ。

チーム紹介

任天堂マリオズ	エニックススライムス	スクウェアチョコボズ
マリオにカービィ、ゼルダなど選手の宝庫！ でも、今いちばんの狙い目はルイージか？	圧倒的にドラクエ関連の投稿が多い。中でもスライムは、チャンピオン級の人気選手。	ＦＦは今までかっちょいいイラストになりやすいネタだった。どうボケるかがカギだね。
カプコンロックマンズ	**セガソニックス**	**連合軍スターズ**
ストⅡが投稿戦士の中で一番人気。復活したダルシムのヘンな体質ネタは、いまや定番だ。	今までマルカツであつかってなかったので、投稿が少なかった。今後は投稿数も増えそう。	上記５メーカー以外をネタにしたいヤツは、このチーム！ 連合軍だけに、ネタも豊富だぞ。

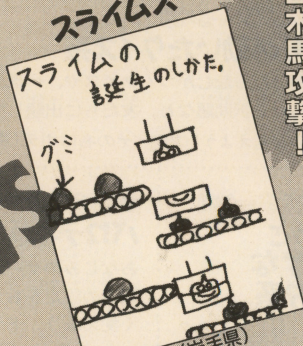
応援 3D木馬攻撃！

①

チョコボズ VS スライムス



和也(千葉県)



パピーでい(岩手県)

ⓘいきなり、２大ＲＰＧの対決となりましたが……。

ⓒスライムがグミからできるという発想はバカで、いいねぇ。でもチョコボのほうがもっとバカだな。

○チョコボズ（16分53秒 三角木馬スープレックスホールド）スライムス●

②

ロックマンズ VS マリオズ



はすか弥生(広島県)



ムッキーAB(神奈川県)

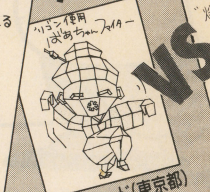
ⓘおっと、マリオズ、スーパースコープ攻撃だっ！

ⓒこの技はファミリーベーシック攻撃と同じくらいきくねぇ。ロックマンズは技にひねりがないぜ。

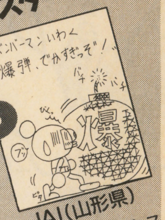
○マリオズ（3分21秒 スーパースコープうんこ固め）ロックマンズ●

③

ソニックス VS スターズ



だいげロード(東京都)



JAI(山形県)

ⓘこのシリーズから参加のソニックス。どうです？

ⓒセガサターンからきた外人選手だね。スターズは健闘だが、パワーに差が。

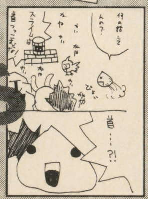
○ソニックス（28分14秒 頭ぽりぽりポリゴン絞め）スターズ●

④

スライムス VS スターズ



ブランカ2世(神奈川県)



その名はポチ(京都府)

日本の心 爆爆発！

ⓘお互いスタイルの違う両選手ですが……。

ⓒう〜ん、これは好勝負だ。両選手ともレベルが高い。スライムスには日本の心、ワビサビがあるな。

○スライムス（29分58秒 飛びつき逆スライム固め）スターズ●

第2試合 もひもひ吉澤の女のデスマッチ

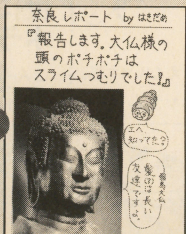
この場所を仕切るのはア・タ・シ㊔。女の子だってヤルゾ！ ってかーんじ。

勝



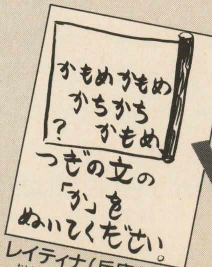
稲葉コトブキ(埼玉県)

VS



美人はきだめ(東京都)

㊔やっぱしぃ、女のコはスライムよね。あたしも、ぬいぐるみもってるけどぉ、やっぱ、かわいくないといけないと思うしぃ、稲葉コトブキの勝ち。



レイティナ(兵庫県)

VS

勝

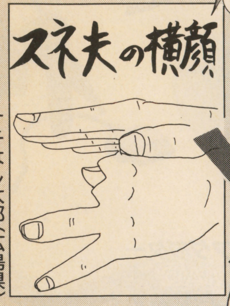


超足川けんた(山口県)

㊔女のコ同士の会話って、けっこうＨだったりするわけでぇ、どっちのハガキも、お下劣なわけだけどぉ、あたしは、レイティナのほうが笑った。

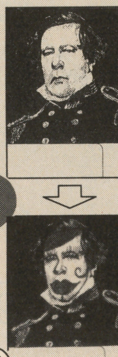
第3試合 へんがお異種格闘技戦

戦いのテーマは、顔で笑わせること。〈イラスト軍〉と、偉人の写真に〈らくがき軍〉が対決する異種格闘技戦だ。



オチなし太郎（広島県）

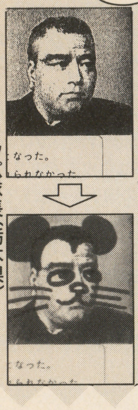
VS



きらら（静岡県）

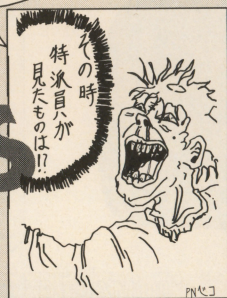
ⓘおっとイラスト軍、いきなりの飛び道具！
ⓒへんがおも、こういう見せ方があるんだね。写真軍のペリーは有名な人だぜ。たしか、鎌倉幕府を作ったんだ。

○オチなし太郎（1分13秒 ジャイアンとコンサートスイング）きらら●



カッパ隊長（栃木県）

VS



ベコ（新潟県）

ⓘ写真軍は西郷隆盛で勝負してきましたね。へんでいいよ。
ⓒミッキーマウスみたいだな。イラスト軍は特報王国ネタ。ん？ おれの顔に似てるか!?

○カッパ隊長（25分8秒 エレクトリックパレード電流爆破、失神KO）ベコ●



第4試合 バカキングトーナメント

往復ハガキを使ってネタ2つで勝負！ 勝ち抜くには両方とも、おもろくするしか！

Aブロック

タイヤキ、天草海坊主直伝の技で至上の勝利



タイヤキくん（秋田県）

VS



チェイサー中尉（福岡県）

ⓘチェイサー、正攻法で攻めたが、タイヤキのふざけた技にアゼン！

○タイヤキくん（8分21秒 小股すくい）チェイサー中尉●

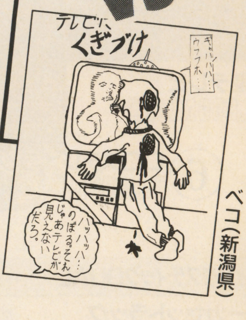
Bブロック

極悪非道の反則技！ ベコ、釘で地使葬る



地使（神奈川県）

VS



ベコ（新潟県）

ⓘ地使はマッチョだ。おっと、ベコ、レフリーの目を盗み、釘を使った！

○ベコ（21分45秒 おしっこちびった末、失神KO）地使●

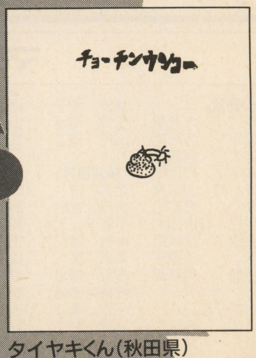
決勝戦

頂上決戦はうんこの応酬！



ベコ（新潟県）

VS



タイヤキくん（秋田県）

ⓘ決勝はベコとタイヤキくんの対決です。
ⓒ2人とも悪役タイプだね。下ネタで勝負してきたよ。悪役だけに、汚い試合展開だ！
ⓘもう見てられません。今週はこのへんで。

△ベコ（27分31秒 場外乱闘、観客が逃げだし、両者引き分け）タイヤキくん△

住所・氏名・年齢を忘れず明記。リングネームは1人につき1つ、8文字まで。ハガキはタテに書いてね！

あて先
〒162-77 ㈱角川書店
㊖ゲーム少年編集部
戦え！㊖ゲーム少年「○○」の係

MACで今のうちにもらっちゃおう!!

長年流通したMACもおしまい。家で眠っているMACがあったら、どんどん商品にかえちゃおう。



今のうちにもらう方法

①：自分のほしい商品の額面分のＭＡＣを集める。
★同じ発行日のＭＡＣは４枚までしか使えないよ。スペシャルＭＡＣは何枚でもＯＫ！
②：自分の住所、氏名、年齢(学年)、電話番号、希望する商品を書いた紙を用意する。
③：⑰〜㉕の商品希望者のみ、⑰・⑱は80円、⑲・㉒・㉓・㉔の商品は４枚まで80円、(５枚以上は90円)、⑳・㉑は130円分の切手を用意する。
④：すべてが揃ったら封筒に入れてポストへＧＯ！ あて先は表の下にあるぞ。間違わないようにね。
※有効期限内のＭＡＣに限ります。

⑪	ファイティングスティックDUAL	3,980MAC	⑯	㊖Tシャツ	1,000MAC	㉑	㊖ボールペン	50MAC
⑫	スーパーカセットラック	2,500MAC	⑰	㊖テレカ	600MAC	㉒	おもちゃ券	600MAC
⑬	ゲームボーイブロス	8,000MAC	⑱	㊖ステッカー	20MAC	㉓	図書券	600MAC
⑭	スーパーゲームボーイ	7,000MAC	⑲	レコード券	600MAC	㉔	文具券	600MAC
⑮	㊖腕時計	3,000MAC	⑳	㊖シャープペン	150MAC	㉕	㊖原稿用紙	300MAC

あて先 〒162-77 ㈱角川書店 ㊖ゲーム少年編集部「MACで今のうち」係
しめ切りは平成８年７月26日(消印有効)だっ!

マルカツスーパーファミコン６号プレゼント当選者発表!

『ルドラの秘宝』
有田　理　大分県
石動　雄詩　大阪府
伊藤　雄太　宮城県
稲沢　麻弓　福島県
太田　雄一郎　山梨県
香田　大介　京都府
坂本　佳紀　和歌山県
菅原　多佳子　宮城県
宮本　学　兵庫県
横山　優樹　東京都

『ドラゴンボールZ』
井上　孝久　鳥取県
高木　豪　東京都
西谷　高弘　愛媛県
堀　亮太　山形県
和田　敏　新潟県

『魔法陣ぐるぐる２』
植木　昌平　広島県
小原　美由紀　愛媛県
浜田　淳子　徳島県
松野　裕治　山口県
山田　章太　大分県

『魔装機神』
飯嶋　博　埼玉県
大橋　智昭　静岡県
小野沢　大介　長野県
木村　有紀　三重県
栗原　賢　栃木県
古賀　裕也　福岡県
佐藤　祐輔　秋田県
平島　真澄　熊本県
三原　彰文　兵庫県
吉隆　富士男　福岡県

『それいけ♡エビス丸』
間島　まさと　佐賀県
宮本　かおり　茨城県

『美少女レスラー列伝』
松田　憲治　愛媛県
森　幸雄　高知県

『音楽ツクールかなでーる』
大谷　美紗子　滋賀県
鷹島　葵　宮城県

『忍たま乱太郎２』
岩崎　志津江　栃木県
河原　亮　鳥取県

『忍たま乱太郎２』下敷
小太刀　賢　群馬県
清水　タカヒサ　埼玉県
名取　祐志　山梨県
橋本　一樹　千葉県
藤田　明美　北海道
藤村　治　秋田県
本田　雄二　福井県
村岡　はるか　沖縄県
森　正範　三重県
和田　勝光　長野県

『風来のシレン』ぬいぐるみ
大野川　直人　石川県
久保　壮平　岩手県
月田　順司　熊本県

『ストリートファイターZERO［春麗］』小説
石川　達郎　静岡県
鈴木　智博　愛知県
竹井　正樹　和歌山県
武田　真和　奈良県
田中　祥子　北海道

『ドラクエ』パキパキカード
赤羽　祐一　長野県
石川　拓也　青森県
大久保　皓史　佐賀県
大田　憲史　山口県
大山　涼平　北海道
小林　秋宏　愛知県
倉本　祐希　香川県
近藤　正人　福岡県
坂本　潤　神奈川県
佐久間　和久　千葉県
佐藤　一也　秋田県
十川　敏哉　山梨県
高橋　大樹　宮城県
徳永　啄毅　福岡県
中川　太郎　京都府
長屋　真治　岐阜県
西口　桂子　岐阜県
西塚　勇太　宮城県
萩野　俊介　東京都
早坂　丞平　山形県
林　和也　埼玉県
林　茂毅　鹿児島県
広沢　務　神奈川県
藤井　政幸　大阪府
細尾　典主　岡山県
茂泉　幸太　神奈川県
森　吏司　福井県
森本　有郁　大阪府
柳沼　静香　東京都
山本　雅彦　静岡県

『ドラクエ』ピンバッチ①
岡田　初絵　群馬県
佐藤　琴美　東京都
平野　佑林　千葉県
秦　進也　島根県
吉田　礼子　東京都

『ドラクエ』ピンバッチ②
石塚　敏孝　福井県
神谷　貴正　愛知県
髙橋　忍　青森県
広川　寿徳　広島県
渡辺　純　神奈川県

『ドラクエ』ピンバッチ③
海宝　正毅　東京都
佐々木　幸太　千葉県
柴田　恵美子　岩手県
松井　和成　青森県
松井　英嘉　奈良県

『ドラクエ』ピンバッチ④
河合　涼介　群馬県
久保　彩華　広島県
鈴木　ゆりか　埼玉県
須藤　英嗣　青森県
吉川　洋　京都府

『ドラクエ』ピンバッチ⑤
黒岩　臣教　長野県
境　秀樹　兵庫県
二瓶　敬二郎　福島県
森田　慎一　三重県
古川　龍太郎　福島県

『ドラクエ』ピンバッチ⑥
国重　薫　山口県
中村　翔悟　福岡県
森　寛人　鹿児島県
吉江　秀雄　富山県
吉田　智洋　神奈川県

『ドラクエ』ピンバッチ⑦
木暮　智子　茨城県
斉藤　泰士　千葉県
田村　明日香　三重県
中村　佳世　山梨県
松田　優太　神奈川県

ネタ・クルゼプレゼント「ビートエックス」単行本
安藤　実加　東京都
坂垣内貴子　和歌山県
森田　鶴治　福島県

『スーパードンキーコング２』CD
金城　博之　沖縄県
向後　隼平　福島県
松田　恵里香　群馬県

「TWIN SIGNAL」本
鈴木　昭弘　北海道
真下　慎之介　京都府
三島　梨絵　島根県

必勝攻略スペシャル

DRAGON BALL Z HYPER DIMENSION
ドラゴンボール ハイパーディメンション

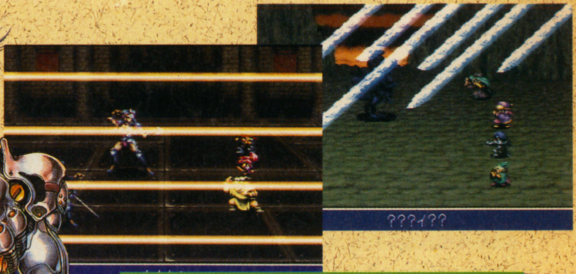
今回はストーリーモードを徹底的に大攻略。隠しステージもバッチリだ！

P52



勝つだけじゃダメ 美しく勝て！





ルドラの秘宝

注目のクライマックス！人間族の命運を握る最後の闘いに、一気に突入だ！

P56

「ルドラ」との決戦…勝利できるのか!?

EXCITE STAGE '96
エキサイトステージ'96

今回のエキステは、対COM戦や対友人戦で勝つためのテクニックを伝授しちゃうぞ!!

P62



浜辺でウォンチュ！今年のエキステ！

鉄拳 TEKKEN2

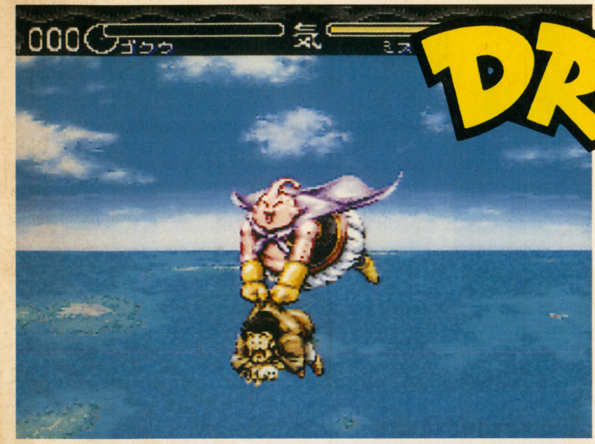
永久保存版。中ボスコマンド完全紹介！ さらに真の親玉デビルカズヤも登場だ!!

P64





わが息子カズヤ……おまえだけは必ず……



DRAGON BALL Z
ドラゴンボール
ハイパー ディメンション
HYPER DIMENSION

今回はストーリーモードをノーコンティニュークリアするためのコツを大紹介!!

スーパーファミコン	7,800円
●バンダイ●ACT●発売中●	

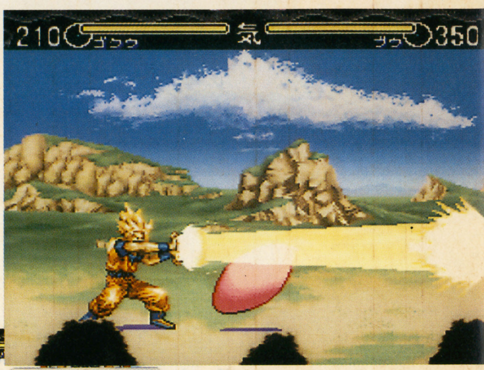
ストーリーモードでノーコンティニュークリアをめざす!!

ストーリーモード全試合組み合わせ表

1	ピッコロ	vs	フリーザ	場所:ナメック星草原
2	孫悟空	vs	フリーザ	場所:ナメック星草原
3	ベジータ	vs	セ ル	場所:草原
4	孫悟空	vs	セ ル	場所:草原
5	孫悟空	vs	ベジータ	場所:草原
6	ベジータ	vs	魔人ブウ	場所:草原
7	孫悟空	vs	魔人ブウ	場所:海上
8	孫悟空	vs	ブ ウ	場所:草原
9	ベジータ	vs	ブ ウ	場所:草原
10	魔人ブウ	vs	ブ ウ	場所:草原
11	孫悟空	vs	ブ ウ	場所:草原
SPECIAL BATTLE スペシャル・バトル				
1	孫悟飯	vs	ゴテンクス	場所:草原
2	孫悟空	vs	孫悟飯	場所:草原
3	孫悟飯	vs	ベジット	場所:武舞台

※表の見方　黄色の対戦が負けると1ミスになる試合、赤色の対戦が負けてもミスにならない試合です。

この『ハイパーディメンション』のストーリーモードには、14種類のCOM戦が用意されている。これらのなかから、少なくても5試合は勝たないとエンディングが見れないのだ!! ということで、今回は全試合のなかから勝つ必要のある試合をすべてピックアップ!! 各試合ごとに勝利へのポイントアドバイスと、対戦者データも大公開しちゃうぞ!!





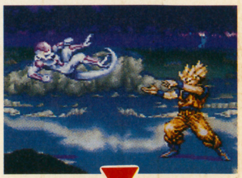
⬆エンディングを見たいなら最低でも2度目のブウは倒せ!!

⬅一度もコンティニューをしなければ、ベジットと戦えるぞ。

簡単に勝つなら超かめはめ波!!

まずは「とりあえずCOM戦では負けたくないぞ」という人のために、簡単に勝つ方法を教えちゃおう。まず3D技や飛び込みから相手を投げてしまう。その後は、相手の起き上がりに超かめはめ波を連射していこう。これで簡単に勝てるぞ。

⬇まずは相手を投げること。3D技からだと決めやすい。





⬆そして超かめはめ波を2レベルで出す。これ重要!!



⬆あとは状況で、1～3レベルを使い分ければOK。

Ⓒバードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ⒸBANDAI 1996

まずは序盤の2キャラで腕試しをしてみよう!!

➡飛び道具に頼りすぎると、フリーザの３Ｄ技で反撃されるぞ。

⬇最初の戦いで３Ｄ技の使い方をしっかり覚えておこう。





3D技の練習をしよう

極端な話、最初の相手フリーザは３Ｄ技と投げだけでも勝ててしまう相手……。唯一注意するのは、ガードキャンセル後のフリーザカッターと気震波だけ。むやみに超かめはめ波さえ撃たなければ、簡単に勝つことができる敵だ。超かめはめ波はトドメに使おう。

この技に気をつけろ!

フリーザカッター

技自体はさほど威力はないが、その後にキックやパンチ、エネルギー斬などがくる。単発で使われた場合には、しっかりガードすること!!



⬆この技で浮かされたら、追加ダメージは間違いなし。

対戦者データ

フリーザ

気力	300
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	3

フリーザはスピードを生かした基本技と豊富な飛び道具で攻撃してくる。レベルや能力値には差がないので、練習するつもりでガンガン攻めていこう。

基本技重視で戦う

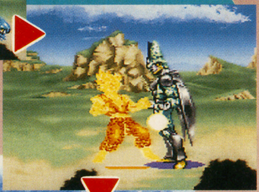
２番目の相手はセル。こいつには、飛び込みからのパンチ連打が有効なのだ。うまくいくと、パンチの３発目で相手を気絶させることもできるぞ。

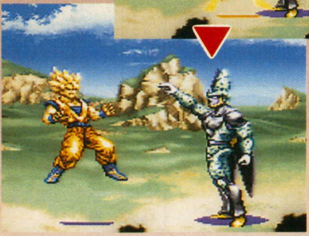


⬆守りも堅いが、中間距離の光弾攻撃もかなり強力だ。

セルJr.のコンビネーション







⬆着地ぎわをセルJr.で攻撃されると……。

⬆大ダメージを食らってしまううえに……。

⬆コマンド投げまで入れられてしまう。

対戦者データ

セル

気力	400
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	4

どちらかというと守りが固いタイプ。飛び道具の撃ち合いになると、３Ｄ技を使って反撃してくるので、飛び込み攻撃を中心に投げやラッシュを狙っていこう。

この技に気をつけろ!

パワーブレイク

気力が赤くなると、頻繁に使ってくるメテオ技。接近戦でも出してくるので、セルが赤くなったら接近戦を挑まず、飛び道具でトドメを刺そう。



⬆出始めの無敵時間を忘れるとヒドイことになるぞ。

基本ステージは３種類!!

この『ハイパーディメンション』では、空中戦になるステージだと、体術系の必殺技が使えなくなってしまうのだ。さらにメテオ技も使用不可!! ストーリーモードの開始ステージが空中だった場合には、相手を地上にフッ飛ばそう。

①ナメック星草原



②草原



③海上

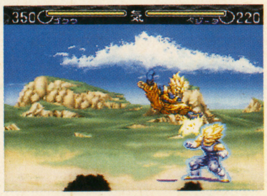




⬆空中戦になったら、フッ飛ばし攻撃で相手を地上に移動させてしまおう。

地上戦がベスト

ストーリーモードを勝つためには、孫悟空の得意な地形で戦うのが必須条件!! 体術系の必殺技が多い孫悟空の実力を発揮するには、どうしても地上戦にもっていくことが必要だぞ。

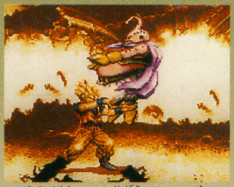


⬆空中戦では龍撃脚や浴びせ蹴りの体術系はすべて使えなくなるぞ。

魔人ブウ&ブウを超えてスペシャルバトルに突入だ!

空中戦はツライぞ

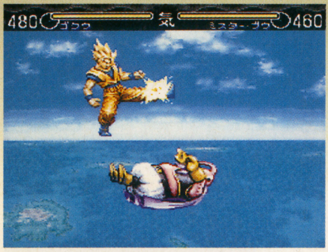
空中戦に強い魔人ブウに勝つためには、なんとしても序盤で下にフッ飛ばそう。下に飛ばしたら、3D技は乱用しないで飛び込み攻撃からの連続技を狙うのが基本。画面端に追い詰めての激烈連脚や浮かし技などが有効だぞ。



⬆地上戦では打撃よりも投げを中心にして戦っていこう。



➡3D技はガードキャンセルの格好の的。危険度も高いぞ。



⬅魔人ブウの攻撃をガードしてからフッ飛ばそう!!

この技に気をつけろ! キャンディアタック

ガードキャンセルから確実に決めてくるのがこの技。ほかにも浮かせてからも決めてくる。飛び道具で攻めれば、まず食らうことはないぞ!!



⬆この技を食らうと、攻撃のリズムが狂っちゃう……。

対戦者データ

魔人ブウ

気力	500
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	4

とにかく自分からあまり攻めてこないヤッカイな相手。多用してくるトルネードヒップをガードしてから反撃するってのが、攻めの基本になるぞ。

投げ主体で戦え

とにかく動きの速いブウ。コイツには、3D技からの投げかⓍボタンのガード崩し攻撃の2択で攻めよう。そしてブウをダウンさせたら、追い討ちには超かめはめ波が一番!!



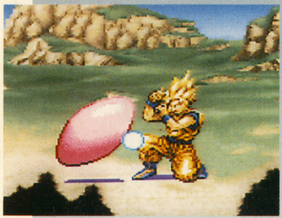
➡3Dを使って、相手との距離を一気に縮めよう。

対戦者データ

ブウ

気力	700
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	3

基本技と3D技を中心に攻めてくることが多い。飛び道具は3D技で反撃されるので注意しよう。できれば接近戦にもち込み、ラッシュで勝負をかけたい。



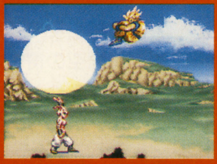
⬆3D技をガードしたら、すぐに投げコマンドを入力!!



⬅ガードを崩すなら、気絶を狙ってパンチ連打を忘れずに!!

この技に気をつけろ! パワーボール

ブウが使うヤッカイな飛び道具。出かかりでは対空にもなるし、3レベルだと飛び越しづらい。3D技でつぶすのがベストな対策だ。



⬆飛び込みに重ねられたら最悪……。注意すること!!

最後のブウは小技に要注意!!

最後のブウだけは、技を出すにもその布石が必要。そう、それだけ反応がいいのだ。そのなかでも、普通のエネルギー弾を誘い出す方法というのが有効手段になるぞ。飛び込める間合からⒶボタンで相手のエネルギー弾を誘おう。

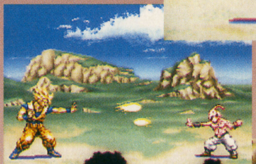


対戦者データ

ブウ

気力	700
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	4

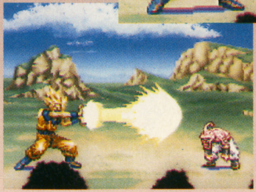
レベルが1つ上がると、反応も大化け!! なんの布石もなく飛び込んだりすると確実に返されるぞ。小技で相手のスキを誘うのが、勝利へのポイントとなる。



⬆こちらの飛び込みも3D技で返すぞ!!



⬆普通のエネルギー弾で、相手の技を誘うのが基本。

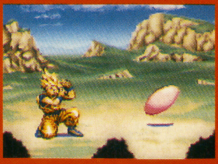


⬆飛び込んだら一気にパンチ連打で攻撃。

⬅飛び道具は相手を気絶させてから!!

この技に気をつけろ! メタモルブウアタック

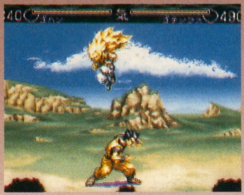
飛び込みだろうが飛び道具だろうが、この技で確実に反撃してくる。そこでこの技を誘って、ガードして投げ返す方法が効果的だぞ。



⬆メタモルブウアタックがきたらガードして反撃せよ。

スペシャルバトルの強者3人の攻め方はコレだ!!

素速い動きに惑わされるな!!

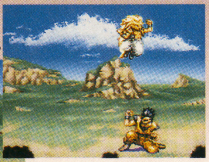


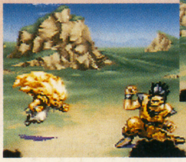
➡とにかくピョンピョン飛び回るクセがある。

操作キャラが悟空から悟飯へ変わる、スペシャルバトル第1戦。相手のゴテンクスはとにかく動き回るので、スキをみて投げてしまおう。ヘタにこっちから動くと3D技で反撃されるぞ!!



⬅気力が赤くなるとメテオ技を使ってくる。長期戦は危険。





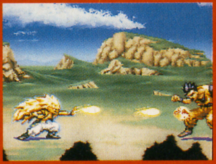
⬇ウルトラヘッドバットはガードして投げろ。

⬆ローリングアッパーは下降中にも注意!!

この技に気をつけろ!

連続死ね死ねミサイル

たまにしか使わないけど、一番怖いのがこの技。全部食らえば大ダメージは必至だし、キャンセルからも出してくる。セリフを聞いたら即ガード!!



⬆この技を警戒するためにも投げ技中心で戦うこと。

対戦者データ

ゴテンクス

気力	600
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	4

とにかく素速い!! さらにピョンピョン飛び跳ねてきたり、3D技を多用してくるので、大技は避けられやすい。飛んできたら投げ技で返すのが一番確実。

対戦者データ

孫悟飯

気力	700
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	4

タメ系キャラのわりには、必殺技をポンポン出してくる。無警戒に飛び込むと、斬空脚や魔閃光で落とされるぞ。突進系の技を飛び道具で対応するのがベスト!!



⬆ガードキャンセルから使う爆裂パンチはかなり痛いぞ。



⬆3D技はかなり当てやすい苦しいときはこの技に頼れ!!

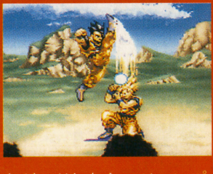
ガードキャンセルに注意

第2戦は、操作キャラも悟空に戻り、悟飯と戦うことになる。悟飯に対しては、3D技を使って近づき投げるか、飛び込み攻撃からのパンチラッシュを当てるのかの2択。ただし、無警戒に飛び込むと迎撃されるぞ。

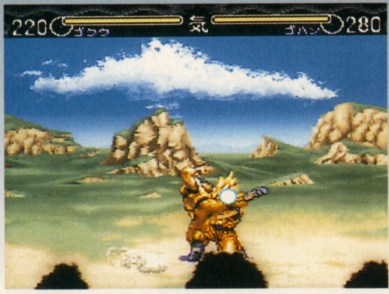
この技に気をつけろ!

斬空脚

こちらの飛び込みに対して、反応よく出してくる対空技。これを避けるためには、飛び込む前に、悟飯にエネルギー弾を撃たせておく必要がある。



⬆ガードしたら、ジャンプニーリフトで迎撃しよう。



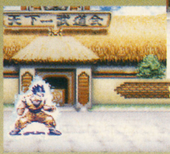
⬆ニースラッシャーは2発目をガードして反撃!!

ラッシュで勝負

ベジットとは、短期決戦を挑むよりも、こまめにⓎⒷ同時押しで気力を回復しながら戦うこと。深追いは禁物だぞ!!



⬅基本技のラッシュで攻めるのが基本。



⬅反撃を受けたら、いったん引いて気力を回復!!

この技に気をつけろ!

グランドスライダー

中距離にいると、パンチやダッシュエルボーとセットで使ってくる。グランドスライダーはⒶボタンのエネルギー弾でつぶしてしまおう!!



⬆中距離から出してくるので、落ち着いて対処しよう。

対戦者データ

ベジット

気力	900
攻撃値	+10
防御値	+5
レベル	4

スピードは遅いが、的確に技を当ててくるイヤなタイプ。ベジットとの戦いは、気力を回復しながら持久戦に持ち込んで、3D技と基本技の連係で勝負しよう。



エンディングめざしてガンバレ!!



ルドラレーザー

ルドラの秘宝™

世界滅亡を止められるか？

スーパーファミコン	8,000円
●スクウェア●RPG●発売中●32M●B●	

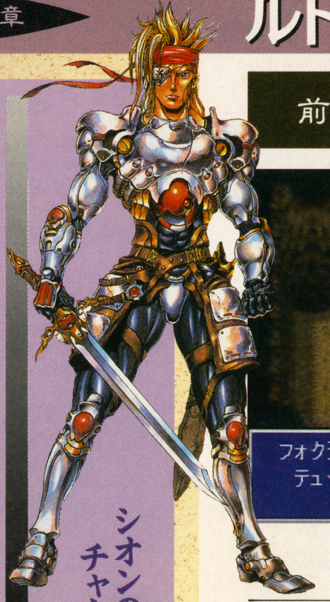
今回はシオン、サーレント、リザの各章をラストまで攻略。さらに3つの章のクリア後に現われる終章も紹介！感動のエンディングをめざして突き進め!!

各章10日目～ラストまで攻略するぞ!

シオンの章 ルドラ教団を追い、地底世界へ

ビルシャナ遺跡
迷いの森
前世の隠れ里
樹海
オリアブの町
オムパロスの町
ダヌルフの町
教会
女神像イベント
クリューヌ城
ダヌルフの町
言霊山
教団本部
タラークの町
シュミセン

シオンの章チャート



前世の隠れ里 (フォクシーは生き返れるのか？)

ナーギャ戦で命を落としたフォクシーを生き返らせるため、前世の隠れ里を訪れたシオンたちは、そこで偶然出会ったリザから「ふっかつぐすり」を譲ってもらう。



⬆「ふっかつぐすり」を使い、見事フォクシーを生き返らせることに成功。喜びにわくシオンたち。



⬅「ヘグのオカリナ」を譲ってほしいというリザの申し出に応じるシオン。受けた恩は返さないとね。

言霊山 (ルドラ教団の魔の手が迫る!)

クリューヌ王から地底世界へ向かい、ターレスとともにルドラ教団を倒すよう命じられたシオンは、ダヌルフから言霊山へと向かった。言霊山を登っていくシオンたちは、その途中でルドラ教団員と戦闘になる。どうやらルドラ教が、地底世界と通じているワープを使い、聖域の内側から攻めてきたらしい。シオンたちは急いでゾラのもとへ駆けつける。



⬆ゾラとラーヴァナの間に割って入るシオン。きさまの相手はこの俺だ！

➡ラーヴァナ戦では、ダヌルフで買った火属性防具が役立つぞ。



ラーイグムル

言霊山へ行く前に…



⬆ダヌルフの防具屋で火属性防具を買っておく。装備可能キャラ、防御力などを考えると、ブラハムシールドがいい。

言霊山へ行ってしまうと、この章の終わりは近い。そこで、この先の戦闘のことを考えて、ダヌルフで火属性防具を人数分買っておこう。すでに全員に火属性防具がいきわたっているなら、あとは回復アイテムの補充をして、言霊山へ向かえ！

 ©1996 スクウェア／イラストレーション：クラウド

教団本部 (師、ターレスとの戦闘)

ラーヴァナを倒し、地底世界へ向かったシオンたちは、ルドラ教団本部へと侵入した。建物の奥へ進んで行く途中で、教団員に追われるターレスを目撃。救援に駆けつけるが、ターレスはルドラ教に寝返っていた。ぼうぜんとするシオンに、教団員、そしてターレスが襲いかかる！



➡教団員に追われているターレスを発見。追いかけろ！



⬅なぜターレスがルドラ教団に!? 何があったのか？



⬆教団員との２回の戦いのあと、ターレスと戦闘になる。物理防御と陰属性半減の言霊を用意してから挑め。

タラークの町 (剣と盾、どちらを選ぶ？)

地底世界の町タラークの酒場へ行くと、サーレントのパーティがいる。シュミセンへ行くために、シオンはサーレントたちと取り引きをしなくてはならない。パーティのメンバーのことを考えたら、ここでは剣を取っておくといい。ちなみにサーレントの章でこのイベントを行なっている場合は、選択の余地はない。



⬆決戦に備えて、防具屋で陰属性防具を買う。必ず全員分買うこと。



➡サーレントの章を先にプレイしていると、この選択肢は出ない。

シュミセン (シュミセンの奥で待つものは…)



ルドラと決戦だ！

次期種族ルドラは火属性の攻撃を得意とする。そこで、火属性防具を装備して防御を固める。念のため火属性半減の言霊も用意しておこう。戦闘が始まったら、浮遊と火属性半減の言霊を唱える。あとは残りＨＰに注意しつつ攻撃だ。



⬅青はマジックリーフと剣、赤はライフリーフと鎧が手に入る。



⬆ルドラの攻撃のほとんどは、火属性防具＆火属性半減の言霊で防ぐことができる。



⬅ルドラ最強の攻撃、ルドラショック。防御をしっかりしていないと２発で全滅するぞ。

装備確認を忘れずに

ルドラとの戦闘に勝利すると、今度はゴモラと戦闘になる。ルドラとの戦闘が終わったら、すぐに装備を変更。防具属性を陰にする。可能なら水属性もつけておこう。ゴモラは戦闘に突入すると下僕を３回呼びだす。この下僕を倒さないとゴモラにダメージを与えられないぞ。





➡魔導士は陰属性の言霊で攻撃してくる。



⬅闇の戦士には防御力アップの言霊で対抗だ。



➡強力な水属性全体攻撃を使う水竜。強敵だ。

⬇言霊で攻撃するなら陽属性で。防御ダウンの言霊を連発する戦法も有効だ。



そして最後の決戦へ…

サーレントの章

ハウゼンを追い、シュミセンへ向かう



サーレントの章 チャート

- ダヌルフの町
- 言霊山
- ジグムンド氷山
- トール火山
- 砂漠の遺跡
- 女神像イベント
- ライラの町
- 海底神殿
- トール火山
- 冥界
- 魔導博物館
- ガフの間
- トール火山
- 砂漠の遺跡
- オリアブの町
- オムパロスの町
- デルフィ山
- トゥーラの遺跡
- タラークの町
- シュミセン

砂漠の遺跡 「せんすいパーツ」を入手せよ

ダナン神族のルドラからラゴウ石の場所を聞いたサーレントは、ダナンの秘宝を手に入れるため砂漠の宝物庫へやってきた。宝を入手したサーレントたちの目の前に、やはり宝を求め、デューン＆キッド登場。宝を渡すかわりに海底まで運んでもらうことになる。



⬆ラゴウ石のかけらを使い、宝物庫の中へ入ろう。



➡トレジャーハンター、デューン＆キッド再び登場！

ライラの町 水棲族のラゴウ石はどこに？

方舟に乗って海底にあるライラの町へと向かうサーレントたち。ライラは滅亡をまぬがれた水棲族たちが生活をしている町。町の長老にラゴウ石のことを尋ねると、町の南東にある神殿に奉られているという。それを聞いたサーレントたちは、さっそく方舟で海底神殿へ向かった。



⬆防具屋でアクアリングを買っておけば、海底神殿で役に立つぞ。

⬇ライラの町の長老に、水棲族のラゴウ石のことを尋ねよう。



海底神殿 ルドラを倒し「ラゴウ石のかけら」を入手せよ!

海底神殿の奥には、水棲族のラゴウ石が奉られていた。サーレントが近づくと、水棲族のルドラ、カダルがラゴウ石から抜け出し、サーレントの声にも耳を貸さず、襲いかかってくる。カダル戦で勝たないと、ラゴウ石のかけらは手に入らないぞ。

アクアリングを用意



⬅水棲族のルドラは、当然水属性攻撃。アクアリングを装備しよう。





⬆神殿の中に、これといったトラップはないが、リトルアクナには注意。

⬅カダルとの戦闘に勝つと、人間のラゴウ石がある場所を教えてくれる。

ダグダの天文台 プラネタリウムで目にするのは……

『ルドラ』では、クリアとは直接関係ないサブイベントが存在する。ワープで行くことができる「ダグダの天文台」で起きるイベントもそのひとつ。ここで君は滅亡と誕生のシステムを作り上げた黒幕のことを知るのだ。

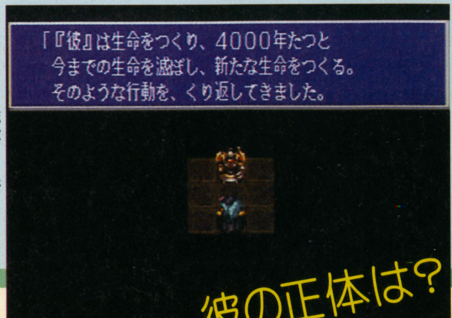


⬆ビルシャナ遺跡から、1回ワープすれば行ける。

⬇謎のロボットが運営しているプラネタリウムがある。



➡ロボットの説明の途中で、サラスが乱入。「彼」とは誰だ?



彼の正体は?

トゥーラの遺跡 （ボスオンパレード。セーブを忘れずに）

VS ガンダルヴァ 遺跡の外でまず1戦

デルフィ山の頂上にあるトゥーラの遺跡。その遺跡の外壁を登ると、空からガンダルヴァが来襲！ 戦闘に突入する。雷属性で攻撃してくるので、風属性の防具は厳禁。ガンダルヴァは威力の大きい全体攻撃を使えないから、防具にさえ気をつけておけば、それほど怖い相手ではないぞ。



⬅遺跡まできたら、まずＨＰの回復と装備の確認。それから、ガンダルヴァと戦うこと。



➡弱くはないが、あなどらなければ負ける相手ではない。

VS レザステス 防御力アップは必須

トゥーラの遺跡、2体目のボスはレザステスだ。こいつの攻撃はすべて直接攻撃で、魔法防御力が高い。つまり、巨人の塔で戦ったアビリジャと、同じ攻略法で戦えばＯＫだ。戦闘開始と同時に防御力アップ＆攻撃力ダウンの言霊を唱え、受けるダメージを減少させる。さらに攻撃力アップ、賢さアップ、防御力ダウンを使えば、もっと楽に戦える。戦闘前に言霊を用意しておこう。



⬅弓、銃といった射撃系の武器は、賢さが上がると攻撃力が増す。

VS ガヤ 浮遊＋雷属性防具で挑め

この遺跡で出てくるボスの中で一番強いのが、このガヤだ。地、雷、無と3つの属性を操り、しかも攻撃力が高い。とりあえず地属性は浮遊状態ならノーダメージですむ。雷は雷属性防具で受けるダメージを減らす。やっかいなのが無属性攻撃で、これはほかの属性と違いダメージを減らすことが難しいので、こまめにＨＰを回復するよう、心がけるのが一番だ。



⬅雷で浮遊を解除されたら、即言霊をかけなおす。



➡無属性攻撃が非常に痛い。ＨＰ回復はお早めに。

VS サイゾウ 4勇者の1人が登場だ!

トゥーラの遺跡の最後に登場するのは、4勇者の1人、サイゾウだ。しかし、コイツも攻撃が直接攻撃主体なので、アビリジャ、レザステスとまったく同じ攻撃（上参照）で倒せてしまう。

サイゾウを倒すと、アポカリプスとパワーシールドが手に入る。これはシュミセンへ入るために必要なアイテムだ。シュミセンへはこの遺跡を抜けた先にあるタラークの町から行けるぞ。



⬅防御力アップの言霊を使って戦えば、4勇者といえども怖くはない!

シュミセン （人間族の敵ハウゼンを倒せ!）



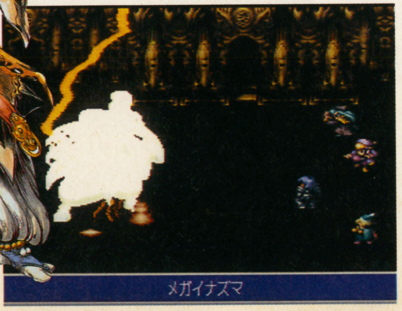
ハウゼンの属性は風。したがって、風の防具と風攻撃半減の言霊を用意しておく。そして、戦闘開始と同時に風バリアを張り、雷属性の言霊で攻撃。真空撃を食らったら、ヌアドの薬草で回復させよう。



⬅最初にするのは、風攻撃を半減させることだ。



➡単体攻撃を食らったら、薬草系で回復してやろう。



⬅雷系の言霊がとてもよく効くぞ。

ハウゼンが残したセリフの意味は…

ついにハウゼンを倒したサーレント。しかし、これはハウゼン自身ではなく、本体は別のところにいるのだという。まだ冒険は続くのか？

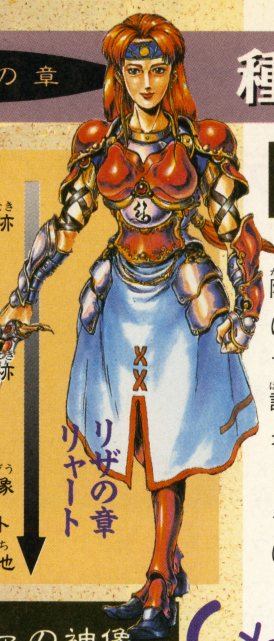


⬅倒したのは、ハウゼンの影でしかなかった。では、肝心の本体はいったいどこにいるのか？

旅はまだ終わらない…

リザの章

種族の浄化を止めるため、月へ向かう



ライラの町
ビルシャナ遺跡
迷いの森
前世の隠れ里
シオンと会う
ビルシャナ遺跡
言霊山
カーンの町
メイファの神像
女神像イベント
クレーター基地

前世の隠れ里

シオンから「ヘグのオカリナ」をもらう

ピピンの故郷である前世の隠れ里へやってきたリザたちは、長老から浄化の話、メイファ神のお告げの話を聞く。話が落ちついたところで、シオンのパーティがやってくる。リザたちは「ふっかつぐすり」をシオンたちに譲り、かわりに「ヘグのオカリナ」をもらう。



⬆シオンから手に入れる「ヘグのオカリナ」があれば、海の中を自由に移動することができる。

⬇ロ伝師のところで「ビルシャナのかぎ」が手に入る。さっそく遺跡へ向かおう。

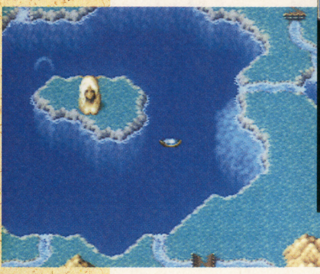


メイファの神像

メイファに救世主の力を見せてやれ!

ビルシャナ遺跡で、メイファ神のメッセージを聞いたリザたちは、言霊山でゾラと話をしてからカーンの町へ行き、メイファの像へと渡った。そこでメイファ神は、リザの力が十分であることを確認してから、この星の生命を消すシステム「ソドム」の話をする。

⬇カーンの町から小舟でメイファの像へ。その前に言霊山に立ち寄る必要があるぞ。





⬆メイファはリザに戦闘を挑んでくる。救世主の力をメイファに見せてやれ!



⬆メイファの属性は陽。ピュアリングなど、陽属性防具を装備しておけば、戦闘が楽になる。

クレーター基地

殺戮兵器「ソドム」を破壊せよ!

クレーター基地にいるソドムを倒すには、動力を止める必要がある。1、2のスイッチをON、真ん中のスイッチを2度押し、3のスイッチをON、今度は1、2のスイッチをOFF。これで動力炉へ行けるようになるぞ。

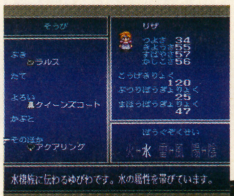


⬆いきなりソドムのところへ行っても追い出される。

最後の浄化を食い止めろ!

いよいよリザの章のラスボス、ソドムとの戦闘だ! ソドムの属性は水。水属性の防具をつけ、火の言霊で攻撃しよう。

ソドムを倒し、メイファの像へ戻ると、メイファから種族交代を行なう、最強の生物の存在を知らされる。



⬅アクアリングがあるなら装備させよう。

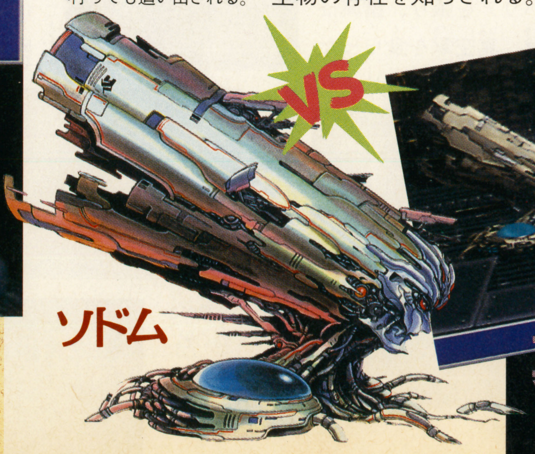


⬆強力な火の言霊があれば楽勝、とまではいかないが、かなり楽。

⬅ソドムの攻撃力は高い。リザは回復役に徹しよう。



⬆動力炉を止めればソドムと戦えるようになる。





真の敵はどこに?

終章

3つの章をクリアすると現われる 運命の4人が最強の敵に挑む!!

3つの章をクリアすると、自動的に終章が始まる。終章の主人公は、あちこちで姿を見せていた、トレジャーハンターの1人、デューンだ。この章は、リザの章をクリアしたところから、つまり滅亡の日、16日目から始まる。そしてジェイドを持つ者、シオン、サーレントを仲間にしてから方舟で月へ向かい、リザと合流。いよいよ最後の冒険へと出発するのだ！　4人の力を合わせて、最強の敵を倒せ！



⬆ジェイドを持つ4番目の人間、デューンがこの章の主人公。各章で何回か出てきている、トレジャーハンターの1人だ。彼の実力は？

⬇各章の主人公がパーティを組むため、戦闘力はとても高い。戦闘で苦労することはないぞ。





これで完璧!

これさえあれば困らない 系統別オススメ言霊全18種!

「どんな言霊が使えるの？」「言霊を作るのが面倒だ」という人たちに送る言霊集だ！　主にボス戦で有効な言霊を集めてみたぞ！

攻撃系言霊

直接ダメージの言霊も使えるが、どの属性のボスにも有効な補助系のほうが使い勝手がいい。かけるタイミングに注意。

ナニダムアル



⬅水属性の単体攻撃言霊。「ダム」の部分を変えれば、ほかの属性になる。消費MPは18。

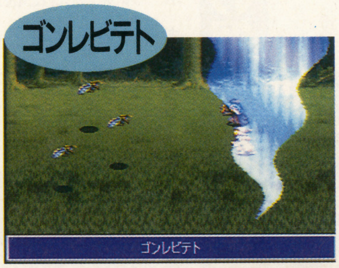
●そのほかの攻撃系言霊

言霊名	消費MP	効　果
ピクガゼロ	22	敵の魔法防御力をダウンさせる
クリティカル	12	必ずクリティカルするようになる
ゴンスピーリ	11	味方全員の賢さアップ（射撃力アップ）
ゴンブラキム	11	味方全員の強さアップ（攻撃力アップ）
メガルカ	10	敵単体の防御力ダウン

防御系言霊

各属性攻撃ダメージを半減する言霊は、強敵との戦いでは絶対必要。防御力アップ、攻撃力ダウンの言霊は、対ボス戦に効果大。

ゴンレビテト



⬅この言霊を食らったキャラは浮遊状態に。地属性攻撃をする敵に有効。消費MPは6。

●そのほかの防御系言霊

言霊名	消費MP	効　果
イグナリーム	12	火属性によるダメージを半減する
メガプロテス	16	味方全員の物理防御力をアップする
メガハーフ	15	敵の魔法攻撃を一度だけ防ぐ
ブルリフレク	19	風のダメージを与え、浮遊状態にする
ヘイスガ	13	味方全員の素早さをアップする

回復系言霊

ＨＰ回復の言霊は始めから最後までお世話になる。ＨＰ回復と合わせて気絶回復、状態回復も用意しておこう。

ポエニクス



⬅この言霊を唱えておくと、気絶しても1回だけ自動的に復活する。消費MPは16。

●そのほかの回復系言霊

言霊名	消費MP	効　果
メガミ	8	味方全員のＨＰを回復する
ハメハティー	5	汚染、狂戦士以外の状態異常を治す
エクスピア	20	命とひきかえに味方を全回復
アムニス	8	気絶しているキャラを復活させる
ペルスアーン	99	汚染状態を治す



EXCITE STAGE '96

スーパーファミコン 7,980円

●エポック社●SPG●発売中●B●

今年も『エキステ』の季節がやってきた!! 新加入クラブや新しく加わったシステムなどで変わった新しい戦術を、今回は徹底的に調べてみた。しっかり目を通してくれ!!

まずは試合に勝つための要素を説明するぞ!

前作までの『エキステ』では、能力の高い選手を起点にして、フォーメーションを組むのが勝利への近道だった。でも今回はそれだけではダメみたい。選手ごとの能力を把握するのに加えて、フォーメーションの切り替えや選手の体調をチェックする必要があるぞ。



➡使えるフォーメーションは最大で3種類あるぞ。

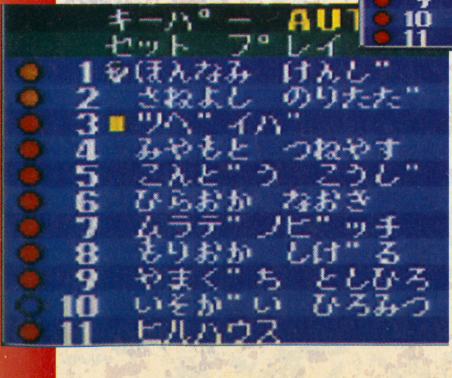


⬅複数のフォーメーションを使い分ければ、守りから攻めへ切り替えることも簡単。

選手のバイオリズムに気をつけろ!!

『エキステ'96』から導入された、選手ごとのバイオリズム。これは試合中のスタミナと深い関係をもっているのだ。延長戦へともつれ込んだ場合には、勝敗を左右することもあるぞ。不調の選手はすぐに下げること。





⬆全部で5段階に分けられている体調バイオリズム。この色が黄色に近いほど、延長戦になっても好調を持続する。

⬅バイオリズムの不調な選手を延長戦まで使い続けると、もう話にならない状態に……。早めの交代が必要だ。

ⓁⓇ同時押しの個人技は全部で4種類なのだ

ヒールリフト

必殺シュートにもつながる有名な個人技だ。ボールを持って走っているときにでき、頭上に蹴り上げる。そこから華麗にシュートだ!



⬅守りの堅いCOMキーパーを簡単にあしらえるのが強み!!

リフティング

ボールを持った状態で、止まっている場合のみできる。チャージやスライディングを多用してくるヤツらは、この技でかわしてしまえ!!



⬅1対1の状態になってからの選択肢として有力なフェイント。

ジャンプ

個人技というほどのものでもないが、ボールを持ってない状態なら、いつでも使える。ロングパスをカットするには最適かもしれない。



⬅Ⓑボタンのヘディングと違うのは足元にボールを落とすこと。

ロングスロー

スローインのときに、ⓁⓇ同時押しをするとふだんよりもボールを遠くに飛ばすことができる。ただし、ちゃんと押さないと目の前に落としちゃうぞ。





⬅⬆上の写真が成功例。左の写真が失敗例。リスクは高いがメリットは大きいぞ。

新システムを使った新たな戦術を調べてみた!!

前作まで有効だった必殺シュートは今回も非常に有効。さらに試合中でもフォーメーションの切り替えができるため、複数の必殺シュートを使い分けられる。全体的に攻撃の幅も広がったぞ。





⬆攻撃型のフォーメーションでスタートしても……。

⬅やばくなったらいつでも守備型に変更できるぞ。

前作までの必殺シュートも健在だぁ!!

たくさんあった必殺シュートもおおむね健在。1つだけ注意するのは、フォーメーション切り替えによるオフサイドトラップだけ!!



⬅相手のフォーメーションに合わせて使い分けよう。

これが新たな'96必殺シュートなのだ

個人技の追加で必殺シュートも新たに見つかるはず……ということでさっそく調べたところ、いくつか新たな必殺シュートが発見できたぞ。キミもどんどん探してみよう!!



⬆そこへFWが走り込んでシュート!! 既存の必殺シュートの亜流だけど、効果はかなり高い。



⬅ゴール前で今回初登場のリフティングに果敢に挑戦。



⬅これをサイドに流せば、GKも横に振られる……。

これでDFを手玉に取れ!

これが4種類の個人技がもつ大きな特徴だ

今回もヒールリフトは強いぞ!!

今回もヒールリフトは、シュートの布石に使うのが一番効果的みたいだ。COM戦のみならず、対戦でも猛威を振るうことは間違いないぞ!!



⬅ペナルティエリアの手前からヒールリフトを開始すれば……。

⬇こんな感じで確実に得点できるぞ。



鉄則 1
フリーのときはヒールリフトでシュート!!

リフティングで華麗にかわせ!

リフティングしている間は、相手のスライディングが受けづらくなる。この技をドリブルなどに交ぜて有効に使えば、相手のマークを振りきれる。



⬅タイミングは難しいが、使い慣れれば相手のDFを煙に巻けるぞ。

⬇ただし、浮いているボールには要注意!!



鉄則 2
中盤でのボールキープはリフティングで惑わせ

ジャンプは着地ぎわに注意せよ

相手のロングパスをカットするなら、ヘディングよりもジャンプが有効。ただし、このときにスライディングを受けると、簡単に奪われてしまうぞ。



⬅ヘディングはボールを遠くに飛ばすけど、チャージは受けにくい。

⬇ジャンプだと足元に落とすがスキもでかい。



鉄則 3
ジャンプとヘディングはおり交ぜて使え

ロングスローは最後のチャンス!

バクチ的要素の強いロングスロー。使うならセンターラインより相手ゴールに近い場所がベスト。相手DFの頭上を越えてカウンターを狙えるぞ!!



⬅スローインの場所はこの写真の位置が最適。あとはFWの配置だけ。

⬇決まればチャンス到来!! 一気にゴールだ。



鉄則 4
ロングスローは多用してはダメなのだ

©1996エポック社・小学館プロダクション

プレイステーション

5,800円

●ナムコ●ACT●発売中●

絶好調発売中の『鉄拳2』は、隠しモードや隠しキャラなど興味津々なフューチャーが盛りだくさん。今回はその中から、特に気になる大ボスを中心に紹介していくぞ！

鉄拳 TEKKEN 2™

今、解き放たれる黒き力と野生の力

やはり目玉は、大ボスのデビルカズヤと一八の存在が明らかになったことだろう。もちろんポリゴン恐竜アレックスや、ポリゴンカンガルーのロジャーも登場する。そのカズヤの技と、ビームまで撃ってくるデビルを完全紹介！　これで？マークは最後の１つを残すのみ！







新たに加わるキャラ、それがこの3人(?)だ！



中ボスを全員倒し、なおかつ中ボスでクリアしなければカズヤを使うことはできない。非常に高い能力をもっているので努力を惜しまずにチャレンジしよう。また、それ以上に難しいのがロジャー＆アレックス。自分の体力をギリギリまで下げて３人目を倒す必要があるのだ。成功すると４人目にロジャーかアレックスが姿を見せる。これに勝利すれば選択できるようになるぞ！





楽にカズヤを出すには…

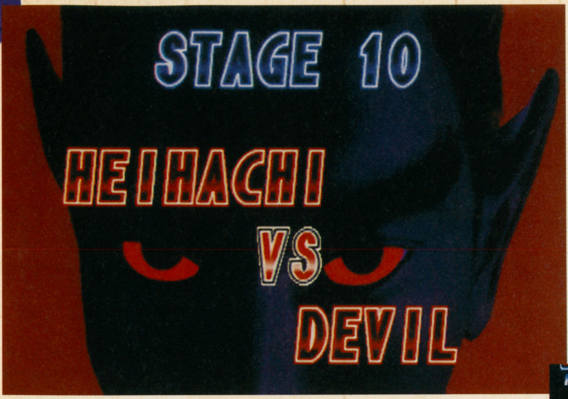
⬅一番手っ取り早い方法は、ＣＯＭのレベルをＥＡＳＹにして１本制にすることだ。これでクリアしやすくなり、なおかつ時間短縮にもなる。

うまく体力を減らすには…

⬅体力をうまく減らせない人は、ガードダメージをＯＮにするといい。相手が防御しても少しずつ体力が削られるので合わせやすい。

©(株)ナムコ

「鉄拳2」屈指の強力な技を使って勝て!



強力な飛び道具をもった真のラスボス!



⬆おもむろに飛び上がり、ビームを放つ。もちろん、これもガード不能技。飛ぶなんて……。

DEVIL KAZUYA デビルカズヤ

カズヤは遠い過去から「宿命」を背負って輪廻転生をくり返してきた。それは神秘的な「意志」によって常に見守られている。カズヤ自身はまったく気づかないままに。この存在がどうやらデビルらしいのだが…。

基本的な技の構成は前作のカズヤとほぼ同じようだ。風神拳を始め、ダブルアッパーや奈落払い、おまけに『鉄拳』史上初めての飛び道具であるビームも出してくる。



➡もちろん空を飛ぶときも翼を広げるので、カズヤの雷神拳とはひと味違ったものになっているぞ。

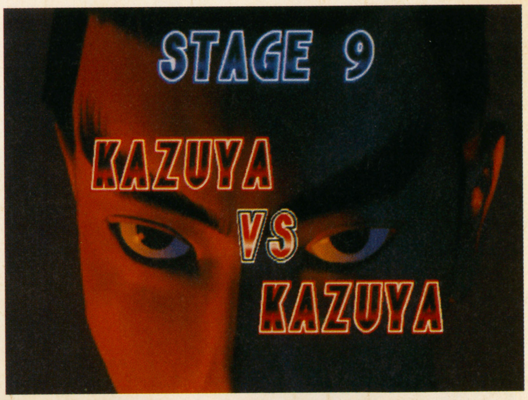


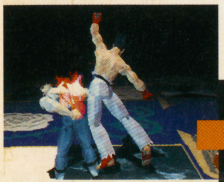
➡コイツの技などはまだ秘密だけど、とりあえず翼でガードするぞ。デビルが行動するときは必ず翼が動くのでおもしろい。

前作以上の強さ!父親を超えたか!?

KAZUYA MISHIMA ミシマ カズヤ

前作で父である三島平八を倒し、権力のすべてを手中に収めた現三島財閥頭主。現在、北海道に理想とする独立国家を築くために活動しているが、それもほぼ達成されつつあるようだ。戦闘スタイルは三島流喧嘩空手。すでに父親の平八を超えたか？







⬆もうおなじみの雷神拳。大きなスキがあることで非常に有名なこの技も……。

⬅終わりに下、中段蹴りを出すことが可能に。



⬆相手の腹に強烈なフックをブチ込む魔神拳。深く当たると相手をひるませる効果があるぞ。ひるんだスキに好きな技をたたきこめ！



⬅雷神拳のパワーアップバージョン鬼神滅烈。



⬅今回のカズヤは軸ずらし技、霧足を修得。

ROGER ALEX ロジャー&アレックス

このゲームのゲストキャラとして動物戦士ロジャーと恐竜のアレックスが加わった。果たして勝つことはできるのか？

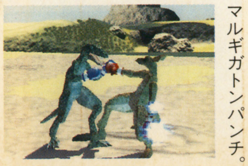




⬅完全突進系の技、アニマルラッシュ。



⬅ジャイアントスイングで振り回す!



⬅ガード不能技アニマルギガトンパンチ。

➡一番ロジャー&アレックスらしい技、クルクルパンチ。相手にガードさせれば、こちらが有利になれる。



ロウのエンディングを特別公開だ!!



⬅ロウのエンディングは、彼のアップから始まる。いたってクールに見えるが……。



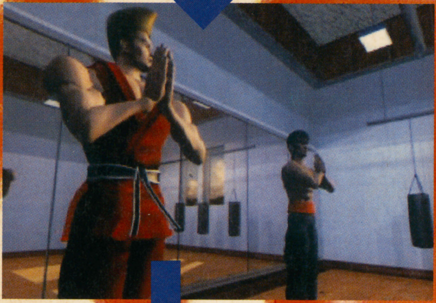
⬅この表情！ もう最高だね。BGMは落ちる感じのものをセレクト。



⬆床にベタっと張りついてしまったポール。これは明らかに失敗。かなり痛そう。

➡意気込むポールはさも自信ありげな顔をする。「よ～し、やってやるぜ!」。





➡隣りにはポールの姿が見える。実はロウとポールは練習友だちなのだ。



⬅「俺にやらせてみろ」とポールが言う。「やってみな」とロウが答える。ちょっとしたドラマだ。



⬆なんてこった、という感じ。残念そうにポールがヒジをつく。やっぱりムリか。



⬆模範演技として華麗なサマーソルトキックを披露するロウ。じっと見つめるポール。さすがに見事な技の冴えだ。



⬅はぁ～ん、という感じのポール。この表情がかなりいい感じだ。顔の細かなところが微妙に動くので、実際の人間を思わせる。おもわず吹き出しそう。

➡表情が本当に細かくできている。各キャラにこのようなクオリティの高いエンディングが用意されているのだ！



隠しモード発見！ これが「デフォルメモード」だ！

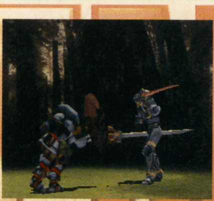
みんなが驚く重大ニュースが飛び込んできた。なんとキャラが２段階に膨れ上がるモードがあったぞ！ やり方は簡単で、キャラを選択する際にセレクトボタンを押しっぱなしにするだけだ。



⬅大ボスのカズヤでさえこんなになってしまう。声も高くなって限りなく子どもっぽい印象だ。



➡空中コンボは普通の状態のものと変わらないようだ。友だちと対戦するときはいつもと変わらないコンボを入れても大丈夫だぞ。



⬅吉光の剣はこんなに長くなってしまうのだ。



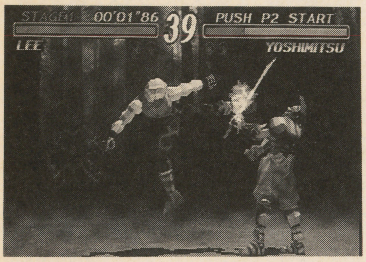
⬇ビルドアップクマと通常クマはこんなに違う。



⬆クマの勝ちポーズは画面いっぱいになってしまうほど。ここまでくるとあきらめもつく。全員の勝ちポーズを見てみる価値はある？

強力な10人の中ボス!! そのコマンドを全紹介

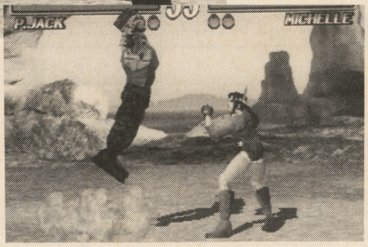
新たに加わる中ボスの数は全部で10人。各中ボスの技は固有のものもあるが、たいてい通常キャラがベースになっている。やはり中ボスの色を出したいなら、そのキャラクターしかもっていない技を中心に戦え!



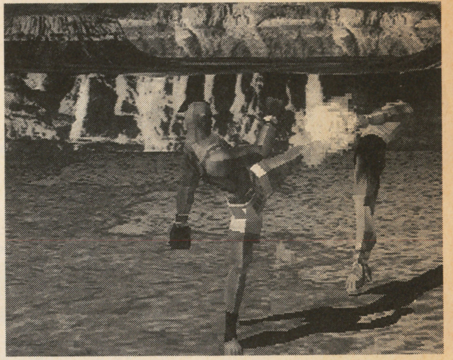
⬅もちろん中ボスにもガード不能技はある。どれも個性的でかっこいいものばかり。使うしかないね。



⬅今回のクマは回ってみたりもする。中にはいまいち使いどころがわからない技も。とりあえず全部出そう。

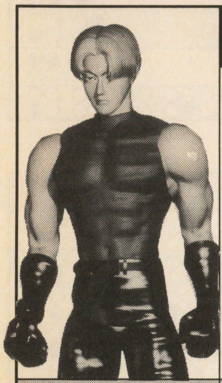


➡パワーアップしたP・ジャックは空も飛べる。お笑い的要素が強い技も『鉄拳2』には多く含まれているぞ。



⬆公式な技表には載っていないブルースのワンツーローミドル(仮称)。彼が強い原因はここにある。対戦で使いすぎて、友だちとリアルバウトにならないように注意!

LEE



技の大半が足によるもの。そのためリーチがあり、個々のスキが少ないのが特徴だ。一定の間合を保って、相手を索制しつつ攻撃をしかけるのがベスト。

		ステップインミドルキック	⇘3	シルバーファング	⇙1+2 (⇧⇧でキャンセル)
		サマーソルトキック(大ジャンプタイプ)	⬇⬆(⬉ or ⬈)4	レイザースエッジキックコンボ	⬇4 4 4 4
		サマーソルトキック(小ジャンプタイプ)	⬇⇧(⇖ or ⇗)4	リーキックコンボ	⇩4 ☆4
		スピンキックコンボ	4 3 4	シュレッダーキングコンボ(上段)	⇨⇨☆3 4 4
		レフトジャブラッシュ	1 1 1 1 1	シュレッダーキングコンボ(中段)	⇨⇨☆3 4 ⇨ or ⇘4
		リーナックルコンボ	➡2 2 2	シュレッダーキングコンボ(下段)	⇨⇨☆3 4 ⇩ or ⇙4
		リーナックルコンボ	2 2	インフィニティーキックコンボ	立ち上がり途中3 3+4 ⬇3 3 連打
		サマーソルトドロップ	⬇⬆(⬉ or ⬈)3+4	インフィニティーキックコンボ(下段)	インフィニティーキック中に ⬇3 連打
		シルバーロー	しゃがみ途中3+4	インフィニティーキックコンボ(踵落とし)	インフィニティーキック中に ⬆3 連打
		三連ハイキック	3 3 3	左踵落とし	⇨⇨3
折檻パンチ	接近して2+4	フェイントミドルキック	3連ハイの途中にレバー前	フリックフラック	⇦⇦ ☆3+4
ネックフラクチャー	接近して1+3	スライディング	しゃがみ状態から⇘⇘3	フェイスクラッシャー	背後から接近して1+3 or 2+4
ニードライブ	接近して⇨⇨3+4	リーサマー	4 ⇧3+4	シルバーサイクロン	⇩3+4
ワンツーパンチ	1 2	リースライディング	⇨⇨(レバーニュートラル)3+4	ブレイジングキック	⇩⇙4

KUMA



背の低いキャラクターには技がスカってしまうことがあるので注意が必要。近寄られると不利なので中間距離でチクチク攻め、スキを見て大技を決めよう。

		ストレート+エルボー+アッパー	2 1 2	その場しゃがみ	3+4
		ベアパンチコンボ	1 1 1	ベアシュート	背後から接近して1+3 or 2+4
		ベアナックル	1+2	ベアラッシュ(上段)	⬇1 1 1 2 ➡2
		ダブルアッパー	立ち上がり途中1+2	ベアラッシュ(中段)	⬇1 1 1 2 ➘2
		ダブルハンマー	立ち上がり途中1+2 1+2 or 1+2 1+2	ベアラッシュ(下段)	⬇1 1 1 2 ⬇2
		ベアスイング	しゃがみ前進中1 2 1	ベアラッシュ(上段)	⬇➘1 2 ➡2
		ベアスイング	しゃがみ前進中2 1 2	ベアラッシュ(中段)	⬇➘1 2 ➘2
		アッパーラッシュ	⇘1 2 1 2	ベアラッシュ(下段)	⬇➘1 2 ⬇2
		アッパーラッシュ	⇘2 1 2 1	ベアラッシュ(上段)	⬇➘2 ➡2
		メガトンクロー	⇦⇙⇩➘2	ベアラッシュ(中段)	⬇➘2 ➘2
ベアハッグ	接近して2+4	ベアシザース	⇨⇨(or ➡)1+2	ベアラッシュ(下段)	⬇➘2 ⬇2
ヘルプレス	接近して1+3	ヒッププレス	⇗3+4	テリブルクロウ	⇦1+2
ベアバイツ	接近して➡3+4	ワイルドスイング	⬇⇘1 2 1 1	ローリングベア	⇦1+2⇨⇘⇩⇙⇦⇖⇧⬈
ベアヘブンキャノン	⇨1 2 2	ブラッドクロー その場しゃがみやヒッププレス	その場しゃがみやヒッププレス 1 2 1 2	サーモンハンティング	⇦⇨2+4
スプリングハンマーパンチ	ダウン中⬇1+2	ブラッドクロー その場しゃがみやヒッププレス	その場しゃがみやヒッププレス 2 1 2 1	ベアぱちき	接近して2+4⬅

※コマンドは、キャラクターが右向き時のものです。⇨は方向キーを短く、➡は長く入れ、☆は方向キーをニュートラルに入れます。

鉄拳2

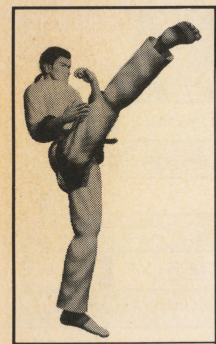
ANNA



全体的に威力は低いが、技を連係させることで本領を発揮する。スキのない技をうまくつなげて、相手に反撃させないようにしよう。

技名	コマンド
居反り（いぞり）	接近して
四方投げ（しほうなげ）	接近して
抱え込み肘打ち	接近して ⇘➘
首刈り投げ	接近して ➡
掌握（しょうあく）	接近して ⇩⇘⇨
首刈十字固（くびかりじゅうじがため）	掌握中
立逆脇固（たちぎゃくわきがため）②	掌握中
裏閂鷹羽絞（うらかんぬきたかばじめ）	立逆脇固中
捨逆脇固（すてぎゃくわきがため）	立逆脇固中
ワンツーパンチ	
双掌破（そうしょうは）	または ➡
トリプルスマッシュ	（⇘）
ダブルスマッシュ	
PKコンボ	
PDKコンボ	⬇
ニールキック	⇨⇨
フラッシュコンボ	⇘
ラピッドキックコンボ	⇘
アッパーストレート	⇘
ハンティングキックコンボ	⇗
レイブキック	しゃがみから（orしゃがみ始め）
ボーンカッター	⇨⇨⇨
ハンティングスワン	⇖（⇧⇧でキャンセル）
クロスカットソー	⬅
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	⬇⬆（or ⬉ or ⬈）
サマーソルトキック（小ジャンプタイプ）	⬇⇧（or ⇖ or ⇗）
コールドブレード	しゃがみ前進始め
ライトハンドスタッブ	しゃがみから⇨
キャットスラスト	しゃがみから⇨
飛び付き前方回転逆三角絞	背後から接近して or
腕挫十字固（うでひしぎじゅうじがため）	掌握中
腕挫膝十字固（うでひしぎひざじゅうじがため）	1中に
閂投げ（かんぬきなげ）	2中に
フローズンキック	⬇（or⇩）
レフトスピンローキック&ライトアッパー	⬇（or⇩）
ライトローキック&バックスピンチョップ	⬇（or⇩）
レフトハイ&ライトハイキック	
ラピッドコンボ	⇘
スパークコンボ	（⇘）
クリークアタック&ライトハイキック	⇘
クリークアタック&レフトハイキック	⇘
クリークアタック&レフトローキック	⇘ ⬇
レフトミドルキック&ライトハイキック	⇘
返し技	相手の攻撃に合わせて ⬅ or ⬅
ライトハイキック&レフトスピンローキック	
逆PDKコンボ	
ブラッディーシザース	⇩
クリークアタックコンボ	⇘

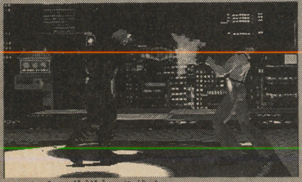
BAEK



パンチによる技はワンツーのみ。あとの技は全部足による攻撃だ。自分が今どの技を出しているかをしっかり見て、使いわけよう。

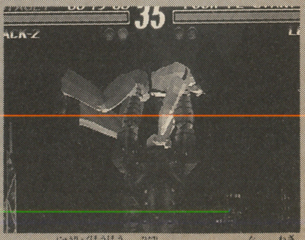
技名	コマンド
バタフライキック	
バタフライニードル	⬇
スマッシュキック	
ブレイクニードル	
ブラックウイドー	
コブラバイトスロー	⇨➡
ヒールナイフ	➡
アルバトロス	立ち上がり途中
ペクラッシュ	⬇or⇩
ペクラッシュニードル	⬇or⇩ ⬇
ハンマーヒール	⇨➡
ハンティングホーク	⇗☆
ウイングブレード	⇨☆⇩➘
ブレイクブレード	
トリプルスレット	➡
スターライトブレード	⇗☆ ⇩
ウェイブニードル	立ち上がり途中
ヒートディストラクション	立ち上がり途中
ハリケーンディストラクション	立ち上がり途中
フラミンゴ	⇦⬅ ☆
フラミンゴムーブ	フラミンゴ中にレバー前or後
ヒールハンター	フラミンゴ中に⇦ または⇦⬅
ヒールカッター	フラミンゴ中に
マッハニードル	フラミンゴ中に⇩（or⇙ or⇘）
フラミンゴウェイブニードル	フラミンゴ中に
フラミンゴディストラクション	フラミンゴ中に
フラミンゴハリケーン	フラミンゴ中に
スネイクキック	⬇or⇩ ⇩
スネイクブレード	⬇or⇩
トリックスマッシュ	⇗☆
トリックニードル	⇗☆ ⇩
シルバーマンティス	
フレイムホーク	立ち上がり途中
ヒールエクスプロージョン	⇙
ブルーシャークスロー	接近して
ハンマーヘッドスロー	接近して
スターフィッシュスロー	背後から接近して or
ソードフィッシュスロー	接近して ⬋
キリングブレード	⇨⇨⇨

POINT 「鉄拳」の特殊なコマンド入力方法



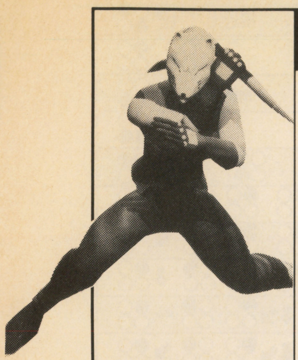
⬆右記の方法で入力すればストレート→エルボーが暴発する心配もない。

このゲームには同時押しで出せる技がいくつか存在する。P・ジャックのダブルハンマーはその典型で、投げ技などもこれに属する。これらの技を連係中に確実に出すアドバイスをしよう。たとえば右パンチの後にダブルハンマーを連係させる場合は、右パンチを出した後もボタンを押しっぱなしにして、そのまま左パンチを押す。これでも同時押しになり、技が出るのだ。



⬆この入力方法は左パンチから投げ技を入力する場合にも使えるのだ。

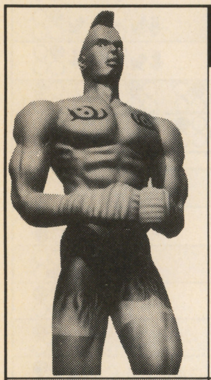
 ※コマンドは、キャラクターが右向き時のものです。⇨は方向キーを短く、➡は長く入れ、☆は方向キーをニュートラルに入れます。



KUNIMITSU

『鉄拳２』で一番技が少ないクニミツ。それだけに攻撃が単調になりがちだ。通常の蹴りやパンチを駆使して、攻撃の幅を広げないと勝ちは見えないぞ。

雫（しずく）	接近して◎	稲妻（いなずま）	◎◎
双破（ふたば）	接近して◎	露払い（つゆばらい）	しゃがみ前進し始め◎
忍法陽炎（にんぽうかげろう）	⇨⇨◎	PKコンボ	◎◎
忍法草薙（にんぽうくさなぎ）	陽炎中に◎	PDKコンボ	◎⬇◎
忍法卍葛（にんぽうまんじかずら）	⬅◎×6	※バレリーナハイキック	◎(ヨシミツのものより前進します)
忍法卍草（にんぽうまんじそう）	⬋◎×5	クナイ刺し（くないざし）	⇖◎
三散華	◎◎◎	クナイ斬り（くないぎり）	⇦◎
忍法卍車（にんぽうまんじぐるま）	⇗◎	背落とし（せおとし）	背後から接近して◎or◎
吹雪（ふぶき）	⇨⇨◎	払腰（はらいごし）	接近して⬋◎
倒木蹴（とうぼくしゅう）	卍葛中に⇨◎	クナイ駆け（くないがけ）	⇨⇨☆◎

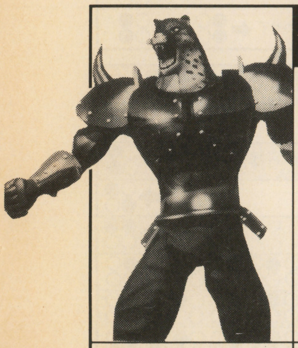


BRUCE

すべての技が使えるキャラクターも珍しい。このキャラクターを使うならば積極的に試合を進めよう。実は技表に載っていない強力な技ももっているぞ。

膝地獄（ひざじごく）	※下記の①〜④をセットで膝地獄と呼ぶ
正面右膝蹴り（しょうめんみぎひざげり）①	接近して⇨⇩⬊◎
左横膝蹴り（ひだりよこひざげり）②	①中に◎◎
左横膝蹴り（ひだりよこひざげり）②'	①中に◎◎
回し右膝蹴り（まわしみぎひざげり）③	②または②'中に◎◎◎
真空飛び膝蹴り（しんくうとびひざげり）④	③中に◎◎◎◎

首投げ	①中に◎◎◎	スライサー	⇨⇨◎
ティー・カウ・コーン	接近して◎	ガトリングコンビネーション	◎◎◎◎
ティー・カウ・トロン	接近して◎	ストッピングフェイントストレート	⇦◎◎
レッグバズーカー	⇨➡◎	サイドワインダー	⬅◎
ソーク・クラブ	⇨◎	ノーザンライトコンビネーション	◎◎◎
トリプル・ティー・ソーク	➡◎◎◎	サザンクロスコンビネーション	◎◎◎
ワン・ツー・ハイキック	◎◎⇨◎	サイクロンエッジ	⇘◎
ワン・ツー・ミドルキック	◎◎◎	トルネードアッパー	サイクロンエッジ中に◎
ワン・ツー・ローキック	◎◎⇩◎	ライジングコンビネーション	◎◎◎◎
トリプルニーコンボ	⇦◎◎◎	クイックソバット	◎◎
ダブルニー&ローキック	⇦◎◎⇩◎	スナイパーソバットコンボ	⇨◎◎◎
ストッピング	⇦◎	ダブルフェイスブレイカー	⇘◎◎
ストッピングフェイントニー	⇦◎◎	バックフリング	背後から接近して◎or◎
スレッジハンマー	◎	スナイパースラッシュ	⇨⇨⇨◎
バック転	⇦⇦☆◎	サイドロー&サイドハイキック	⇩◎◎
フェイントレッグバズーカー	バック転中に◎	ステップインミドルキック	⇘◎



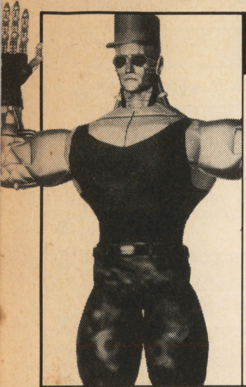
A・KING

基本的にはキングに風神拳が加わっただけだが、それがかなり強力だったりする。うまく使いこなせれば最強も夢じゃないキャラだ。

ブレンバスター	接近して◎
ココナッツクラッシュ	接近して◎
DDT	接近して⇖⬋◎
ツームストンパイルドライバー	接近して⇖➡◎
ジャガードライバー	接近して⇩⇘➡◎
ジャイアントスイング	接近して⇨⇦⇙⇩⇘➡◎

スタイナースクリュードライバー	接近して◎⇩⇩⬇+◎	フランケンシュタイナー（投げ間合い外）	⇘◎
ワンツーパンチ	◎◎	（投げ間合い内）	⇘◎
ワンツーアッパー	◎◎◎	（投げ間合い内、ガードせず）	⇘◎
延髄斬り	⇨⇨◎or◎	ライトストレート→レフトアッパー	◎◎
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨◎	ブラックスマッシュ	⇨☆⇩⬊◎
ジェイルキック	⇨⇨◎	ダークスマッシュ	⇨☆⇩⬊◎
ナックルボム	⇗(or➡or⇨)◎	レフトストレート→ライトアッパー	しゃがみ途中◎◎
アリキック	⬇⬊◎◎◎or⇩◎◎◎	リバースDDT	背後から接近して◎or◎
アリキック（カウンター時）	⬇⬊◎×5	スーパーナックルボム	⇗◎⬇
エルボードロップ	大ジャンプ始め◎	ジャンプインスーパーナックルボム	⇧(or⇗)☆◎⬇
スマッシュアッパー	⇨⇨◎	ジャンプインムーンサルトドロップ	⇧(or⇗)☆◎
グランドスマッシュ	⇨⇨☆◎	ジャンプインアリキック	⇧(or⇗)☆◎◎◎
ダイナマイトアッパー	⬇⬊◎	ジャンプインナックルボム	⇧(or⇗)☆◎
フライングクロスチョップ	⇨⇨◎	アローストレート	⇦◎
ダブルニードロップ	垂直ジャンプまたは前大ジャンプ始め◎	ブラックショルダーアタック	⇨◎

鉄拳2

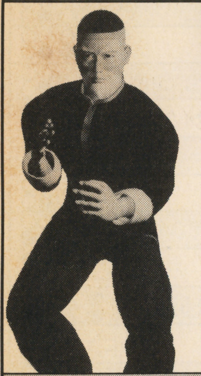


P・JACK

ベースはジャック。しかし、空を飛んでみたり、滑り込んだりもする。スペックはそんなに高くないが、使ってみると意外とおもしろいのでオススメだ。

バニッシュメントドロップ	接近して
ヘルプレス	接近して
スプリングハンマーパンチ	ダウン中 ⬇
マシンガンナックル	⬁ ⬂
ストレート→エルボー→アッパー	
ハンマーコンボ	

ハンマーナックル		スラッピングダウン	接近して ⬋
ダブルアッパー	立ち上がり途中	ダークネスカッター	⇨
ダブルハンマー	立ち上がり途中 or	ヘッドスライディング	➡ (or ⇨)
スイングLナックル	しゃがみ前進中	ダイブボマー	
スイングRナックル	しゃがみ前進中	バニッシュメントメガトン	接近して ⬃⇩⬊
メガトンパンチ	⇦⬃⇩⬊	ハンマーラッシュハイ	⬇ ➡
パワーシザース	⇨⇨(or ➡ or ⇨)	ハンマーラッシュミドル	⬇ ⬊
ヒッププレス	⬀	ハンマーラッシュロー	⬇ ⬇
ワイルドスイング	⬇⬂	ハンマーラッシュハイ	⬇⬊ ➡
ギガトンパンチ	⇦⬃⇩⬂⇨(レバー回転)	ハンマーラッシュミドル	⬇⬊ ⬊
ブラッドファン	その場しゃがみやヒッププレス	ハンマーラッシュロー	⬇⬊ ⬇
ブラッドファン	その場しゃがみやヒッププレス	ハンマーラッシュハイ	⬇⬊ ➡
その場しゃがみ	⬇	ハンマーラッシュミドル	⬇⬊ ⬊
エクスプローダー	⇦⬃⇩⬊	ハンマーラッシュロー	⬇⬊ ⬇
P.ジャックブラスト	⇩	アッパーラッシュ	⬊
リバースリフトアップスラム	背後から接近して⇩ or	アッパーラッシュ	⬊



WANG

御老体のくせに威力のある崩拳などをもっている。特に目を引く技が、残月だ。コマンド入力がやや難しいが、一度入れてしまえば勝ったも同然なのだ。

切込倒し（きりこみたおし）	接近して
首投げ（くびなげ）	接近して
ジャーマンスープレックス	背面取り中
崩拳（ぽんけん）	⇩⬂⇨

通天砲（つうてんほう）		背面取り	ヒット後⇦
通天砲（つうてんほう）	⬂	後掃腿（こうそうたい）	座り前進始め
前掃腿（ぜんそうたい）	しゃがみ途中	穿弓腿（せんきゅうたい）	後掃腿中
前掃十字把（ぜんそうじゅうじは）	しゃがみ途中	合突き（あわせづき）	⬂
前掃連腿（ぜんそうれんたい）	しゃがみ途中	右掌底打（みぎしょうていうち）	⇨
前掃扇腿（ぜんそうせんたい）	しゃがみ途中 ⬇	残月（ざんげつ）	相手に接近して ⬂⬊
蒼空砲（そうくうほう）	立ち上がり途中	背落し（せおとし）	背後から接近して or
烈震踏（れっしんとう）	前大ジャンプ始め	迅脚前掃連腿（じんきゃくぜんそうれんたい）	⇩
斬捶（ざんすい）	立ち上がり途中	迅脚前掃十字把（じんきゃくぜんそうじゅうじは）	⇩
斬捶通天砲（ざんすいつうてんほう）	立ち上がり途中	迅脚前掃扇腿（じんきゃくぜんそうせんたい）	⇩ ⬇
双掌破（そうしょうは）	⇨⇨ or ➡ (or ⇨)	青嵐拳（せいらんけん）	⬅
崩捶（ほうすい）	⬂	竜巻投げ（たつまきなげ）	⬊
大纏崩捶（だいてんほうすい）	崩捶ヒット中に	絶招通天砲（ぜっしょうつうてんほう）	⇦⬅
衝腿（しょうたい）	⬂	返し技	相手の攻撃に合わせて ⬅ or ⬅



GANRYU

ある意味、一番個性的な巌竜の技。相撲がベースということもあって、閻魔突張りや四股クエイクなんて技もある。判定の強いものがそろっているぞ。

体落とし	接近して
抱き地蔵（だきじぞう）	接近して
居反り（いぞり）	接近して ➡
スプリングハンマーパンチ	ダウン中 ⬇

閻魔突張り（えんまつっぱり）	➡	歌舞伎張り手（かぶきはりて）	⇩ …
閻魔突張り（えんまつっぱり）		雷張り手（かみなりはりて）	⬂
四股クエイク	⬇	逆さ落し（さかさおとし）	背後から接近して or
巌竜（がんりゅう）コンボ		顎砕き（あぎとくだき）	⇨➡
もろ手振り		極悪かまし	⬅
もろ手アッパー	立ち上がり途中	相撲ラッシュ（上段）	⬇ ➡
もろ手ハンマー	立ち上がり途中 or	相撲ラッシュ（中談）	⬇ ⬊
のど輪コンボ	しゃがみ前進中	相撲ラッシュ（下段）	⬇ ⬇
のど輪コンボ	しゃがみ前進中	パンチエルボー	➡
メガトン突張り	⇦⬃⇩⬊	右アッパー→閻魔突っ張り	⬂
サバ折シザース	⇨⇨(or ➡)		この後
ヒッププレス	⬀	ちゃぶ台返し（ちゃぶだいがえし）	しゃがみ状態から
突き出し	⬇⬂	かち上げ（かちあげ）	⇦⬃⇩⬊

※コマンドは、キャラクターが右向き時のものです。⇨は方向キーを短く、➡は長く入れ、☆は方向キーをニュートラルに入れます。

新作ゲーム発売情報

新作ゲームライト 時刻表

N64 ★ NINTENDO 64

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
● 6月発売			
23日（日）	最強羽生将棋／セタ	¥9,800	ETC
23日（日）	スーパーマリオ64／任天堂	¥9,800	ACT
23日（日）	パイロットウイングス／任天堂	¥9,800	STG
● 発売日未定			
	ウェーブレース64（仮）／任天堂	未定	RCG
	カービィボール64（仮）／任天堂	未定	ACT
	クリエイター（仮）／任天堂	未定	ETC
	ゴールデンアイ　007（仮）／任天堂	未定	ACT
	スーパーマリオRPG2（仮）／任天堂	未定	RPG
	スーパーマリオカートR（仮）／任天堂	未定	RCG
	スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア／任天堂	未定	STG
	スターフォックス64（仮）／任天堂	未定	STG
	ゼルダの伝説（仮）／任天堂	未定	A・RPG
	バギーブギー（仮）／任天堂	未定	STG
	ブラストドーザー（仮）／任天堂	未定	ACT
	ボディハーベスト（仮）／任天堂	未定	ACT
	金田一少年の事件簿／ハドソン	未定	ADV

SFC ★ スーパーファミコン

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
● 4月発売			
26日(金)	Jリーグ エキサイトステージ'96／エポック社	¥7,980	SPG
26日(金)	トイ・ストーリー／カプコン	¥7,500	ACT
26日(金)	HEIWAパチンコワールド3／ショウエイシステム	¥7,800	SLG
26日(金)	Jumpin'　Derby／ナグザット	¥9,800	ACT
26日(金)	Parlor！Mini　パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット	¥4,900	SLG
26日(金)	スーパー競艇2／日本物産	¥8,500	SLG
26日(金)	一発逆転！　競輪・競馬・競艇／パウ	¥9,800	ETC
26日(金)	スーパーボンバーマン4／ハドソン	¥7,777	ACT
26日(金)	スーパートランプコレクション2／ボトムアップ	¥8,900	ETC
● 5月発売			
14日(火)	ファイアーエムブレム　聖戦の系譜／任天堂	¥7,500	S・RPG
24日(金)	トレジャーハンターG／スクウェア	¥7,900	RPG
24日(金)	ごきんじょ冒険隊／パイオニアLDC	¥7,980	RPG
24日(金)	すーぱーぐっすんおよよ2／バンプレスト	¥7,800	A・PZG
31日(金)	サウンドノベルツクール／アスキー	¥8,200	ETC
31日(金)	ダークハーフ／エニックス	¥8,000	RPG
31日(金)	フィッシング甲子園／キングレコード	¥9,800	SPG
下旬	テーブルゲーム大集合!!　将棋・麻雀・花札・トゥーサイド／バリエ	未定	ACT
	すぱぽーんDX／ユタカ	¥5,800	ACT
● 6月発売			
1日(土)	Jリーグ'96　ドリームスタジアム／ハドソン	¥7,980	SPG
14日(金)	ベストショット　プロゴルフ／アスキー	¥8,200	SLG
14日(金)	アラビアンナイト～砂漠の聖霊王～／タカラ	¥7,800	RPG
28日(金)	す～ぱ～なぞぷよ通　ルルーの鉄腕繁盛記／コンパイル	未定	PZG
28日(金)	SDウルトラバトル　ウルトラ伝説（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	ACT
28日(金)	SDウルトラバトルセブン伝説（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	ACT
28日(金)	スーファミターボ本体／バンダイ	¥3,980	
28日(金)	スーファミターボ本体、SDウルトラバトル　ウルトラ伝説（仮）同梱セット／バンダイ	¥6,800	ACT
28日(金)	スーファミターボ本体、SDウルトラバトル　セブン伝説同梱セット／バンダイ	¥6,800	ACT
28日(金)	スーファミターボ本体、ぽいぽい忍者ワールド同梱セット／バンダイ	¥6,800	PZG
28日(金)	テトリス2（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	未定	PZG
28日(金)	ぽいぽい忍者ワールド（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	A・PZG
29日(土)	忍たま乱太郎忍術学園　パズル大会の段／カルチャーブレーン	¥6,980	PZG
予定	レナスII －封印の使徒－／アスミック	未定	RPG
	スターオーシャン／エニックス	未定	RPG
	西陣パチンコ物語2（仮）／ケイエスエス	¥10,800	ETC
	スプリガン・パワード／ナグザット	¥9,800	STG
	TRAVERSE　Starlight＆Prairie／バンプレスト	未定	RPG
● 7月発売			
19日(金)	ああっ女神さまっ（仮）／ケイエスエス	¥10,800	ETC
26日(金)	シムシティJr.／イマジニア	¥9,800	SLG
26日(金)	エナジーブレイカー／タイトー	¥9,980	S・RPG
下旬	SDガンダムジェネレーション　一年戦争記（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	SLG
	SDガンダムジェネレーション　グリプス戦記（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	SLG
	スーファミターボ本体、SDガンダムジェネレーション　一年戦争記同梱セット／バンダイ	¥6,800	SLG
予定	タワードリーム／アスキー	未定	ETC
	忍たま乱太郎　すぺしゃる（仮）／カルチャーブレーン	¥7,800	ACT
	サラブレッドブリーダーIII／ヘクト	未定	SLG
	古田敦也のシミュレーションプロ野球2／ヘクト	未定	SLG
●夏発売			
	ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…／エニックス	未定	RPG
	ピノキオ／カプコン	未定	ACT
	実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～／コナミ	未定	SPG
	必殺パチンココレクション4／サンソフト	¥9,980	SLG
	マジカルドロップ2／データイースト	未定	PZG
	Palor！Mini2　パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット	¥4,900	SLG
	海のぬし釣り／パック・イン・ビデオ	未定	SLG
	牧場物語／パック・イン・ビデオ	未定	SLG
	モンスタニア／パック・イン・ビデオ	未定	A・RPG
	アースライト　ルナ・ストライク／ハドソン	未定	SLG
	大貝獣物語II／ハドソン	未定	RPG
	同級生2／バンプレスト	未定	ADV
	ドラゴンナイト4／バンプレスト	未定	SLG
●10月発売			
予定	忍たま乱太郎　スポーツ（仮）／カルチャーブレーン	¥6,980	SPG
●12月発売			
20日（金）	忍たま乱太郎3／カルチャーブレーン	未定	ACT

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
●発売日未定			
	ウィザードリィ・外伝IV　胎魔の鼓動／アスキー	未定	RPG
	大戦略エキスパートWWII～War　in　Europe～／アスキー	未定	SLG
	爆走兄弟レッツ＆ゴー！！（仮）／アスキー	未定	RCG
	G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～／イマジニア	未定	RPG
	帝国創世紀 アレクサンダー伝説／ヴァージン インタラクティブ	¥9,800	SLG
	クーリー　スカンク／ヴィジット	未定	ACT
	勾玉伝説／エニックス	未定	RPG
	スーパーストリートファイターZERO（仮）／カプコン	未定	ACT
	ドナルドダックのマウイマラード／カプコン	未定	ACT
	ポカホンタス／カプコン	未定	ACT
	ウルトラベースボール実名版4／カルチャーブレーン	未定	SPG
	ファイティングアイスホッケー／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9,980	SPG
	MASK／東宝	¥9,800	ACT
	赤ずきんチャチャ／トミー	¥7,800	RPG
	フェリシア／トンキンハウス	¥9,900	RPG
	スーパーファミリーゲレンデ／ナムコ	未定	SPG
	サウンドファンタジー／任天堂	¥6,800	ETC
	スターフォックス2／任天堂	未定	STG
	空想科学世界ガリバーボーイ／バンダイ	未定	ACT
	リングにかけろ／メサイヤ	¥11,800	SLG
	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～／ライトスタッフ	未定	RPG

GB ★ ゲームボーイ

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
●4月発売			
26日（金）	熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ／タカラ	¥4,500	ACT
●5月発売			
17日（金）	連珠倶楽部（五目ならべ）／ヘクト	¥2,480	ETC
予定	バスフィッシング 達人手帳／スターフィッシュ	¥9,800	ETC
●夏発売			
	不思議のダンジョン　風来のシレンGB－月影村の怪物－／チュンソフト	未定	RPG

VB ★ バーチャルボーイ

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
● 発売日未定			
	ドラエもん　のび太のドキドキ！おばけランド／エポック社	¥5,500	ACT
	スターシード／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5,800	STG
	プロテウスゾーン／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5,800	STG
	Out　of　Deathmount／J・ウイング	¥6,800	STG
	新日本プロレスリング　激闘伝説／トミー	¥4,980	SPG
	バウンド・ハイ／任天堂	¥5,300	ACT
	ナイトランディング／パウ	未定	STG
	バーチャルダブル役満／バップ	¥5,300	ETC
	バーチャルボンバーマン／ハドソン	未定	ACT
	バーチャル・ブロック／ボトムアップ	¥5,300	ACT
	バーチャルガンマン／ビクター エンタテインメント	¥5,800	ACT
	バーチャルジョッキー／ライトスタッフ	未定	SLG

PS ★ プレイステーション

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
● 4月発売			
26日（金）	太陽のしっぽ／アートディンク	¥5,800	ETC
26日（金）	ダブルドラゴン／アーバンプラント	¥5,800	ACT
26日（金）	アイレムアーケードクラシックス／アイマックス	¥5,800	ETC
26日（金）	エイリアン　トリロジー／アクレイムジャパン	¥5,800	STG
26日（金）	シヴィライゼーション　世界七大文明／アスミック	¥5,800	SLG
26日（金）	ぼのぐらし～これで完璧です～／アミューズ	¥5,800	SLG
26日（金）	ザ・心理ゲーム／ヴィジット	¥5,800	ETC
26日（金）	Jリーグ　ヴァーチャルスタジアム'96／EAV	¥5,800	SPG
26日（金）	ロックマンX3／カプコン	¥5,800	ACT
26日（金）	ジョニー・バズーカ／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥6,500	ACT
26日（金）	ときめきメモリアル　プライベートコレクション／コナミ	¥3,800	ETC
26日（金）	ワールドマッチゴルフ／ズーメックス	¥5,800	SPG
26日（金）	Jumping　Flash！2　アロハ男爵大弱りの巻／SCE	¥5,800	ACT
26日（金）	PandoraProject　－THE　LOGIC　MASTER－／Team　Bughouse	¥5,800	SLG
26日（金）	パチパチサーガ／ティー・イー・エヌ研究所	¥5,800	RPG
26日（金）	ギャラクシアン3／ナムコ	¥5,800	STG
26日（金）	信長疾風記　煌／BPS	¥5,800	SLG
予定	名探偵スチールウッド（仮）／アイディアファクトリー	¥5,800	ADV
	アクチャー・ゴルフ／ナグザット	¥5,800	SPG
	ディスクワールド／メディアエンターテイメント／HAMLET	¥5,800	ADV
● 5月発売			
3日（金）	サラブレッド達の栄冠／アイランドクリエイション	¥5,800	SLG
3日（金）	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95／SNK	¥5,800	ACT
3日（金）	ドリフトキング　土屋圭市＆坂東正明　首都高バトル／元気	¥5,800	RCG
3日（金）	ギャラクシーファイト　ユニバーサル・ウォリアーズ／サンソフト	¥5,800	ACT
3日（金）	unStack／システム・クリエイト	¥4,800	PZG
3日（金）	キャプテン翼J　GET　IN　THE　TOMORROW／バンダイ	¥5,800	SPG
10日（金）	花札グラフィティー　恋々物語／アイマックス	¥5,800	ETC
10日（金）	X－COM　未知なる侵略者／スペクトラムホロバイトジャパン	¥5,800	SLG
10日（金）	VADIMS／ソフトバンク	¥5,800	PZG
24日（金）	デザエモン＋／アテナ	¥5,800	ETC
24日（金）	モータートゥーン・グランプリ2／SCE	¥5,800	RCG
24日（金）	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」／日本クラリービジネス	¥7,800	ETC
24日（金）	ドラゴンボールZ　偉大なるドラゴンボール伝説／バンダイ	¥5,800	ACT
24日（金）	サンダーホークII／ビクターエンタテインメント	¥6,800	STG
31日（金）	あいどるプロモーション～すずきゆみえ～／アルュメ	¥5,800	SLG
31日（金）	ダンジョンクリエイター／EAV	¥6,800	ETC
31日（金）	Race　Drivin'a　GO！GO！／タイムワーナー　インタラクティブ	¥5,800	RCG
31日（金）	Extreme　Power／プロファイア	¥5,800	STG
31日（金）	キュイーン／メディアエンターテイメント	¥5,800	STG
下旬	NBA　JAM　トーナメントエディション／アクレイムジャパン	¥5,800	SPG
	ライズ　オブ　ザ　ロボット　2／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
予定	ブロックくずし　～デデンの逆襲～／アイランドクリエイション	¥5,800	A・PZG
	チェスマスター／アルトロン	¥6,800	ETC
	ウルフファング／エクシングエンタテイメント	¥5,800	STG
	鉄球　－TRUE　PINBALL－／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	ETC
	The　HIVE　WARS／ケイエスエス	¥6,800	STG
	～VIRTUAL　GOLF　SIMULATION～栄光のフェアウェイ／コナミ	¥5,800	SPG
	パズラー監修おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもありますわ～／サンソフト	¥4,980	PZG
	蛭子能収の大穴競艇／セタ	¥6,800	RCG
	リターン・トゥ・ゾーク／バンダイビジュアル	¥6,800	ADV
	サーキット・ビート／プリズム・アーツ	¥5,800	RCG
	ネオ・プラネット／マップジャパン	¥6,800	SLG
●春発売			
	NFL　クォーターバッククラブ'96／アクレイムジャパン	未定	SPG
	メールプラーナ／ガスト	¥6,800	SLG
	大航海時代II／光栄	未定	S・RPG
	麻雀大会／光栄	未定	ETC
	英語の鉄人　センター試験トライアル／SCE	¥4,800	ETC
	3D　Lemmings／SCE／Inter	¥5,800	PZG
	Asalt　Rigs（仮）／SCE／Inter	未定	STG
	Total　NBA'96（仮）／SCE／Inter	未定	SPG
	FLYING　EGGERS／テクノスジャパン	未定	STG
	刻命館／テクモ	未定	SLG
	すらいムしよう！（仮）／東北新社	未定	SLG
	ファンタジア（仮）／日本シスコン	未定	RPG
	LAKE　MASTERS／ネクサスインターラクト	未定	SPG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
●6月発売			
7日（金）	小島武夫　麻雀　朱雀帝．／ギャップス	¥5,800	ETC
14日（金）	痛快！！スロットシューティング／翔泳社	¥4,800	STG
21日（金）	ナムコミュージアムVOL．3／ナムコ	¥5,800	ETC
21日（金）	新フォーチュン・クエスト　食卓の騎士たち／メディアワークス	¥5,800	ETC
21日（金）	新フォーチュン・クエスト　食卓の騎士たち　限定版／メディアワークス	¥6,800	ETC
28日（金）	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣／SNK	未定	ACT
28日（金）	井出洋介名人の新実戦麻雀／カプコン	¥4,800	ETC
28日（金）	ハイパーオリンピック　イン　アトランタ／コナミ	¥5,800	SPG
28日（金）	タイムギャル＆忍者ハヤテ／タイトー	¥6,800	ADV
下旬	オペレーション・デスウィング（仮）／サイバーテック・デザイン	¥5,800	STG
	PAL［神犬伝説］／東映ビデオ／東北新社	¥6,800	RPG
	SDガンダム　CROSS　OVER　GALAXIAN（仮）／バンダイ	¥4,800	STG
予定	CityBrabo！／アルトロン	¥6,800	STG
	C1－CIRCUIT／インベックス	¥5,800	RCG
	ローンソルジャー／ヴァージンインタラクティブ	¥5,800	ACT
	Fighting　Illusion～K－1グランプリ戦士／エクシングエンタテイメント	¥5,800	ACT
	NBA　LIVE96／EAV	¥5,800	SPG
	Cyber　Speed／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	RCG
	ウェディングピーチ　ドキドキお色直し／ケイエスエス	¥5,800	SLG
	蟲の居所／ゲンソフト	¥5,800	PZG
	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール　限定版／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥8,800	SLG
	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥6,800	SLG
	（麻雀戦術）安藤満の亜空間殺法／J・ウイング	¥5,800	ETC
	アイドル雀士スーチーパイII　Limited／ジャレコ	¥7,800	ETC
	Turf　Wind'96　武豊サラブレッド育成シミュレーション（仮）／ジャレコ	未定	SLG
	ポポロクロイス物語／SCE	¥5,800	RPG
	クロックワークス／徳間書店	¥5,800	A・PZG
	雨月奇譚／トンキンハウス	¥5,800	ADV
	エキスパート／日本物産	¥5,800	ACT
	マクロスDIGITAL　MISSION　VF-X／バンダイビジュアル	¥6,800	STG
	KING'S　FIELDIII／フロム・ソフトウェア	¥6,300	RPG
	極　大道棋／毎日コミュニケーションズ	¥5,800	ETC
	フェーダ・リメイク！　エンブレム・オブ・ジャスティス／やのまん	¥6,300	S・RPG
●7月発売			
5日（金）	スタジオP／アジェンダ	¥5,800	PZG
26日（金）	OverBlood／リバーヒルソフト	¥5,800	ADV
予定	NOUGHTY　FIGHTERS／アークシステムワークス	未定	SLG
	時空探偵DD　～幻のローレライ～／アスキー	¥6,800	ADV
	ストライカー 1945／アトラス	¥5,800	STG
	カオス　コントロール／ヴァージンインタラクティブ	¥3,800	STG
	ショックウェーブ／EAV	¥5,800	STG
	リトルビッグアドベンチャー／EAV	¥5,800	ACT
	シルエット☆ストーリィズ（仮）／KANEKO	未定	PZG
	バーチャル飛龍の拳（仮）／カルチャーブレーン	¥5,800	ACT
	TUNNEL（仮）／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	STG
	Virtual　Gallop　騎手道／サンソフト	¥6,800	ACT
	真髄・碁仙人（仮）／J・ウイング	¥8,900	ETC
	あれ！これ？桃太郎／システムサコム	未定	ETC
	くるりんPA！II（仮）／スカイ・シンク・システム	未定	PZG
	BLUE　FLAMINGO　レイナ／スコラ	未定	RPG
	クーロンズ・ゲート／ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥6,800	ADV
	MASTERS～新・遥かなるオーガスタ～／ソフトバンク	未定	SPG
	ルプ☆さらだ／データム・ポリスター	¥4,800	PZG
	黄昏のオード～ODE　TO　THE　SUNSET　ERA～／トンキンハウス	¥5,800	RPG
	学校であった怖い話S／バンプレスト	未定	ADV
	THE　OPEN　GOLF　History　of　Turnberry／バンプレスト	未定	SPG
	東亜プランSTGコレクションVol．1（仮）／バンプレスト	未定	STG
	マジックジョンソンとジャッバーカリームのスラムジャム'96／BMGビクター	未定	SPG
	JTCC　全日本ツーリングカー選手権／BPS	¥5,800	RCG
	ぽじっと／プレイアベニュー	¥3,980	PZG
	スピードドライバー（仮）／MIZUKI	未定	RCG
	ソニックウイング　スペシャル／メディアクエスト	¥6,800	STG
	恐怖新聞／ユタカ	¥5,800	ADV
●8月発売			
予定	究極の倉庫番／伊藤忠商事	未定	PZG
	COOL　BOARDERS／ウェップシステム	¥5,800	SPG
	VIPER（仮）／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	STG
	モトクロス（仮）／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SLG
	釣りバカ日誌／小学館プロダクション	¥6,800	SPG
	ハームフルパーク（仮）／スカイ・シンク・システム	未定	STG
	東京SHADOW／タイトー	未定	ADV
	謎王／バンダイビジュアル	¥5,800	ETC
	MEGATUDO　2096／バンプレスト	未定	ACT
	ナイトキャップテールズ　すてきな夢を見る子供／ミライアート	¥5,800	ADV
●夏発売			
	SimCity2000／アートディンク	未定	SLG
	スペクトラルタワー／アイディアファクトリー	¥5,800	RPG
	Odo　Odo　Oddity～THE　TALE　OF　HORROR～（仮）／IDCメディアスタジオ	未定	ACT
	必勝パチンコ・パチスロ攻略法／アイランドクリエイション	¥5,800	SLG
	CRW／カウンターレボリューションウォー／アクレイムジャパン	¥5,800	SLG
	バーチャル・プロレスリング（仮）／アスミック	¥5,800	SPG
	BLOODY　BRIDE　いまどきのバンパイア／アトラス	¥5,800	SLG
	天地無用！　登校無用／エクシングエンタテイメント	¥6,800	ADV
	戦乱／エンジェル	未定	SLG
	F1－GP　NIPPONの挑戦／OZクラブ	未定	SLG
	X－MEN／カプコン	¥5,800	ACT
	Nap・Nap（ナップナップ）／ゲン・テック	未定	ADV
	BELTLOGGER9／元気	¥5,800	STG
	ヴァルナフォース／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SLG
	SUPER　CASINO　SPECIAL／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SLG
	ぷよぷよ通／コンパイル	未定	PZG
	BATTEL　ZONE　2105／Zig　Zag	¥5,800	STG
	らんま1／2バトルルネッサンス／小学館プロダクション	¥6,800	ACT
	結婚～Marriage～／小学館プロダクション	¥6,800	SLG
	GUNSHIP　2000／スペクトラムネロバイトジャパン	¥5,800	SLG
	Top　Gun／スペクトラムネロバイトジャパン	¥5,800	ACT
	パチンコ大好き（仮）／セタ	未定	ETC
	アークザラッドII／SCE	未定	RPG
	クライム・クラッカーズ2／SCE	未定	RPG
	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル／SCE	未定	PZG
	Victory　Zone2／SCE	未定	ETC
	ベルゼデルバ戦記～翼の勲章～／SCE	未定	S・RPG
	ぼのぼの（仮）／SCE	未定	ETC
	るろうに剣心（仮）／SCE	未定	ACT
	ワイルド　アームズ／SCE	未定	RPG
	コブラ・ザ・サイコガン／タカラ	¥5,800	STG
	GALLOP　RACER　ギャロップレーサー／テクモ	未定	RCG
	NOël／パイオニアLDC	未定	SLG
	ホタル／パイオニアLDC	未定	ACT
	フィッシュアイズ／パック・イン・ビデオ	未定	SPG
	テンション（仮）／バップ	¥5,800	RPG
	ヴァーチャルペット（仮）／バンプレスト	未定	SLG
	キング・オブ・ボクシング／ビクターエンタテインメント	未定	SPG
	シーバス・フィッシング／ビクターエンタテインメント	未定	SLG
	スーパーショット・ザ・ゴルフ／ビクターエンタテインメント	未定	SPG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
	ヒロイン・ドリーム／マップジャパン	未定	SLG
	土屋圭市＆坂東正明スーパーテクニックチャレンジ／三井物産（メディアクエスト）	未定	RCG
●9月以降発売			
9月下旬	それゆけ×ココロジー／ポリグラム	¥5,800	ETC
9月予定	Super　Shot（仮）／市川ソフト開発	¥5,800	SPG
	トランスポートタイクーン／伊藤忠商事	未定	SLG
	クーリースカンク／ヴィジット	¥5,800	ACT
	ウイングコマンダーIII／EAV	¥7,800	SLG
	QUANTUM　GATE　一悪夢の序章一／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	ADV
	スピードキング／コナミ	¥5,800	RCG
10月予定	ミニ四駆バトル　爆走兄弟レッツ＆ゴー（仮）／BPS	¥5,800	RCG
11月予定	あかずの間／ヴィジット	¥5,800	ADV
秋予定	ファーストクイーンIV／呉ソフトウェア工房	未定	SLG
	金田一少年の事件簿（仮）／講談社	¥5,800	ADV
	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）／J・ウイング	¥5,800	PZG
	BASTARD！！－虚ろなる神々の器－（仮）／セタ	未定	RPG
	ラグナキュール（仮）／ソニー・ミュージックエンタテイメント	未定	RPG
	Cat　The　Ripper　～13人目の探偵士～／トンキンハウス	¥5,800	ADV
	はるかぜ戦隊Vフォース／ビング	未定	SLG
	同級生麻雀（仮）／ユーメディア	未定	ETC
12月予定	メイン・ローター（仮）／エフコンピューターエンタテイメント	¥5,800	STG
	パリ～ダカールラリー／エルコム	¥5,800	RCG
	ファイナルファンタジーVII／スクウェア	¥5,800	RPG
96年発売	パチンコ倶楽部／I．S．C．	未定	ETC
	プロ麻雀　極（仮）／アテナ	未定	ETC
	海腹川背・旬／エクシングエンタテイメント	未定	ACT
	APACHE（アパッチ）（仮）／ガスト	未定	SLG
	火竜娘（かりゅうじょう）高悠環編／ガスト	未定	ADV
	火竜娘（かりゅうじょう）柳判官編／ガスト	未定	ADV
	TEAM　47　GOMAN／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	ACT
	悪魔城ドラキュラX　～月下の夜想曲～／コナミ	未定	ACT
	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～／コナミ	未定	RPG
	ホームドクター／サクセス	未定	ETC
	里見の謎（仮）／サンテックジャッパン	未定	RPG
	スーパー忍者　悟空／サントス	未定	ACT
	FAWAL　BOMBER／サントス	未定	ACT
	いがらしみきおのスカイゴルケット／ジョルダン	未定	SLG
	がんばれ森川君2号（仮）／SCE	未定	ETC
	トンズラ君／ソラン	未定	ACT
	ソウルエッジ／ナムコ	未定	ACT
	ハイパーラリー／ハーベストワン	未定	RCG
	ゼロヨンチャンプ　DooZy　J（仮）／メディアリング	未定	RCG
	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～／ライトスタッフ	未定	RPG
	Dear　Friends／ビジュアルアーティストオフィス	¥5,800	SLG
冬予定	ストリートファイターZERO2／カプコン	未定	ACT
	くるくるぱにっく（仮）／クールキッズ	¥2,800	PZG
	ありす　イン　サイバーランド／グラムス	¥5,800	ADV
	メルト　フューチャリング・エディ byアイアンメイデン／マップジャパン	未定	STG
97年発売	ツターンカーメンの遺言（仮）／ウィザード	未定	ADV
●発売日未定			
	GUILTY　GEAR／アークシステムワークス	未定	ACT
	超人学園ゴウカイザー／アーバン　プラント	未定	ACT
	Not　Treasure　Hunter／アクティアート	未定	ADV
	RPGツクール（仮）／アスキー	未定	ETC
	囲碁／アスキー	¥6,800	ETC
	ダービースタリオンPS（仮）／アスキー	未定	SLG
	機甲兵G－1／アスク講談社	未定	SLG
	ルパン三世　カリオストロの城一再会一／アスミック／東北新社	未定	ADV
	女神異聞録～ペルソナ～／アトラス	未定	RPG
	卒業～クロスワールド／イースリースタッフ	未定	ADV
	惑星ナルソ（仮）／イースリースタッフ	未定	SLG
	TFX／イマジニア	未定	STG
	フィスト／イマジニア	未定	ACT
	NHL　パワープレイ96／ヴァージンインタラクティブ	未定	SPG
	The　11th　Hour　～The　7th　Guest II～／ヴァージンインタラクティブ	未定	ADV
	スポット（仮）／ヴァージンインタラクティブ	未定	ACT
	ハイパー3Dピンボール／ヴァージンインタラクティブ	未定	ACT
	ブラックバス（仮）／ヴァージンインタラクティブ	未定	SPG
	ユーリット（仮）／ヴァージンインタラクティブ	未定	ACT
	クーリースカンク／ヴィジット	¥5,800	ACT
	DYNAMITEKING／エイコム	未定	ACT
	風雲悟空忍伝／エイコム	未定	ACT
	棋太平（仮）／エス・ピー・エス	未定	ETC
	リアルバウト餓狼伝説／SNK	未定	ACT
	FLY（仮）／エム・ディー・ビー	未定	ADV
	アローン・イン・ザ・ダーク2／EAV	¥5,800	ADV
	ビューポイント／EAV	¥5,800	STG
	マジックカーペット／EAV	¥5,800	STG
	対決！るみーず（メルヘンランド）／オクタゴン・エンタテイメント	¥4,800	ACT
	アーサーとアスタロトの謎魔界村／カプコン	未定	PZG
	スーパーパンコレクション／カプコン	未定	A・PZG
	スターグラディエイター／カプコン	未定	ACT
	バイオハザード2（仮）／カプコン	未定	ADV
	ブレス　オブ　ファイアIII／カプコン	未定	RPG
	マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン	未定	ACT
	ロックマン8（仮）／カプコン	未定	ACT
	ロックマンX4／カプコン	未定	ACT
	ウルトラ万馬券（仮）／カルチャーブレーン	未定	ETC
	シェラザード伝説　黄金の帝国（仮）／カルチャーブレーン	未定	RPG
	バーチャルウルトラベースボール（仮）／カルチャーブレーン	未定	SPG
	プロ推奨　ウルトラ麻雀　兵（仮）／カルチャーブレーン	未定	ETC
	出世麻雀　大接待／キングレコード	¥5,800	ETC
	競馬育成シミュレーションゲーム（仮）／コナミ	未定	SLG
	パチンコ（仮）／コナミ	未定	ETC
	アウトライブZERO（仮）／サンソフト	未定	RPG
	ゲームの達人2／サンソフト	¥8,900	ETC
	上海　Great　Moments／サンソフト	¥6,500	PZG
	Jewels　of　the　Oracle　オラクルの宝石／サンソフト	¥5,980	PZG
	ストーンウォーカーズ／サンソフト	未定	ADV
	必勝パチンコステーション／サンソフト	¥6,800	ETC
	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖／ジャレコ	未定	ACT
	ファンタステップ／ジャレコ	未定	ADV
	ZERO　DIVIDE2／ズーム	未定	ACT
	ハイパーツアー／スリーディ	未定	SLG
	リモコンヘリコプター／スリーディ	未定	SLG
	オメガブースト／SCE	未定	STG
	世界地図の読み方`96（仮）／SCE	未定	ETC
	プリンセスメーカー　ゆめみる妖精／SCE	未定	SLG
	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～／SCE	未定	ETC
	ガボールスクリーン／SCE	未定	未定
	ARENA（仮）／ソフトバンク	未定	RPG
	シミュレーションズー／ソフトバンク	未定	SLG
	サイキックフォース／タイトー	未定	ACT
	レイ・トレーサー／タイトー	¥5,800	RCG
	レイストーム／タイトー	未定	STG
	聖痕のジョカ／タカラ	未定	RPG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
	キング・オブ・パーラー(仮)／ティー・イー・エヌ研究所	未定	SLG
	バウンティ　アームズ／データウエスト	¥6,800	ACT
	TECMO　SUPER　BOWL(仮)／テクモ	未定	SPG
	モンスターファーム／テクモ	未定	SLG
	ウルトラマンゼアス(仮)／東北新社	未定	ACT
	マッハGoGoGo／トミー	¥5,800	RCG
	本格麻雀徹萬SPECIAL／ナグザット	¥4,800	ETC
	PS版テニス／ナムコ	未定	SPG
	ワールドスタジアムEX／ナムコ	未定	SPG
	キング　オブ　スタリオン／日本物産	¥6,800	SLG
	フォーミュラ・サーカス／日本物産	¥5,800	RCG
	ビクトリーショット／バップ	未定	SPG
	PINBALL　FANTASIES　DELUXE／バップ	未定	ETC
	タイブレーク／バディ	未定	SPG
	キャプテン翼J　GET　IN　THE　TOMORROW／バンダイ	¥5,800	SPG
	バトル　オブ・・・(仮)／バンプレスト	未定	SLG
	北斗の拳／バンプレスト	未定	ADV
	Max　Racer／ビーディ	未定	RCG
	放課後(仮)／BPS	未定	SLG
	オーガリアン　～亜人伝～(仮)／ビジュアルアーティストオフィス	未定	RPG
	LIPROS(仮)／ビジュアルアーティストオフィス	未定	ADV
	CRITICOMTMザ・クリティカルコンバット／ビック東海	¥5,800	ACT
	猿田彦の暗号／フォーツーツー	未定	ETC
	蜃気楼回廊／プレ・ステージ	¥5,800	ADV
	ぱいるあっぷ・まーち／プロシードユニ	¥5,800	SLG
	怪獣戦記／プロデュース	未定	RPG
	ライアット　スターズ／ヘクト	未定	S・RPG
	STRESSLESS　LESSON《れすれす》／マックスファイブ	未定	PZG
	ミッドランド～幻の王国～(仮)／未来ソフト	未定	RPG
	さるかにハムぞう／メディアワークス	未定	PZG
	ワース1092　操兵伝／ユタカ	未定	RPG
	スタンドアップ・コメディ／吉永事務所	未定	ETC
	リフレイン　ラブ／リバーヒルソフト	未定	SLG
	ENEMY　ZERO(エネミー・ゼロ)／ワープ	未定	ADV
SS★セガサターン			
●4月発売			
26日(金)	アイレムアーケードクラシックス／アイマックス	¥5,800	ETC
26日(金)	爆れつハンター／アイマックス	¥8,800	ETC
26日(金)	レボリューションX／アクレイムジャパン	¥5,800	STG
26日(金)	真・女神転生　デビルサマナー　悪魔全書／アトラス	¥2,900	ETC
26日(金)	首領蜂(ドンパチ)／アトラス	¥5,800	STG
26日(金)	ゲン　ウォー／ヴァージンインタラクティブ	¥5,800	ACT
26日(金)	野々村病院の人々／エルフ	¥6,800	ADV
26日(金)	ロックマンX3／カプコン	¥5,800	ACT
26日(金)	アイドル雀士スーチーパイII／ジャレコ	¥7,800	ETC
26日(金)	THOR　～精霊王紀伝～／セガ	¥5,800	A・RPG
26日(金)	ジョニー・バズーカ／ソフトビジョン	¥6,800	ACT
26日(金)	ラピュラスパニック／翔泳社／BMGビクター	¥5,800	ETC
26日(金)	TETRIS　S／BPS	¥5,800	PZG
●5月発売			
17日(金)	サイバードール／アイマックス	¥6,800	RPG
17日(金)	ときめき麻雀グラフィティ～年下の天使たち～／ソネット・コンピュータエンタテイメント	¥5,800	ETC
17日(金)	慶応遊撃隊　活劇編／ビクターエンタテインメント	¥5,800	ACT
17日(金)	Defcon5／マルチソフト	¥5,800	RPG
17日(金)	ライフスケープ　生命40億年はるかな旅／メディアクエスト	¥6,800	ETC
24日(金)	実戦パチスロ必勝法！3／サミー工業	¥6,800	ETC
24日(金)	HYPER　REVETHION　ハイパーリヴァーション／テクノソフト	¥5,800	ETC
24日(金)	ドラゴンボールZ　偉大なるドラゴンボール伝説／バンダイ	¥5,800	ACT
24日(金)	メタルブラック／ビング	¥5,800	STG
24日(金)	Sword& Sorcery／マイクロキャビン	¥6,800	RPG
31日(金)	ウィザードリィVI&VII～コンプリート～／データイースト	¥6,800	RPG
31日(金)	ソニックウイングス　スペシャル／メディアクエスト	¥7,800	STG
31日(金)	デス・スロットル　隔絶都市からの脱出／メディアクエスト	¥5,800	STG
31日(金)	課兄弟劇場第一巻　麻雀編／ユーメディア	¥5,800	ETC
予定	誕生S　～Debut～／NECインターチャネル	¥6,800	SLG
	ダークセイバー／クライマックス	¥5,800	A・RPG
	SEGA　AGES／宿題がタントアール／セガ	¥4,800	ETC
	開運！なんでも鑑定団／テレビ東京	¥5,000	ETC
	駿才　一競馬データSTABLEー／ナグザット	¥8,800	ETC
	フェーダ・リメイク1　エンブレム・オブ・ジャスティス／やのまん	¥6,300	S・RPG
●春発売			
	ライズ　オブ　ザ　ロボット2／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
	ユアーズアドベンチャー／ゲームスタジオ	未定	RPG
	コブラ・ザ・サイコガン／タカラ	未定	ACT
●6月発売			
7日(金)	ダライアスII／タイトー	¥5,800	STG
14日(金)	犯行写真　縛られた少女たちが見たモノは？／イマジニア	¥6,800	ADV
28日(金)	餓狼伝説3　一遥かなる闘いー／SNK	¥6,800	ACT
28日(金)	井出洋介名人の新実戦麻雀／カプコン	¥4,800	ETC
中旬	風水先生／HAMLET(博報堂)	¥5,800	SLG
	ナイトストライカーS／ビング	¥5,800	STG
予定	ピンボールグラフィティ／パック・イン・ビデオ	¥6,800	ETC
	ビッグ一撃！パチスロ大攻略ユニバーサル・ミュージアム／アスク講談社	未定	ETC
	疾風魔法大作戦／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	STG
	Turf　Windo'96　豊サラブレッド育成シミュレーション／ジャレコ	未定	SLG
	月花霧幻譚～TORICO～／セガ	¥5,800	ADV
	SEGA　AGES／スペースハリアー／セガ	¥3,800	STG
	WIPEOUT(ワイプアウト)／ソフトバンク	未定	RCG
	キューブバトラー／デジタルメディアラボ	¥5,800	PZG
	クロックワークス／徳間書店	¥5,800	A・PZG
	必殺！(仮)／バンダイビジュアル	¥5,800	ACT
	一発逆転ギャンブルキングへの道／BMGビクター	未定	ETC
	痛快!!スロット・シューティング／BMGビクター	¥5,500	STG
●7月発売			
5日(金)	GAME－WARE　第2号／ゼネラル・エンタテイメント	未定	ETC
5日(金)	ラングリッサーIII／メサイヤ	¥5,800	S・RPG
10日(水)	HAUNTED　CASINO／ソシエッタ代官山	未定	ETC
12日(金)	ときめきメモリアル～forever　with　you～／コナミ	¥6,800	SLG
12日(金)	ときめきメモリアル～forever　with　you～スペシャル版／コナミ	未定	SLG
25日(木)	飯島愛インタラクティブ／インナーイレブン	¥5,000	ETC
上旬	デス　クリムゾン／エコール	¥5,800	STG
下旬	同級生～if～／NECインターチャネル	¥7,800	ADV
予定	ロードラッシュ／EAV	¥5,800	RCG
	時空探偵DO　～幻のローレライ～／アスキー	¥6,800	ADV
	くるりんPA！II(仮)／スカイ・シンク・システム	未定	PZG
	南の島にブタがいた／スコラ	未定	PZG
	グレイテストナイン'96(仮)／セガ	¥5,800	SPG
	東京立身出世伝(仮)／ナグザット	未定	SLG
	平和パチンコ総進撃(仮)／ナグザット	¥5,800	ETC
	徹萬カスタム／ナグザット	¥5,800	ETC
	サターンボンバーマン／ハドソン	未定	ACT
	マジックジョンソンとジャバーカリームのスラムジャム'96／BMGビクター	未定	SPG
●8月発売			
予定	卒業S(仮)／NECインターチャネル	¥6,800	SLG
	SEGA　AGES／アフターバーナー／セガ	¥3,800	STG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
	バスフィッシング(仮)／ナグザット	未定	ETC
	麻雀四姉妹　若草物語(仮)／ナグザット	¥5,800	ETC
	特捜機動隊ジェイスワット／バンプレスト	未定	ACT
●夏発売			
	エイリアン　トリロジー／アクレイムジャパン	¥5,800	STG
	大運動会　～序章～／インクリメントP	未定	SLG
	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣／SNK	未定	ACT
	LUNAR　SILVER　STAR　STORY／角川書店	¥6,800	RPG
	AQUAZONE　for　SEGASATURN／9003inc.	¥5,800	SLG
	三國志　リターンズ／光栄	¥6,800	SLG
	アルバートオデッセイ外伝～LEGEND　OF　ELDEAN～／サンソフト	¥6,500	RPG
	NiGHTS　INTO　DREAMS…／セガ	未定	ACT
	タイトーチェイスH. Q. プラスS. C. I／タイトー	¥5,800	RCG
	パズルボブル2X／タイトー	¥5,800	PZG
	マジカルドロップ2／データイースト	未定	PZG
	FARADOON(ふぁらどぅーん)／パイオニアLDC	未定	A・RPG
	スーパーショット・ザ・ゴルフ／ビクターエンタテインメント	¥6,800	SPG
●9月発売			
予定	真髄・碁仙人(仮)／J・ウイング	¥8,800	ETC
	サクラ大戦／セガ	未定	ADV
●10月発売			
5日(土)	GAME－WARE　第3号／ゼネラル・エンタテインメント	未定	ETC
予定	SEGA　AGES／アウトラン／セガ	¥3,800	RCG
●11月以降発売			
11月予定	SEGA　AGES／廊下にイチダントアール／セガ	¥4,800	PZG
	土屋圭市杯争奪　筑波スーパーテクニックチャレンジカップ／BPS	¥5,800	RCG
秋予定	NOUGHTY　FIGHTERS／アークシステムワークス	未定	SLG
	TECMO　SUPER　BOWL(仮)／テクモ	未定	SPG
	ENEMY　ZERO(エネミー・ゼロ)／ワープ	¥6,800	ADV
96年発売	パチンコ倶楽部／I. S. C.	未定	ETC
	コットン2／サクセス	未定	STG
	エンジェル　グラフィティ～あなたへのプロフィール～(仮)／ソフトビジョン　インターナショナル	未定	SLG
	サッカー(仮)／ソフトビジョン　インターナショナル	未定	SPG
	心霊呪殺師　太郎丸／タイムワーナー　インタラクティブ	未定	ACT
	SKULL　FANG～空牙外伝～／データイースト	未定	STG
	ゼロヨンチャンプ　DooZy　J　Type－R(仮)／メディアリング	未定	RCG
冬予定	マクロス(仮)／バンダイビジュアル	未定	ETC
	ストリートファイターZERO2／カプコン	未定	ACT
97年発売	ガーディアンフォース／サクセス	未定	STG
●発売日未定			
	EXECTOR(仮)／アークシステムワーク	未定	STG
	コープス・キラー／アクレイムジャパン	¥5,800	STG
	囲碁／アスキー	¥6,800	ETC
	STRIKERS　1945(仮)／アトラス	未定	STG
	Cubic　Gallery　キュービックギャラリー／ウイネット	未定	ETC
	イレブンス　アワー／ヴァージン インタラクティブ	未定	ADV
	スポット(仮)／ヴァージンイン タラクティブ	未定	ACT
	ワールドヒーローズパーフェクト／ADK	未定	ACT
	リアルバウト餓狼伝説／SNK	未定	ACT
	モンスターメーカー・ホーリーダガー／NECインターチャネル	¥6,800	SLG
	オーバードライビンDX／EAV	¥5,800	RCG
	マジックカーペット／EAV	未定	STG
	神罰　人生の意味／ガイナックス	未定	ETC
	アーサーとアスタロトの謎魔界村／カプコン	未定	PZG
	サイバーボッツ／カプコン	未定	ACT
	スーパーパンコレクション／カプコン	未定	A・PZG
	天地を喰らう!!　～赤壁の戦い～／カプコン	¥5,800	ACT
	マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン	未定	ACT
	ロックマン8／カプコン	未定	ACT
	ロックマンX4／カプコン	未定	ACT
	出世麻雀　大接待／キングレコード	未定	ETC
	だいな　トランプあいらん／ゲーム　アーツ	未定	ADV
	だいな　あいらん　予告編／ゲーム　アーツ	未定	ADV
	サッカー(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SPG
	ポリスノーツ／コナミ	未定	ADV
	上海　Great　Moments／サンソフト	¥6,500	PZG
	Jewels　of　the　Oracle　オラクルの宝石／サンソフト	¥5,980	PZG
	現代大戦略Strikes(仮)／システムソフト	未定	SLG
	マスターオブモンスターズ黄昏の指輪(仮)／システムソフト	未定	SLG
	スラムドラゴン／ジャレコ	¥5,800	ACT
	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖／ジャレコ	未定	ACT
	ファンタステップ／ジャレコ	未定	ADV
	HOUSING／スーパーソフトウェア	未定	ETC
	HOUSING　CATALOG／スーパーソフトウェア	未定	ETC
	X　JAPAN2／セガ	未定	ETC
	電脳戦機バーチャロン／セガ	未定	ACT
	バーチャファイターキッズ／セガ	未定	ACT
	ファイティングバイパーズ／セガ	未定	ACT
	ファンタジーアース(仮)／セガ	未定	RPG
	スーパーリアル麻雀PVI／セタ	未定	ETC
	NIGHTRUTH(ナイトルース)／ソネット・コンピュータエンタテイメント	未定	ADV
	ARENA(仮)／ソフトバンク	未定	RPG
	VADIMS／ソフトバンク	未定	PZG
	シミュレーションズー／ソフトバンク	未定	SLG
	東京SHADOW／タイトー	未定	ADV
	銀河英雄伝説／徳間書店	未定	SLG
	怪盗セイント・テール／トミー	未定	ADV
	Super 301 S. Q.(仮)／日本物産	未定	SLG
	テラクレスタNEO(仮)／日本物産	未定	STG
	V. R. 麻雀(仮)／日本物産	未定	ETC
	USドラッグチャンプ(仮)／日本物産	未定	RCG
	天外魔境外伝　第四の黙示録／ハドソン	未定	RPG
	GRANDREAD／バンプレスト	未定	SLG
	ロボット混戦RPG(仮)／バンプレスト	未定	RPG
	スワッグマン／ビクターエンタテインメント	未定	ACT
	ダンジョン・マスター(仮)／ビクター エンタテインメント	未定	RPG
	トゥーム・レイダース／ビクター エンタテインメント	未定	RPG
	ノバストーム／ビクター エンタテインメント	未定	STG
	MARICA／ビクター エンタテインメント	未定	RPG
	CRITICOMTMザ・クリティカルコンバット／ビック東海	未定	ACT
	プレイボーイカラオケVol. 1／ビック東海	未定	ETC
	プレイボーイカラオケVol. 2／ビック東海	未定	ETC
	重装機兵レイノス2／メサイヤ	未定	ACT
	タクティクスオウガ／リバーヒルソフト	未定	S・RPG
	伝説のオウガバトル／リバーヒルソフト	未定	S・RPG

読者アンケート

プレゼントに応募する前に

応募のきまり

Ｐ６の「大読者プレゼント」に応募するキミ、必ずＰ74とＰ75の間にある応募ハガキを使おう。応募方法はカンタン。まずは、ハガキの表面に住所(郵便番号も)、氏名、電話番号と、希望するプレゼントの番号を１つ書き、質問に答える。そして裏面を書き込めばＯＫだ。あとは50円切手を貼ってポストにＧＯ！

なお、ハガキの質問に答えるときは、必ずＢかＨＢの鉛筆を使うこと。間違えたら消しゴムできれいに消せば大丈夫だ。ハガキは機械で読み取るので、折り曲げたり、汚したりは絶対にダメ。

今号のプレゼント応募の締め切りは５月16日(当日消印有効)、当選者の発表は10号(６月14日発売)誌上で発表するぞ！

アンケートハガキの書き方

●●●ハガキ表面の質問について●●●

質問Ａ 新しくなった「㊛ゲーム少年」はどうでしたか？ 当てはまる数字を選んで書いてください。

1.とってもよい 2.まあまあよい 3.なんともいえない

4.つまらない

※感想をくわしく聞かせてください。

●●●ハガキ裏面の質問について●●●

記入式① これから発売されるソフトでほしいものを４つ(機種名も)書いてください。

記入式② すでに発売されているソフトで、好きなものを４つ(機種名も)書いてください。

〜ここからは数字書き込み方式です〜

質問Ｂ おもしろかった記事を表アと表イから３つずつ選んでください。

質問Ｃ つまらなかった記事を表アと表イから３つずつ選んでください。

質問Ｄ どの記事を読みたくて㊛を買いましたか？ 表アと表イから２つ選んでください。

質問Ｅ 期待はずれだった記事を表ア、表イから選んでください。

質問Ｆ 今回の表紙は10点満点だと何点ですか？

質問Ｇ 「㊛ゲーム少年」の値段はどうですか？

1.安い 2.高い 3.ちょうどいい

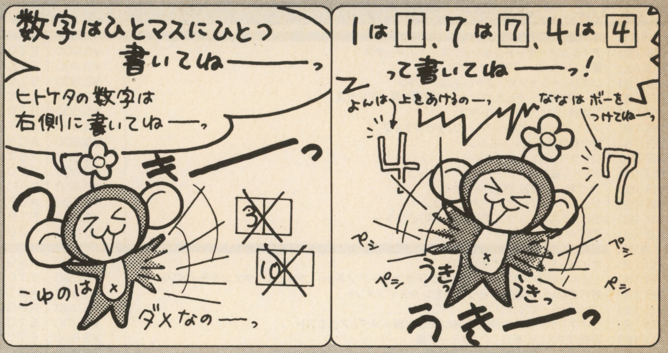
質問Ｈ 付録と本誌の値段についてお聞きします。

1.付録がなくても値段が安いほうがいい

2.付録がついていれば、値段はこのままでもいい

3.値段が高くなってもいいから、付録をもっとつけてほしい

こんなところに注意しよう



質問Ｉ 以前「㊛スーパーファミコン」を買ったことはありましたか？

1.毎号買っていた 2.たまに買っていた 3.買ったことがない

質問Ｊ ゲーム記事で取り上げてほしいハードは何ですか？

1.スーパーファミコン 2.NINTENDO64

3.セガサターン 4.プレイステーション 5.３ＤＯ

6.その他 7.特にない

質問Ｋ 年齢のワクには自分の歳を書き、性別のワクには当てはまる番号を下から選んで書いてください。

1.男性 2.女性

表ア ゲーム記事・付録

1.スーパーマリオ64
2.金田一少年の事件簿
3.ファイナルファンタジーⅦ
4.TOBAL No.1
5.ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
6.トレジャーハンターＧ
7.スターオーシャン
8.ロックマンＸ3
9.ルナ シルバースターストーリー
10.ドラゴンボールZ ハイパーディメンション
11.ルドラの秘宝
12.Ｊリーグ エキサイトステージ'96
13.鉄拳２
14.スーパーロボット大戦外伝 魔装機神
15.ダービースタリオン96
16.ＲＰＧツクール２
17.ストリートファイターZERO２
18.バーチャファイター３
19.女神異聞録ペルソナ
20.ダークハーフ
21.アークザラッドⅡ
22.ワイルド アームズ
23.大貝獣物語Ⅱ
24.ワールドスタジアムＥＸ
25.ダライアス２
26.ソウルエッジ
27.ノエル
28.アルバートオデッセイ外伝
29.刻命館
30.忍たま乱太郎〜忍術学園パズル大会の段〜
31.ギャラクシーファイト
32.ストーンウォーカーズ
33.学校であった怖い話Ｓ
34.ソニックウイングススペシャル
35.unStack(アンスタック)
36.ロックマン８
37.るろうに剣心〜明治剣客浪漫譚〜
38.ギャロップレーサー
39.Virtual Gallop 騎手道
40.釣りバカ日誌
41.クールボーダーズ
42.アーサーとアスタロトの謎魔界村
43.上海 Great Moments
44.オラクルの宝石
45.付録・スーパーボンバーマン４ 〜完全無敵ボンバー王への道〜

表イ 一般記事

46.創刊ごあいさつ
47.新装開店！ 大読者プレゼント
48.㊛ニュースチャンネル
49.㊛ゲームランキングＢＯＸ
50.Game Hyoker
51.㊛４コマギャグシアター
52.戦え！㊛ゲーム少年
53.フライト時刻表
54.読者アンケート
55.ウラワザハイパーマーケット
56.日常茶飯事(コミック)
57.ワンポイント攻略
58.マルカツ情報局
59.インデックス／次号予告
60.編集後記／４コマ劇場

郵便はがき

162-77

おそれいりますが
50円切手を
はってください。

㈱角川書店

㊛ゲーム少年 編集部

「プレゼント⑧」係行

ふりがな 氏名	☎ （ ）
住所〒 都道府県	

●質問A● 「勝ゲーム少年」はどうでしたか？

▼感想をくわしく聞かせてください。

希望するプレゼント番号

〈キリトリ線〉

※空欄に直接「タイトル名」を書き込んでください。

●これから発売されるゲームソフトで、ほしいものを4つ書いてください。		
SFC・N64・GB・VB・PS・SSなど、どれでも		
●すでに発売しているソフトで、好きなものを4つ書いてください。		
SFC・GB・VB・PS・SSなど、どれでも		

※ここからは「数字書き込み方式」です。74ページの「アンケートの書き方」をよく読んでから記入してください。

●質問B● おもしろかった記事を、表アと表イから3つずつ。

表ア　表イ

●質問C● つまらなかった記事を、表アと表イから3つずつ。

●質問D● どの記事を読みたくて㊛を買いましたか?(表ア・イどちらでも)

●質問E● 期待はずれだった記事はありましたか?(表ア・イどちらでも)

●質問F● 今回の表紙は何点ですか?(10点満点で)

●質問G● 「㊛ゲーム少年」の値段はどうですか?

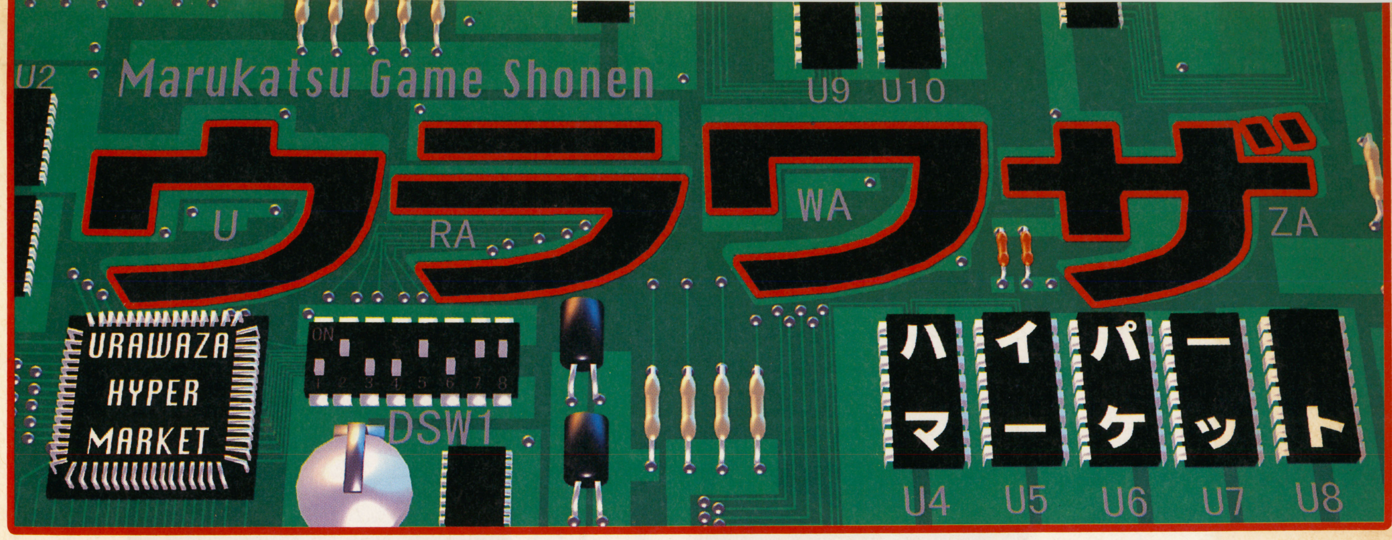
●質問H● 付録と本誌の値段について聞かせてください。

●質問I● 「㊛スーパーファミコン」を買ったことはありましたか?

●質問J● ゲーム記事で取り上げてほしいハードは?(複数解答可)

●質問K● あなたの年齢と性別は?

年齢；　性別；



リニューアルして内容も超パワーアップ!!

ヴァンパイアハンター

SS

おまけモードで10倍楽しもう

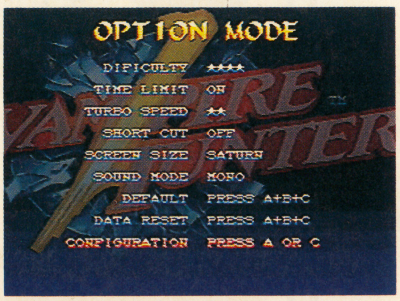
ヒーロー 8000

神奈川県　堀田 賢クン

ポイント
「OPTION」を選び、「CONFIGURATION」にカーソルを合わせ
Ⓑ、Ⓧ、下、Ⓐ、Ⓨの順に入力。

今回1発目のウラワザは『ヴァンパイアハンター』。オプション画面で右のコマンドを入力すると新しく「APPENDIXモード」が選べるようになるんだ。このアペンディクスモードでは、キャラの色やBGMなどの設定を変えられる。また前作『ヴァンパイア』のデモも見られるので、『ヴァンパイア』ファンは必見の価値あり。

オプション画面で



⬅「CONFIGURATION」にカーソルを合わせて、コマンドを入力。

アペンディクスモード



⬅するとオプションの一番下に、新しく「APPENDIX」が追加される。

●カユイところに手が届く、超親切モード●

「APPENDIXモード」では、上で紹介した以外に、オートガードのオン、オフやラウンド数の設定も変更できる。それ以外にもBGMテストができたりと、内容はかなり充実しているぞ。このモードでキャラの色を前作と同じにすれば、気分はもう『ヴァンパイア』。

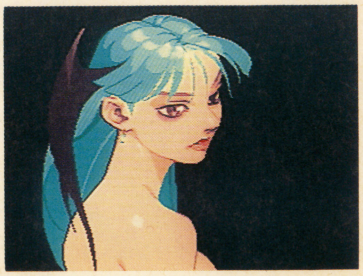


⬆「APPENDIXモード」で変えることができる項目はこんなにたくさんあるのだ。

⬇キャラの色だけでなく、背景の色だって変えられる。君はどんな色にする？



前作のデモも見られる



⬆前作『ヴァンパイア』のデモも見られる。『ヴァンパイア』ファンにはたまらないね。

ウラワザルーキー

SFC『バハムート ラグーン』でえさを与えるとドラゴンが変化するのは知っているよね。今回はちょっと変わったドラゴンの作り方を教えよう。やり方はドラゴンにアイテムを与えて、「したしさ」を0にする。すると「さびしいドラゴンになった」というメッセージが出て、ドラゴンの姿が変わってしまう。別に能力値は変化しないので、作っても役には立たないよ。　東京都　ミヨサン

ヴァンパイアハンター

SS

レギュラー2000

超ハイスピードモード

愛知県　オリックスファンクン

ポイント

「OPTION」を選び、「TURBO SPEED」にカーソルを合わせ、Ⓧ、Ⓧ、右、Ⓐ、Ⓩの順に入力。

今回はもう1本、『ヴァンパイアハンター』のウラワザを紹介。オプション画面で右のコマンドを入力すると、4段階までしか設定できないスピードが8段階まで変えられるようになる。腕に自信のある人はチャレンジしてみよう。

カーソルを合わせて



⬆コマンド入力すると、最高8までスピードレベルを設定できる。

速すぎるっ!



⬆スピードを最高の8に設定。はっきりいってこのスピードはバケモノ級!!

新世紀エヴァンゲリオン

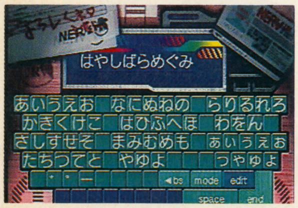
SS

レギュラー2000

林原めぐみモード

京都府　田中マユミサン

シナリオモードの壁紙を変えられる「はやしばらめぐみモード」。やり方も簡単で、名前入力画面で、綾波レイのファイルに「はやしばらめぐみ」と入力すればOK。



⬆綾波レイのファイルを選んだら、「はやしばらめぐみ」と入力しよう。



⬆するとこのように壁紙が変化する。しかしこの絵のセンスは……。

ポイント

名前入力画面で綾波レイのファイルを選び「はやしばらめぐみ」と入力。



⬆用意されている壁紙は全部で3種類。どの壁紙も超個性的なデザインなのだ。

壁紙は全部で3種類

「壁紙」とはウインドウのまわりに表示されている絵のこと。壁紙を変えてみるだけで、ゲームの雰囲気がガラリと変わるはず。ぜひ一度、お試しあれ。

スーパーマリオRPG

SFC

レギュラー2000

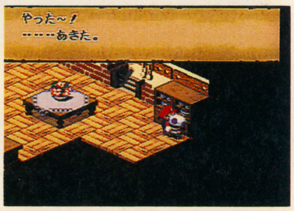
ばくれつカブト虫

福岡県　栗金豚豆蔵クン

ポイント

ピーチ姫を助けてから、キノコ城の宿屋の奥にいる少年に何度も話しかけると、500Gで「ばくれつカブト虫」を売ってくれる。

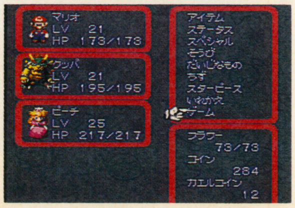
買うことができるゲームのタイトルは「ばくれつカブト虫」。買った後で、メニューの「ゲーム」を選ぶと遊べるぞ。なかなかおもしろいのでけっこうハマるかも。



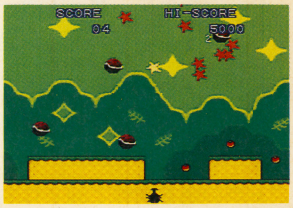
⬆宿屋でゲームに熱中している少年にしつこく何度も話しかけると……。



⬆遊んでいたゲームを売ってくれる。でも中古で500コインは高くない?



⬆メニュー画面の「ゲーム」を選ぶと、買ったゲームで遊べるんだ。



⬆これが「ばくれつカブト虫」。単純だけど、けっこう難しい。

ウラワザルーキー

映画のようなストーリー展開がたまらないPS『ポリスノーツ』。もちろん登場するキャラクターたちもしゃべりまくる。そのキャラクターたちの声だけを聞くことができるウラワザだ。やり方は「SOUND」モードの曲、または「MOVIE」モードのインタビュー映像の再生中に○もしくは□を押しながら、方向キーのいずれかを押せばOKだ。　山梨県　サターンキングクン

スナッチャー

PS

マスター 5000

スタッフのプロフィール

東京都　光岡史朗クン

『スナッチャー』のスタッフのプロフィールが見られるウラワザ。また下の番号をメタルギアのビデオフォンで入力すると、スタッフのコメントも見ることができる。スタッフの本音が聞けるので一度見てみるといいかも。



⬆コンピュータルームで「人名検索」を選び、名前を入力しよう。



⬆するとスタッフのプロフィールが見られる。コメントもおもしろいぞ。

ポイント コンピュータルームの「人名検索」で、表の名前を入力する。

タカハシ	975126	ミズタニ	711220
アラキ	775014	アダチ	510606
アイザワ	00966	キダ	491941
アンドウ	748500	ハツミ	296947
トヤマ	573013	マツカワ	569926
アサミ	582809	コマツバラ	973312
キヨハラ	967715	ハシモト	なし

スナッチャー

PS

マスター 5000

スペシャルメニュー

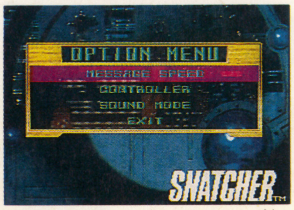
三重県　松下コモンクン

カーソルの色などの設定を自由に変更できる「スペシャルメニュー」の出し方だ。

さらに、このスペシャルメニューで秘密のコマンドを入力するとデモが変化するぞ。

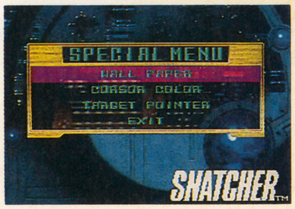
ポイント 「OPTION MENU」で△、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓧ、○の順に入力。

オプションで



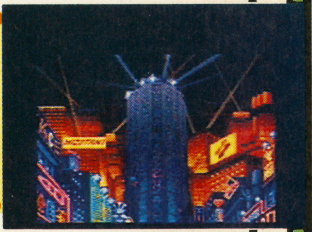
⬆「OPTION　MENU」で上のコマンドを入力しよう。

スペシャルメニュー



⬆これが「スペシャルメニュー」。どんなことができるのかな？

ポイント スペシャルメニューで△、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓧ、○の順にコマンドを入力。



➡上のコマンドを入力すると、デモが変化する。

イカすぜ!!

鬼神童子ZENKI 天地鳴動

SFC

レギュラー 2000

エンディングが見られる

宮城県　グレイトPクン

エンディングが見られる秘密コマンド。このウラワザを試すときに注意しなくてはならないのは、「STORY　MODE」などの項目名が表示されている間にコマンドを入力すること。コマンド入力に成功すれば、エンディングが始まるぞ。

ポイント 「MAP GAME」を選び、「STORY MODE」などのモードが表示されている間にⓍを5回、左を10回押す。

コマンド入力



⬅項目が表示されている間に、素早くコマンドを入力しよう。

エンディングが



⬅コマンド入力に成功すると、お待ちかねのエンディングが始まるぞ。

ウラワザルーキー

前のページに続いて、もう1つPS『ポリスノーツ』のウラワザ。「SOUND」モードの曲を選択画面で、Ⓛ2、Ⓡ2を同時に押すと画面に新しい曲が登場する。新しく登場する曲は全部で2つ。どちらもゲーム中では聴くことができないのだ。どちらの曲も『ポリスノーツ』の世界観にぴったりなので、ファンなら一度は聴いてみる価値あり。

埼玉県　ゲゲゲのヨッチャン

ストリートファイターZERO SS

ベガ・ダン・豪鬼の使用コマンド

マスター 5000

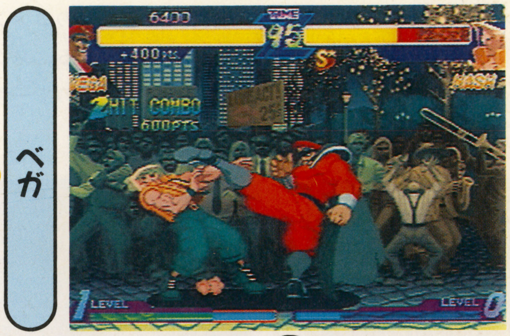
福岡県　松田宗クン

ポイント　キャラ選択画面で、「？」にカーソルを合わせて、Ⓛを押しながらプレイしたいキャラのコマンドを入力。

『ストⅡ』ファンなら、一度は使ってみたいベガ、ダン、豪鬼の使用コマンドを紹介しよう。やり方はキャラ選択画面で「？」にカーソルを合わせてコマンドを入力するだけ。いつもは敵として登場するこの３人、使える必殺技も強力なものばかりだ。使いこなせるまで練習あるのみ。

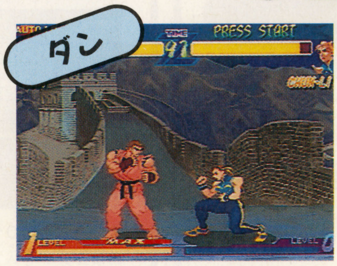


⬆キャラ選択画面になったら、「？」にカーソルを合わせて、表のコマンドを入力だ。



⬅『ストⅡ』シリーズの代表的な悪役といえばやっぱりこの人でしょう。

名前	コマンド
ベガ	下、下、左、下、下、Ⓧ+Ⓨ
ダン	Ⓨ、Ⓧ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓨ
豪鬼	左、左、左、下、下、下、Ⓧ+Ⓨ



⬅彼がダンだ。えっ、誰かに似てるって…？



⬅こいつが豪鬼。君は使いこなすことができるかな。

ストリートファイターZERO SS

ドラマチックバトル

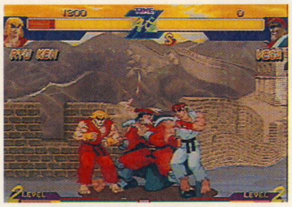
レギュラー 2000

静岡県　ミサンガクン

リュウとケンの２人が協力してベガを倒すこのモードは、「アーケードモード」以外ではできない。コマンドはアーケードモードのキャラ選択画面で入力するように。



⬆アーケードモードのキャラ選択画面でコマンドを入力しよう。



⬆ケンとリュウの最強タッグで、宿敵ベガを倒すのだ。

ポイント　キャラ選択画面でⓁを押しながら１Ｐはリュウ、２Ｐはケンにカーソルを合わせ上を２回押す。次にⓁを離し上を２回押し、１ＰはⓍ、２ＰはⓏを押す。

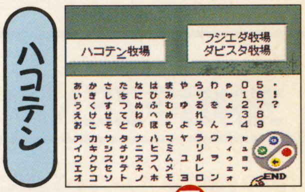
ダービースタリオン96 SFC

所持金が５億円に‼

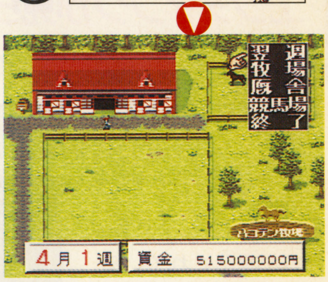
レギュラー 2000

青森県　アムロチャン

ゲームスタート時の所持金が５億円になるというこのウラワザ。「ラッキー！」と思った君、実はこのお金のほとんどは借金で、毎月きちんと返さなければならないのだ。やっぱり楽して大金は手に入らないということなのね。トホホ……。



⬅牧場の名前を「ハコテン」と入力してゲームを始めると……。



⬅お金がこんなに増えている。えっ、このお金って借金なの？

ポイント　牧場の名前入力画面で、「ハコテン」と入力してゲームスタート。

ウラワザルーキー

SFC『幕末降臨伝ONI』では水中では鬼に転身することができない。そのため水中での戦闘は苦しいものになる。しかし、このウラワザを知っていればもう大丈夫。水中戦になる前にマップ上で鬼に転身しておけば、鬼の能力のまま戦闘に入れるのだ。水中戦では術を使うこともできないので、このワザを知っているととっても便利。うまく利用して経験値を稼げ。　栃木県　マルバツクン

マスター 5000

晦—つきこもり

SFC

泰明の隠しシナリオ

大阪府　タイチロークン

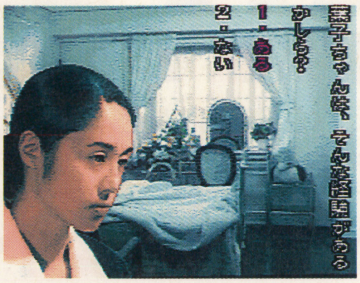
ポイント

1話目で正美を選んで、1番目の選択肢で1、2番目で2、3番目で1、4番目で2、5番目で2を選ぶ。そして2話目に泰明を選ぶと、隠しシナリオが発生。



⬆1人目は正美。彼女の勤めている病院に入院していた老婆の話が聞ける。

正しい選択肢を



⬅選択肢は全部で5つ。間違った選択肢を選ばないようにね。

2人目は泰明



⬅彼を2人目に選ぶと、正美の話の続きを聞くことができるぞ。

隠された過去



⬅泰明、哲夫、正美の3人は幼いころに老婆に会ったことがあるらしい。

衝撃の事実!!



⬅正美が病室で見たという謎の洋館の正体が、今はっきりする。

この隠しシナリオでは1話目の正美の話に登場する、謎の老婆についてよりくわしく知ることができる。なぜ正美は老婆の病室で洋館の幻を見たのか？　すべての謎が、今明らかにされるのだ！

各賞の説明

ウラワザMVP賞

あっと驚く㊙ネタ。
オモチャ券12000円分＋
特製テレカをプレゼント。

ウラワザヒーロー賞

無敵ワザなどの大ネタ。
オモチャ券8000円分＋
特製テレカをプレゼント。

ウラワザマスター賞

ゲームで役に立つ中ネタ。
オモチャ券5000円分＋
特製テレカをプレゼント。

ウラワザレギュラー賞

気づかない人も多い、小ネタ。
オモチャ券2000円分＋
特製テレカをプレゼント。

ウラワザルーキー賞

思わず笑ってしまうネタから、
ちょっとしたヒントまで。
特製テレカをプレゼント。

応募の方法

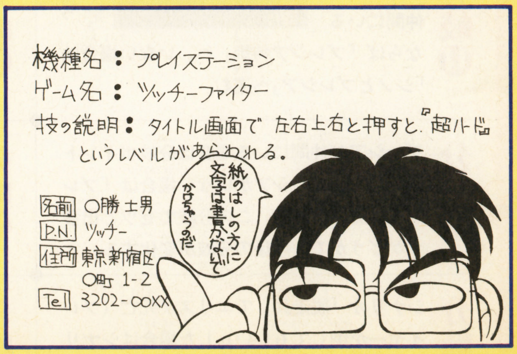
ウラワザを発見したら、ハガキかFAXで（同時に同じモノが送られてきたときはハガキが優先）右のようにハッキリクッキリ、そしてわかりやすくウラワザの内容を書き、下記の住所へ送ってくれ。見事掲載されると左の豪華な賞品がもらえるぞ。スーパーファミコン、プレイステーション、サターンのウラワザを待ってるぜ！



ハガキ（オモテ）



ハガキ（ウラ）



FAX

不屈のウラボイス



ツッチー

今回からは、SS、PSのウラワザも載せることになったのだ。そういえばこの本が出るころには、『鉄拳2』が発売されてるはず。「東洋一の熊使い(?)」を名乗る僕としては今から楽しみなのだ。腕に自信のある君、かかってきなさい！

ついに大詰め！ 第2章を最後まで攻略するぞ!!

スーパーロボット大戦外伝

魔装機神 THE LORD OF ELEMENTAL

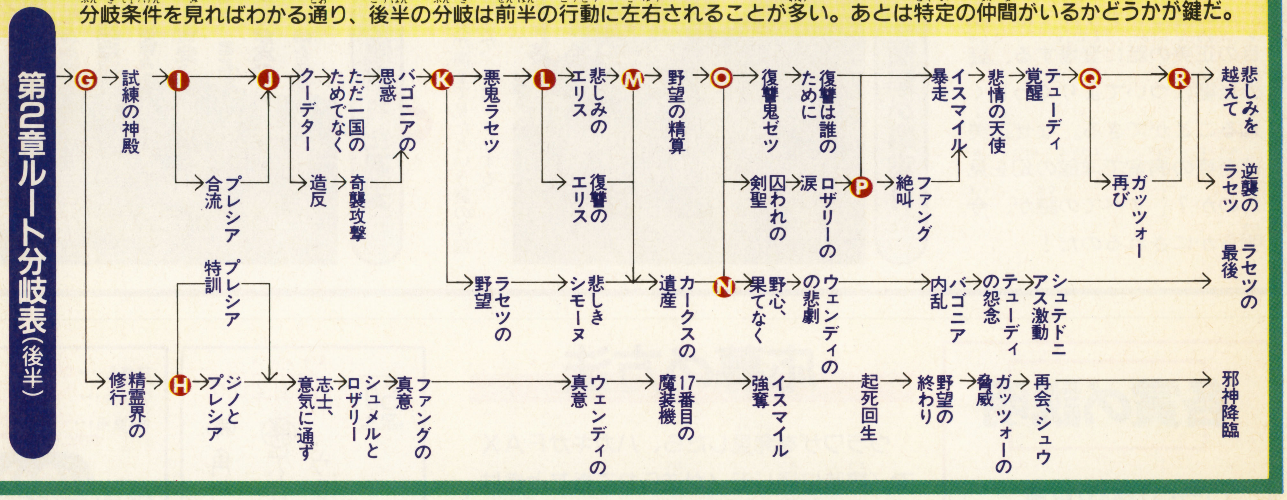


そろそろ1回はクリアしたころかな？ 来るべき2回目以降のプレイに備え、ルート分岐表を完ぺきに把握しておこう。

スーパーファミコン	7,800円
●バンプレスト●S・RPG●発売中●24M●B●	

ルート分岐表つきピンポイント攻略 第3回

分岐条件を見ればわかる通り、後半の分岐は前半の行動に左右されることが多い。あとは特定の仲間がいるかどうかが鍵だ。



これで最後だ！ 第2章分岐条件最終公開

分岐G シナリオ「トライアングル・ラブ」を通れば「精霊界の修行」へ、そうでないなら「試練の神殿」へ進む。



⬅この分岐は通ったシナリオで決定。

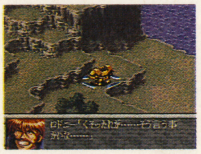
分岐H プレシアが仲間にいるならば「プレシア特訓」へ、いない場合は「ジノとプレシア」へ進む。

分岐I プレシアが仲間にいる場合は分岐ポイントⒿへ進む。プレシアがいない場合は「プレシア合流」へ進む。この分岐でゼツと出会うかどうかで、今後の分岐が変化する。

分岐J シナリオ「脱走兵」でエリスが死亡（プレイヤーが倒してもいい）した場合はシナリオ「造反」へ、クリアまで生きていた場合はシナリオ「クーデター」へ進む。

分岐K エリスが死んでいるなら「ラセツの野望」へ進む。エリスが生き残っているなら「悪鬼ラセツ」へ進む。エリスが死んでいる場合はこの分岐が最終ポイントとなるのだ。

分岐L クリアまでロドニーが生きていれば「悲しみのエリス」へ進む。死んでしまった場合は「復讐のエリス」へ。



⬅ロドニーが生きているかがミソ。

分岐M シモーヌが仲間になればシナリオ「野望の精算」へ、仲間にならなかった場合は「カークスの遺産」へ進む。

分岐N シナリオ「悲しみのエリス」を通ってロドニーとエリスが仲間にいれば分岐点Ⓞへ。ロドニーとエリスが死亡している場合は、シナリオ「野心、果てなく」へ進む。

分岐O この分岐点より以前にゼツ＝ラアス＝ブラギオの話を聞いたことがあるならシナリオ「復讐鬼ゼツ」へ進む。聞いたことがない場合はシナリオ「囚われの剣聖」へ進む。

分岐P シナリオ「ロザリーの涙」でファングとマサキが戦闘しない、またはファングを倒した場合は「イスマイル暴走」へ進む。倒さなかった場合は「ファング絶叫」へ進む。

分岐Q シナリオ「ファング絶叫」を通りゼツを倒していれば分岐点Ⓡへ進む。ゼツを倒していない場合はシナリオ「ガッツォー再び」へ進む。かなり行きにくい分岐点だ。

分岐R シナリオ「テューディ覚醒」でウェンディを救った場合はシナリオ「逆襲のラセツ」へ進む。ウェンディが死亡した場合はシナリオ「悲しみを越えて」へ進む。

©ウィンキーソフト ©BANPRESTO 1996

必殺技を身につけて、強大な敵に立ち向かえ!!

シナリオ 精霊界の修行

誰を出撃させようか？

ヤンロンを除く魔装機神操者とリューネのうち、3人に必殺技を覚えさせるシナリオ。絶対覚えさせたいのはテュッティ1人だけで、残りの2人は好みで決めて構わない。ちなみにミオの「五郎入道正宗」は、こちらでないと覚えないので注意しよう。

テュッティさえ覚えてくれれば後は好き好き



修行相手は自分の鏡。しかも気力が高くて困るぞ。



負けてもゲームオーバーにならず何度もやり直せる。

シナリオ プレシア特訓

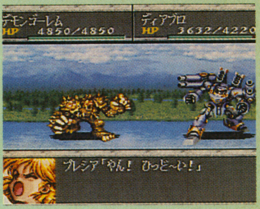
がんばれゲンナジー！

プレシアが仲間にいる場合、このシナリオで3機以上敵を倒せば「くるみ割り人形」を修得できる。同様にしてゲンナジーも「罪と罰」を修得可能だぞ。4ターン目以降に登場する金のゴーレムも見逃せないポイント。リセットしまくりで稼げ！

ゲンナジーを使うならこのシナリオは重要だ



3機以上倒せばそれぞれの必殺技を修得できる。



毎ターン3分の1の確率で金ゴーレムが出現するぞ。

シナリオ シュメルとロザリー

ほどよい手加減を

敵として登場するロザリーを仲間にするには、ロザリーのHPが50%を切った時点でゼツがいなければよい。先にゼツを倒して、ロザリーを倒さないように攻撃しよう。ゼツを倒すまでロザリーは無視するのが賢いやり方だ。

資金が欲しくてもロザリーを倒すな！



先にゼツを倒してしまうのがロザリーを助けるコツ。



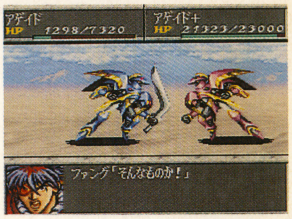
ファングが仲間にならない人はロザリーを大事にね。

シナリオ ファングの真意

「ライバル」しだいなの

このシナリオに限らず、ファングが仲間になるシナリオでは、第1章の「ライバル」でファングとの勝負に勝っているかどうかがポイントになる。ファングに勝って好意的なセリフを聞いていた場合のみ、シナリオクリア時に仲間になってくれるのだ。

「ライバル」で負けていた人はあきらめよう



ファングが死なないように精神コマンドで助けよう。



ファングが仲間になるかどうかは以前の勝敗しだい。

シナリオ 野心、果てなく

シモーヌを仲間にするには？

シナリオ「悲しきシモーヌ」を通ってここに来た場合、敵の増援にシモーヌが登場する。ここでシモーヌを仲間にすることができるが、以前出会ったときにシモーヌを攻撃していた場合は説得できないぞ。失敗した場合は前のシナリオからやり直せ。

どんなに苦しくても仲間を攻撃しちゃダメ



シモーヌはこちらの態度しだいで仲間になるぞ。



このへんから敵が2回移動をしてくる。要注意だね。

シナリオ テューディ覚醒

ペンダントはあげたか？

テューディ（ウェンディ）を説得する場合、以前ペンダントをプレゼントしたかどうかがポイントとなる。プレゼントしていればマサキとリューネの波状説得でウェンディを救えるが、もし違うなら助けられないので、助けたい人は1章からやり直し。

こんなところでペンダントが威力を発揮する



ペンダントがエンディングまで左右するとはね……。



マサキだけでなくリューネでも説得しなくてはダメ。



総力連載 第9走

今回はレース選択テクで勝負

ダービースタリオン96

フツーの馬をなんとかうまく走らせるのも、重要なテクニック。超高額牝馬購入に備え、少しでもいい成績を挙げて資金を貯めろ！

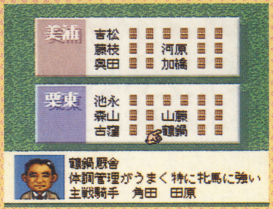
スーパーファミコン	12,800円
●アスキー●SLG●発売中●24M●B●	

ビギナー必見！

並の馬でもこれで勝率アップ！

勝率アップへの道 1 「牝馬は関西馬に」。それだけで牝の重賞ローテーションがかなり楽になる

牝のGIはオークス以外すべて関西開催で、当然トライアルも関西中心。ならばいっそのこと、牝は最初から関西馬にしてしまおう。関東馬では毎度の輸送で気性や体重に悪影響が出がちだが、関西馬には心配無用。さらに河内・岸と牝馬得意の騎手もいる。厩舎も牝馬によさそうなところが多い。これはキマリだ！



⬅牝は関西馬にしたほうがあとあと有利になるのだ。

牝馬向きのおまかせ厩舎は？

やはりまず鶴鍋。そして早熟馬にいい山藤、主戦に河内がいる森山。関西は実に選択肢豊富。一方で関東は藤枝以外イマイチの印象を受ける。

牝馬GI路線は関西馬がこんなに有利

①阪神3歳牝馬S路線

11月1週の京都にファンタジーSが新設され、ステップが確立された。関東馬ではこのレースと本番両方とも輸送になる。京成杯3歳Sから臨む手もあるが、中2週で結局は輸送。明らかに関西馬のほうが有利。

②桜花賞路線

3月に阪神でトライアルが3戦。そのうち2つは3着でも桜花賞出走権が得られる。関東馬は中山でフラワーCがあるが、こちらは3着ではダメ。どのトライアルを使うかを地元で選べる関西馬は非常に楽だ。

③秋華賞～エリ女路線

秋華賞トライアルは関東にもクイーンSが。しかしE女王杯まで使うと関東馬はさすがに輸送がツライ。やはり女王杯まで3戦とも地元の関西馬が有利だ。関東馬での女王杯参戦は5歳で府中牝馬S経由がベスト。



⬅秋華賞新設で、関西牝馬有利の傾向はさらに顕著に。

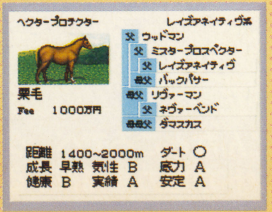
勝率アップへの道 2 「GI獲るなら短距離路線」。前作よりライバル弱化でチャンス拡大中！

今回アグリキャップとバンビーメモリーの引退で、短距離GI路線は一気に層が薄くなった。特にアグリの消えたマイル戦は、外国馬を除くと強敵は牝ばかり。バンビー不在の1200mGIも同様。なかなかGIを勝てない人は短距離に絞ってみてはどうだろう。

ただし3～4歳マイルGIに関しては相当ハイレベルなので、心してかかるように。



⬅アグリ引退でマイルGIはレベルダウンだ。(Ⅲ)



⬅Hプロテクターは3～4歳短距離GI狙いに最適。

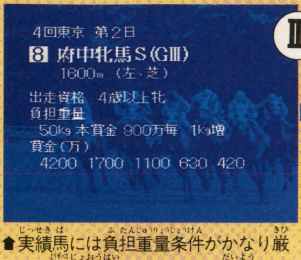
短距離GI全8戦の傾向を知れ

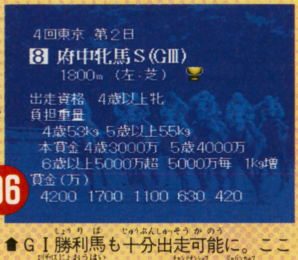
レース	傾向
①阪神3歳牝馬S (1600m) 難易度★★★★	ヒシアマゾンが加わり一段とライバル強化。勝ちにいくなら、ファンタジーSを叩いて絶好調で臨みたい。
②朝日杯3歳S (1600m) 難易度★★★★★	Nブライアン登場でさらに難易度アップ！ 3着では無意味なので、出走メンバーをよく見て考えるべし。
③桜花賞 (1600m) 難易度★★★★	直線短い阪神コース、2番手集団から最後に鋭く抜ける瞬発力が必要だ。ライバルは前作とほぼ同レベル。
④NHKマイルカップ (1600m) 難易度★★★	ヒシアマゾン・シンコウラブリィの2頭が強敵。ゲーム上ベストのローテーションは桜花賞・皐月賞から？
⑤高松宮杯 (1200m) 難易度★	前哨戦を含め輸送が生じるローテに注意すれば、相手は弱い。メンバーには逃げ・先行馬多し。
⑥安田記念 (1600m) 難易度★★★	アグリ引退でチャンス！ 万全を期すなら前走は高松宮杯より京王杯だが……。重・不良が多いので要確認。
⑦マイルCS (1600m) 難易度★★	ここもアグリ引退の恩恵大。関東馬は、前走にアイルランドT（ハンデ次第）を使えれば輸送が減る。
⑧スプリンターズS (1200m) 難易度★★	Sプロブレムとソーファクチュアルさえいなければ、メンバーは高松宮杯並み。4歳馬でも十分勝てる。

 ©1996 Hiroyuki Sonobe／ASCII Corp.

勝率アップへの道 3 条件変更されたレースに要注意！ 利用価値の見直しが必要に

府中牝馬Sの場合 GIステップとしての重要度大幅アップ！

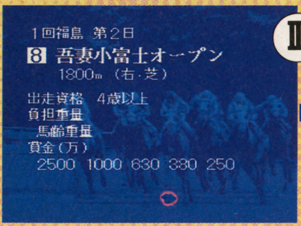


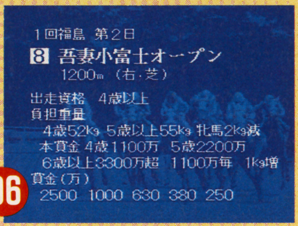


⬆実績馬には負担重量条件がかなり厳しく、E女王杯トライアルの代用ぐらいにしか使い道がなかったのだが……。

⬆GI勝利馬も十分出走可能に。ここからE女王杯・マイルCS・JCなど、さまざまなルートを選択できる。

吾妻小富士オープンの場合 古馬の馬齢重量オープンレースは消滅!?





⬆たとえGIを何勝していようと、馬齢ごとに一定の負担重量で出られるのが、大きなメリットだったのだが……。

⬆1200mの下級オープンレースに。古馬オープンの馬齢重量戦は、『96』ではほとんどなくなってしまったのだ。

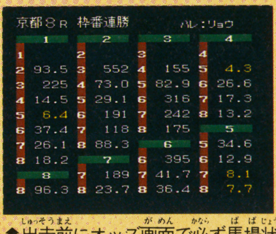
今回、特にGIII戦で、負担重量の細目が変更されたケースが非常に多い。なかでも新たにGIのステップ格になったレースは、本賞金1億クラスの実績馬も十分出走可能だ。が、一方で、賞金額に関係なく一定の重量で出られる「馬齢重量戦」の古馬オープンレースはほぼ消滅した。例にはもれたが、オールカマー・平安Sももはや馬齢重量戦ではないので注意すべし！

利用価値がアップ・ダウンしたレースは…？

利用価値アップ	シルクロードS（4月2週・1200m・GIII）	GIIIに昇格、高松宮杯ステップとして重要なレースになった。実績馬は、3週前のダービー卿CTよりこちらのほうが、負担重量面でやや有利になる場合も。
利用価値アップ	金鯱賞（6月4週・2000m・GII）	2000mのGIIに昇格し、宝塚記念のステップレースに。従来の京阪杯に比べても使いやすい。前週エプソムカップも賞金別定戦になっており、好きなほうを選べる。
利用価値アップ	府中牝馬S（10月2週・1800m・GIII）	条件変更で、牝馬用GIステップレースとして重要な位置づけに。牝馬戦は関西開催が多い中、関東所属の牝馬にとっては非常に重宝なレースだ。
利用価値ダウン	京阪杯（5月4週・2200m・GIII）	宝塚記念が7月に移行したため、ステップレースとしての意味合いは薄れた。しかもハンデ戦になってしまい、実績馬にとってはほとんど価値のないレースに。
利用価値ダウン	吾妻小富士オープン（7月2週・1200m・オープン）	札幌日経オープン・シーサイドSなども含め、GI馬も手軽に出られた古馬オープンの馬齢重量戦は、軒並み条件変更。もはや勝ち数を増やすためには使えない。
利用価値ダウン	CBC賞（12月1週・1200m・GII）	高松宮杯が同距離のGIになったため、12月に送られてしまった。現実の競馬ではスプリンターズSのステップだが、ゲームでは中1週となるので使えない。

勝率アップへの道 4 馬場状態に合わせて臨機応変に作戦指示を出せ

キミはレース前に馬場状態を確認しているか？ 芝で重・不良の場合、かなり先行有利となるので、差し・追込馬でも多少前に行かせる指示が必要。重馬場を知らずに負けて騎手や馬のせいにするのは最低だ。必ずオッズ画面を見よう。



⬆出走前にオッズ画面で必ず馬場状態を知れ！ 表示は画面右上の端だ。

前号のつづき おまかせ厩舎実験続報

吉松・池永厩舎の巻

前号の実験でもれた2厩舎分を、ここで追加報告だ。実験馬は前回と同じダイナマイトリード号。新たに作った牧場にセリ登録コードを入力して同馬を買い、前回と同じ方法で実験した。

結果は吉松がかなりヒサン。池永はそこそこ。どちらの厩舎も、ダート兼用の馬には当初ダート戦を積極的に使うという、おまかせ共通の傾向が見られた。GI出走については両厩舎とも特に意識しないようだ。

ひとまずこれで全10厩舎の実験が終了。使える厩舎は藤枝・森山・山藤あたりだろう。



➡自力調教時の成績。今回も比べてみてください。

吉松厩舎の場合

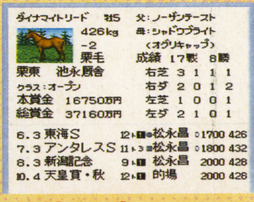


18戦5勝（重賞3勝）

遠征好きでローテはナリユキ

最後にマイルCS制覇もトータルではひどい。いきなり函館3歳Sを勝ったが、その後は短距離とダートが中心。調子半ばでも使ううえ、脚が弱くても平気で中1週で出走させる。またやはりローカル遠征が多く、GIよりも目先の手ごろなレースをすぐ使う傾向だ。不調からの立て直しの早さが唯一のとりえか。

池永厩舎の場合



17戦8勝（重賞4勝）

脚には優しいが成績やや地味

「大事に使う」というだけあって中1週の出走は一度もなし。ダートを多く使ったのは脚に負担が少ないからか、それとも単に好きなのか？ 5歳で秋の天皇賞を勝つまでは地味な使い方。かなり仕上げてからレースに出すようで、休養明けの調整も急がない。全体的に悪くはないが特別よくもないという印象だ。



RPGツクール2

スーパーファミコン 12,800円
●アスキー●ETC●発売中●16M●B●

超 実戦編最終回
ダンジョンを作る

第1回ツクールコンテストの受賞者が、ホントに1000万円もらっちゃったぞ。さあ今度はキミがもらえるよう、このページで勉強だ!

だだっぴろいだけのダンジョンはつまらない

ゲームデザインの初心者は、やたら広かったり、強敵がわんさといるダンジョンを作ってしまいがち。でもそんなダンジョンでは、コンテストには勝ち抜けないぞ。たとえ短くてもいいから、人をアッといわせる何か(しかけ、謎など)を、必ず1つは入れこむべし!



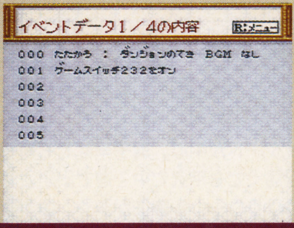
➡ダンジョンだからって、必ずしも地下になくてもヨイのだ。



➡アンデッド、ムシなど敵にテーマをもたせるのもいいぞ。

こんなダンジョンはいかが モンスターが動きまわる

戦闘を起こす〝ひとイベント〟をランダム移動させれば、モンスターが動き回るダンジョンが作れるぞ。





⬆コントローラさばきが要求される。うまくよければ戦わずにすむぞ。
⬅モンスターを倒した後は、イベントを消すのを忘れないようにしよう。

こんなダンジョンはいかが 変化するダンジョン

「ばしょいどう」で移動先のMAPを変えるだけだから、意外に簡単だぞ。スイッチ、アイテムでイベントを変えればできあがりだ。



⬅主人公が唱えた呪文によって変わるダンジョンもおもしろいぞ。

3つの扉を順番に開けさせる

目の前に並んだ3つの扉。この扉に「正しい順番で触れると扉が開く」というイベントを作りたいんだけど……スイッチだけじゃ難しいよお〜。



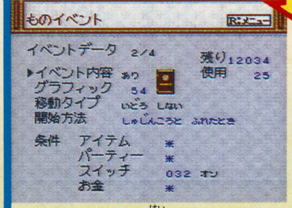
⬅壁に〝ものイベント〟の扉を張りつける。

作ってはみたが…



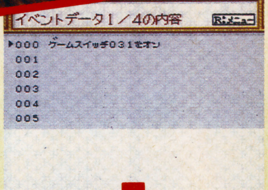
⬅3つの扉を作ってみたが……。これだけじゃ、もちろんダメ。

ここが問題 スイッチとイベントのページを合わせて使えば大丈夫だ。正解するたびにページを進めていき、間違ったら、最初のページに戻すようにすればOKだ。

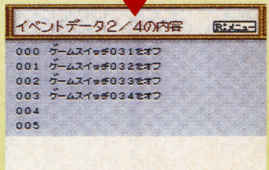


⬆スイッチが入ったら、すべての扉ページを進めることに注意。

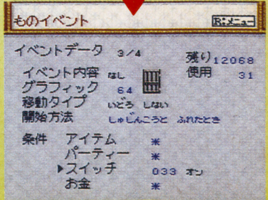
この場合、3回正しく答えればいいわけだから、右の写真を3回くり返せばいいんだね。



⬅正しい扉を選んだらスイッチが入るようにする。

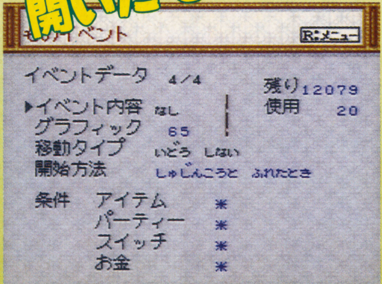


⬅違う扉を選んだらオンのスイッチを全部オフに。



⬅正しい扉を選んだら、またページを進めよう。

やった開いたぞ!



⬆3回目の扉イベントは、スイッチではなく、開いた扉のグラフィックに変えるようにするのだ。

©ASCII Corp./空想科学/SUCCESS

コンテスト合格のための トラの巻 ファイナル



⬆受賞者たち。スーツなんか着てるけどみんな若いのだ。

授賞式に行ってきたぞ

3月26日に開かれた「第1回アスキーエンターテインメントソフトウェアコンテスト」の授賞式に行ってきたぞ。

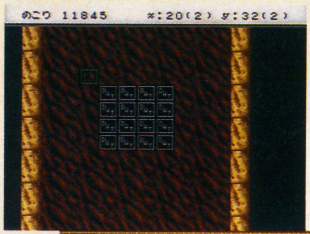
表彰される受賞者たちの顔はみな誇らしげで、うれしそうだった。う～ん、来年こそは表彰される側にまわり、1000万円をゲットしたいぞ。

受賞作の共通点は、しっかりテストプレイをしたことと、制作期間が2～4カ月とわりあい短いことだ。やっぱり集中して作らなくちゃダメなんだろうか?

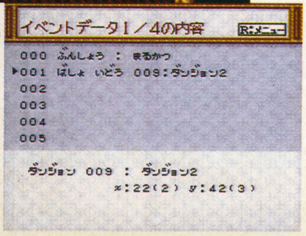
これが受賞作&受賞者だ!

受賞作品	作品内容	コメント
クック・ドゥ・ドゥル・ドゥー (SFC) 中西 白夜(17)	性格の悪いニワトリが主人公という異色のRPG。ギャグのセンスがバツグンだったのだ。	イベントなどでのキャラの動きは何度も作り直しましたね。テストプレイも弟たちに何度も遊んでもらって、バグをとりました。
Night Live (パソコン) 竹井けいたろう(23)	禁酒法時代のアメリカを舞台にした殺し屋の物語。全編モノクロ画面なのがカッコイイ。	最初はギャグを作るくらいの気持ちで作っていましたが、意外にかっこよかったので、そのまま突っ走ってしまったのがこの作品です。
WATER MOON (SFC) 白倉 昌彦(23)	騎士になるための御前試合で倒した相手は、ヒロインの兄だった!正統派のRPGだ。	ちょっと暗い感じのRPGなんですけど、評価してもらえてうれしいです。テストプレイは友だちに頼んでやってもらいました。
Wicca!! (パソコン) 三浦 一(23)	女しか魔法を使えない一風変わった世界。そこに魔法を使える少年が現われたことから…。	欠席だったのでコメントとれなかったッス。ま、平日だったからしょうがないよね。ほかの人は学校や会社を休んで来てたのかな?

落し穴を作ってみよう!

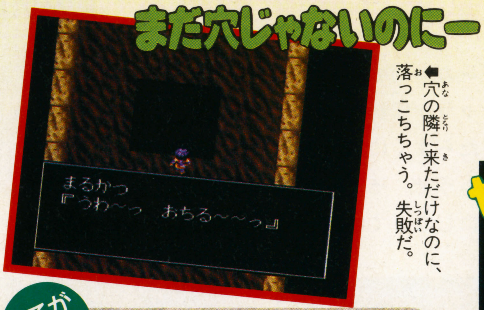


⬅イベントの置き方が悪いんだろうか……?



➡落し穴に落ちたら「ばしょいどう」で下に移動させる。

ダンジョンの中に落し穴を作ってみたのだ。だけど、やってみたら落し穴に入る前に落っこちるぞ。イベントに乗ったら始まるイベントがあれば簡単なのに。どうすればいいんだろう。



⬅穴の隣に来ただけなのに、落っこちちゃう。失敗だ。

ここが問題

穴の上すべてにイベントを置いているから、いけないのだ。穴に入らなきゃ触れられないところにイベントを置いて「主人公がふれたら」に設定すれば解決だ。

な～るほど。それでは、落し穴の真ん中4つにだけイベントを置いてと……おお、落っこちたぞ。なんだカンタンじゃん。



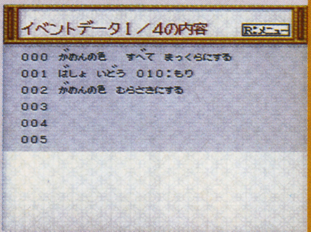
⬆今度はちゃんと落ちていった。喜ぶことじゃないけど、成功したのでメデタイのだ。

こんなダンジョンはいかが 5色のダンジョン

色つきの地形タイルがなくても、色つきダンジョンは作れるぞ。画面ごと色を変えちゃえばいいのだ。右の3つの扉イベントを応用して、正しい順番で色ダンジョンを進むと隠された通路が現われるなんてのもイイぞ。



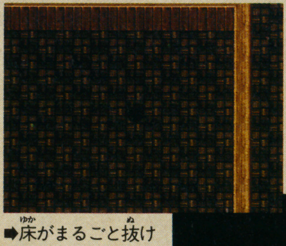
⬅「がめんの色をかえる」を使うのだ。



⬆画面を真っ暗にする→移動する→色を変えるとスマートだぞ。

こんなダンジョンはいかが 床が抜ける部屋

床が抜ける部屋を作ってみよう。壁が見えないような大広間なら「がめんの色をかえる」から「じめんをまっくらにする」を選ぼう。後から小さな穴のイベントを書き込む手もあるぞ。



⬅主人公が立つ位置に穴のイベントを用意(最初は透明)しておく。スイッチが入ったら穴が見えるページに変えて、主人公を消してしまえ。



➡床がまるごと抜けるほうが、インパクトという点ではすぐれているかも?

おつかれさまでした! 今回でラストだよ

キミだけのRPGが完成したら、テストプレイをくり返してから送ろう。送るときは、募集要項を見直すのを忘れるなよ。



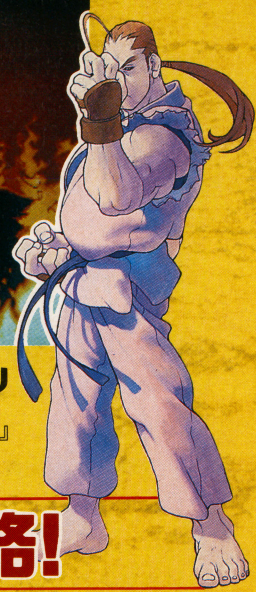
※コンテストのあて先は〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー「アスキーエンタテイメントソフトウェアコンテスト事務局」まで

マルカツ 勝 アーケードチャンプ

ストリートファイターZERO2

アーケード	―
●カプコン●ACT●稼動中●	





対戦格闘ゲーム界の王、シリーズ最新作『ストZERO2』新キャラの魅力に迫る！

この闘いに乗り遅れるな! 新キャラ大攻略!



新キャラで勝ち残るための必要条件は?

ガンガン対戦してる？ 今のところ、新キャラが優勢を誇っているけど、油断してたらすぐに旧キャラたちに追い越されちゃうぞ。そこで今回は、5人の新キャラにしぼって攻略していこう。



⬆新キャラ以外で強さが目立っているのは、リュウや春麗。使いやすいしね。

⬇今回から使えるようになった豪鬼、ベガ、ダンも悪くない……かも。



勝つ1ために メインキャラを決める

対戦で勝ち残るために必要なのは、やはり経験。1キャラを使いこなせるまで技を磨こう。そのためには、まずメインキャラを決めること。何人ものキャラを使っていると、楽しくても上達は遅くなるぞ！



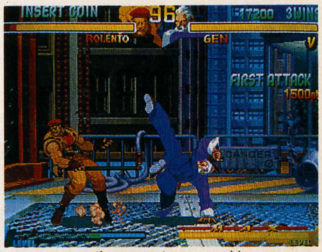
➡新キャラの中で一番オーソドックスなのはさくら。リュウをさらに使いやすくしたような感じ。



⬅逆にマニア向けなのがダルシム。手足は長いが、どうも動きが遅く、常に先を読まねばダメ。

勝つ2ために 間合のとり方を修得する

ある意味でもっとも重要といえるのが、間合を知ることだ。自分の技の攻撃判定だけでなく、相手のことも知る必要アリ。空振りばかりじゃ勝負にならないぞ。



⬆ガードの技術も大切だが、守るだけでは絶対に勝てない。間合を会得せよ！

勝つ3ために 連続技を極める

攻撃のうまい当て方や勝負の駆け引きがわかってきたら、今度はチャンスを生かす連続攻撃を自分なりに編み出す。大ダメージを与えるコンボを知るのが重要！

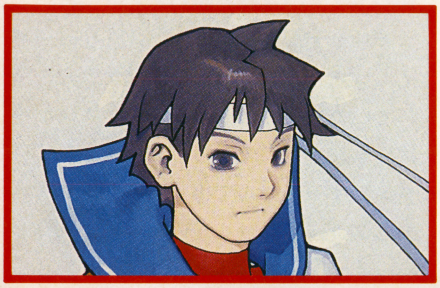


⬆基本技コンボの組み合わせを調べよう。どれとどれがつながるのか……？

©CAPCON CO., LTD.

SAKURA さくら

意外に長い手足を生かして闘え！



基本はリュウ・ケン!?

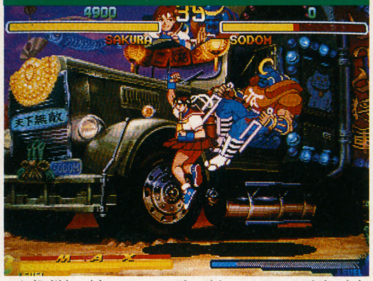
波動拳に咲桜拳、春風脚と、リュウ・ケンタイプの必殺技が目立つさくら。波動拳は牽制用にして、長い脚を使った攻めをメインにどんどん敵に接近していく戦闘スタイルがおすすめの戦法だ。跳び込まれたときは、咲桜拳で確実に返せるようにしておこう。

スパ・コンがなかなか…

3種類あるスーパーコンボだが、飛び道具の「真空波動拳」は相手の飛び道具に対して出すとヒットさせやすく、「乱れ桜」は起き上がり時や連続技に交えると威力大。遠くから出しても有効なのは、「春一番」。立ち状態から発生して、途中から下段攻撃になる点が強いのだ。

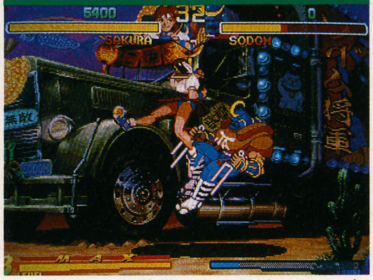
この技で勝て!!

咲桜拳



↑昇龍拳と同じような使い方でいいが、中・強は前方に走りながら出すので遠くの敵にも有効。

春風脚



↑竜巻旋風脚とは軌道が異なる。降りてくる途中も攻撃を出し続けるので反撃されにくいぞ。

春一番



↑途中、下段攻撃が入ってくるので立ちガード気味の相手にはかなり有効。ダメージも大きい。

ROLENTO ロレント

トリッキーさでは群を抜く軍人！



すべてが奇妙な動きです

『F・F』で見せた、あの素早い身のこなしからくり出される数々の技は健在だ。必殺技が5つもあり、どれも画面内をハデに移動するトリッキーな技。技の出始め部分だけを見て返し技をかけてくる相手には最適のキャラだ。いかに読まれない動きをするかを考えて闘え！

基本技もけっこう強いぞ

実は使える基本技。どれも比較的リーチが長いし、スキも少なめ。しゃがみ中パンチで牽制しつつ必殺技につなげたり、しゃがみ強キック（スライディング）で転ばせるなど、使える技が多い。跳んできた相手に対しては、早めの立ち強パンチや立ち中キックが対空攻撃になるぞ。

この技で勝て!!

パトリオットサークル



↑連続入力で3段攻撃になるが、ガード時途中で止めたり、キャンセルで出したりと使える。

スティンガー



↑空中から斜め下にナイフを投げる技だが、突っ込んでくる相手の出鼻をくじくのに有効だ。

マインスイーパー



↑スパ・コンは、当てやすさでいうとこれが上。当てた後、相手が手前に吹っ飛んでくるぞ。

ZANGIEF
ザンギエフ

投げのスペシャリスト、大復活！



投げて投げて投げまくれ！

ザンギといえば投げ、投げといえばザンギという印象は誰もが認めるところ。『ＺＥＲＯ２』でもやはりそれは同じ。スクリューパイルドライバーを決めていかなければ勝てない。立ち状態からのいきなりスクリューもいいが、打撃技を当ててからの投げハメももちろんＯＫだ。

O.C（オリジナルコンボ）を有効活用しよう

オリジナルコンボの中にスクリューパイルを組み込むのも、なかなか意表を突いていて効果的だ。オリジナルコンボ中に打撃技を当ててから（ガードされてはダメ）、キャンセルで出すような感じで入力しよう。スクリューの射程距離内なら、バッチリ吸い込んでしまうぞ！

この技で勝て!!

ダブルラリアット



⬆飛び道具をすり抜けるのに使えるが、対空技にもなる。オリジナルコンボでも用途は多いぞ。

スクリューパイルドライバー



⬆他キャラの投げ技に比べると圧倒的に破壊力がある。チャンスがあったらすべて投げろ！

バニシングフラット



⬆飛び道具を消すのにたいそう重宝する。コマンドが変わり、暴発しなくなったのもうれしい。

DHALSIM
ダルシム

ヨガの伝道者、マニア度アップ！



まずは基本技を知りつくせ

もともとマニア向けのキャラだったダルシムだが、さらに拍車がかかった。手足は地上だけならぬ空中でも、レバー入力の有無によって技が変化。ゼロカウンターも弱く、うまく使わないとまったく闘えない。実に頭の痛いキャラになってしまった。が、その分充実感はあるぞ。

必殺技も極めるまで修行！

対空に使える基本技に今のところ決め手がなく、ヨガブラストしかないのか？という感じ。ヨガインフェルノの当たり判定がかなり狭くなっているのも痛いが、至近距離でヒットさせせたときの威力はかなりのもの。やはり、使い方次第ということか。う～ん、マニアックだ！

この技で勝て!!

ヨガファイア



⬆どうしてもこれに頼りがちになってしまう。跳び越えてきた相手には逃げジャンプパンチで。

ヨガブラスト



⬆対空の返し技としては申し分ないが、コマンドが少し長く、出るまでに時間がかかるのが難。

ヨガインフェルノ



⬆密着で当てるにはピヨピヨ時や起き上がり時か？　なるべく高いレベルで燃やしたいところ。

GEN ゲン

恐怖の暗殺拳の使い手が再登場!

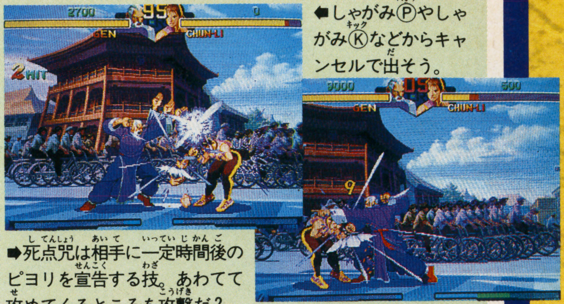


蟷螂拳の使い手・ゲンだけは特殊で、Ⓟ×3あるいはⓀ×3同時押しにより戦闘スタイルがいつでも変えられる。片方だけを鍛えるか、両方極めるか!?

この技で勝て!!

喪流 コマンド入力系の必殺技が強い!

どちらかというと使い勝手のいい喪流。簡単に連続技になる百連勾を基本に攻めつつ、跳び込んでくる相手に対しては逆瀧で迎撃しよう。スパ・コンは死点咒がおすすめだ。



⬅しゃがみⓅやしゃがみⓀなどからキャンセルで出そう。

➡死点咒は相手に一定時間後のピヨリを宣告する技。あわてて攻めてくるところを攻撃だ?

忌流 タメ系の必殺技を使いこなせ!

忌流は、クセのある技が多く、使いこなすのは難しい流派だ。基本技も喪流とは全然違うので、頭を切り替える必要アリ。基本技を中心に闘い、スキを突いてスーパーコンボを狙おう。



⬅蛇穿はタメ系打撃技。相手のスキに対応して出そう。

➡狂牙は空中で入力するスパ・コン。相手のまわりを飛び跳ねながら蹴りを入れまくるのだ。

ZERO2 探検隊

あのキャラはどこに?

『ZERO2』で完全に描き変えになった背景。キャラに合ったさまざまなステージがあるけど、実は「あんなところにこんなヒトが…」みたいなシーンもある。ここではケン・ステージに注目してみたぞ。

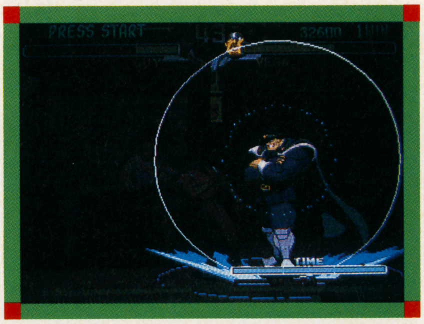


⬆ケンの誕生日を祝う、華やかなパーティ会場。おっと、左端にいるのはザベルとレイレイか? さらにモリガンらしき美女も……。

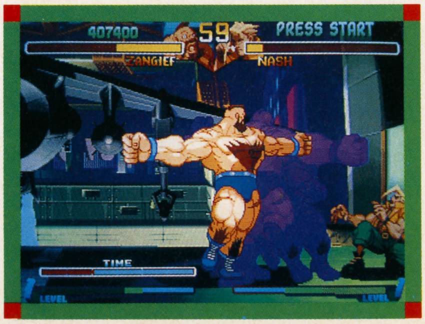
STREET FIGHTER ORIGINAL COMBO SYSTEM

攻略じゃないけど オリジナルコンボで遊ぼう!!

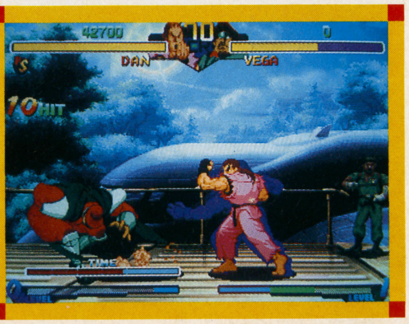
『ZERO2』から新たに加わった「オリジナル・コンボ・システム」。無限の連続技を編み出せる、夢の新フィーチャーだ。キミはどんなコンボを作ったかな? 基本技の連続で多段を狙うもよし、威力重視のコンボもいいだろう。しかし「ウケ重視」の連続技も作ってみたい! と思っている読者諸君もきっと多いハズだ。COM戦や対戦でいろいろ笑えるコンボを試してみよう!



⬅コンボゲージはいくらあっても一気に消費してしまう。考えて使うべし。



➡スーパーコンボをオリジナルコンボに組み入れることはできない。残念!



⬅すさまじくバカらしい、「挑発」をオリジナルコンボに入れるという行為(笑)。



バーチャファイター3
Virtua Fighter 3

『VF3』の謎に迫る!

アーケード	—
●セガ●ACT●稼働日未定●	

『VF2』にはなかった目線の動きやステージの演出など、さまざまな新しい試みがなされている『VF3』。今回は『VF3』ならではの新しいアイデアを、AOUショーで公開された画面を使って一緒に追求してみよう!!

『VF3』ではリングも大きく変化する?

高層ビル



⬆ジャッキーのステージもガラス張りの高層ビルに大変化。果たして『ＶＦ２』のようにリングアウトは存在するのかな? それとも『ファイティングバイパーズ』みたいに豪快にビルの外へ、弾き飛ばすようになるのだろうか……。

写真を見てもらえばわかると思うが、『ＶＦ３』でのリングは、かなり変化に富んだものになりそうだ。なかには壁に囲まれたリングもあるみたい。まだまだ開発途中なので、このすべてが採用されるかはわからないけど、前作『ＶＦ２』から大きく変わったリングで戦うことは間違いなさそうだぞ。

南国のリング



⬆海の男らしさ爆発の南海の孤島。ここがジェフリーのリングのようだ。ここなら海の中に放り込まれたら、即リングアウトって感じだね。

雪の降る竹林



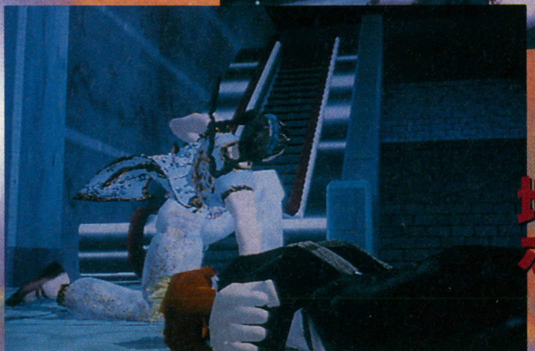
➡新キャラ葵ちゃんは、雪降る竹林で戦う。この竹林で試合をするとなると、リングアウトの扱いはどうなるのだろう……。

ラウの練習場か?



⬆まさに拳法の練習場って感じのラウ・ステージ。これがラウと戦うときのリングとなると、まずリングアウトはなさそう……。対戦相手によってリングアウトがなくなるのかな。

地下鉄のホーム



⬅『ＶＦ３』では、地下鉄のホームまでもが１つのリングになるみたいだぞ。

©SEGA 1996 ※画面は開発中のものです。

キャラの動きと風景の変化、この演出も見逃せない

『ＶＦ３』のデモ画面を見る限りでは、かなり細かい演出がなされているのだ。そのなかでも一番大きく変わりそうなのが、キャラクターのさまざまな表情!! 目線の動きひとつ取っても、カメラ目線から技の出している方向へ目をくばるなど、『ＶＦ２』よりも細かく演出されているのだ。ほかにもステージごとに用意されている、自然を意識した演出や、変化するカメラアングルなど、たくさんの見せ場が用意されているぞ。

風景の演出もあるのか





⬅⬆葵ちゃんのリングがこの竹林とすると、やはり試合中も雪が降る？



⬆ジェフリーの技を食らっているジャッキーの足元に注目!! ジャッキーの足が蹴り上げた砂が宙を舞っているのだ。試合中にもこんな細かい演出があるのか!?

目線の変化に注目!!



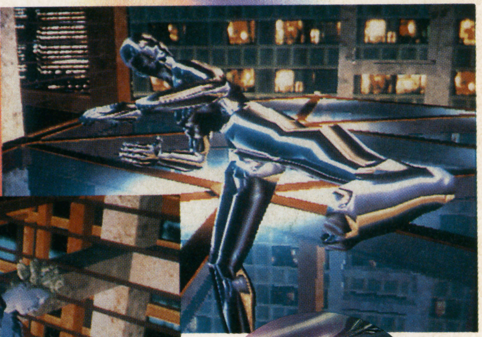


⬆実際の画面では、パイの目線も左から右へスムースに流れてくるのだ。

➡ゲーム中でも、相手の動きや技の方向によって、目線の位置が変わるのかな？

➡デュラルの旋蹴りもカメラアングルが変わると、こんなに大迫力になる!!

⬇試合のリプレイを見るときに、カメラアングルが変わればおもしろそうだね。





画面の視点も切り替わる!?

画面写真にあった新技は『VF3』で入るのか？

『ＶＦ』から『ＶＦ２』でも新技がいくつか加わっていたように、今回の『ＶＦ３』のデモ映像でも、今まで見かけなかった技がいくつかあった。これらのなかでもラウと葵の投げ技は話題性、実用性ともにトップクラス!! ラウのカベを使ってパイを投げる技や、背中から攻撃してくるジャッキーのパンチをさばきながら投げ返す葵など、今までにない新技を披露しているのだ。こんな新しい技がたくさん追加されてくれば、一層激しい戦いをくり広げることになりそうだね。待ちどおしいぞ!!



カベ投げ

⬆相手の首をつかみ、カベを蹴る反動で相手を反対側に投げる。カベのある場所でしか使えない？

背面当て身

⬇今までの返し技は、上中下段の3種類だったけど、『ＶＦ３』では背面返し技も追加されるみたい。



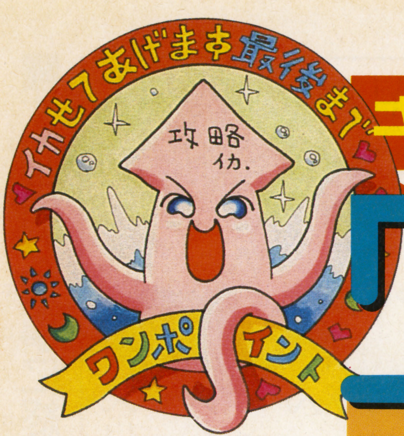
■マルカツが贈るニューウェーブ感覚ギャグマンガ、ついに登場!! 読むべし。





■1回目が無事に終わりホッとしてる、かえる先生にお手紙を！

あて先は「日常茶飯事」係まで



キミの悩みに一発解答！ ワンポイント攻略

今回から始まったこのコーナー。ゲームに関する質問なら、どんなことでもOKだぞ！

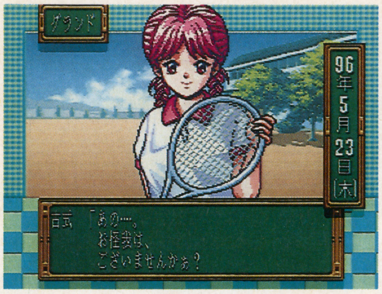
今週のメニュー

Q1 SFC ときめきメモリアル 伝説の樹の下で　コナミ

ミニゲームの発生条件を教えて　群馬県　野中裕仁クン

A ミニゲームはときめき状態になった女の子と決められた場所でデートすると発生する。場所は女の子によって違うので、下の表を見ながらチャレンジしてくれ。注意する点は必ずデートの前に女の子をときめき状態にしておくこと。これを忘れるな。

ときめき状態で



⬅この子が古式ゆかりちゃん。彼女がときめき状態になったら、デートに誘おう。場所はもちろんショッピング街。

埴輪!?



⬅これが古式さんのミニゲーム、「ときめきはにわゲーム」。どの埴輪にボールが隠されているかを当てるゲームだ。

名前	ゲーム名	内容	発生条件
如月	ときめき相性診断	如月と相性占いができる	如月未緒がときめき状態のときに、一緒にショッピング街に行くと発生する。
紐緒	怪しい薬プレゼント	3種類の薬から1つ選ぶ	紐緒結奈が主人公の誕生日に、家にプレゼントを持って来ると発生する。
片桐	ときめき危機一髪	コアラを避けて剣を刺す	片桐彩子がときめき状態のときに、ゲームセンターのビデオゲームをやると発生。
虹野	ときめき福引きルーレット	ルーレット	虹野がときめき状態のとき、ショッピング街のジャンク屋以外で、いい印象を与える。
古式	ときめきはにわゲーム	ボールが隠された埴輪を当てる	古式ゆかりがときめき状態のときに、一緒にショッピング街に行けば発生する。
清川	ときめきスイカ割り	ルーレット	海で無人島のイベントをクリアしていれば、自動的に発生する。
鏡	ときめきスロット	スロットゲーム	鏡魅羅がときめき状態のとき、ゲームセンターでメダルゲームをやると発生する。
朝日奈	ときめきクエスト	アミダくじ	朝日奈夕子がときめき状態のとき、一緒にゲームセンターに行けば発生する。
美樹原	ときめき競馬ゲーム	1等の馬を予想する	美樹原愛がときめき状態のとき、ゲームセンターでメダルゲームをやると発生する。
早乙女	ときめきカードゲーム	神経衰弱	早乙女優美の誕生日にカードゲームを贈り、正月に彼女が遊びにくると発生する。

まだまだあるぞミニゲーム



⬅これが片桐彩子のミニゲーム、「ときめき危機一髪」。コアラに当たらないよう、2本の短剣を刺せばOK。しかしこのゲーム、どこかで見たような気がするなぁ。



➡こちらは鏡魅羅のミニゲーム「ときめきスロット」。発生条件が簡単なので、ほかのゲームに比べ見るのも簡単。



⬅「ときめき福引き～」は、ショッピング街でジャンク屋以外の店に入って、沙希ちゃんにいい印象を与えてから店を出ると発生。沙希ちゃんの性格を考えて答えを選ぼう。

©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

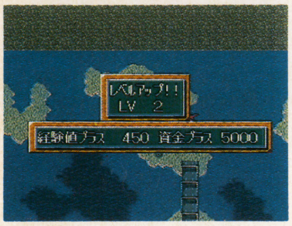
2Q PS 第4次スーパーロボット大戦S　バンプレスト

「奇跡」または「魂」が使える主人公の生年月日と血液型を教えて　東京都　野島真一クン

A 敵に大ダメージを与えられる「魂」と「奇跡」は最後の決戦には欠かすことができない精神コマンドだ。特に「奇跡」が使えると戦闘が楽になるぞ。



⬅8月12日生まれのA型はレベル1で「幸運」が使える。

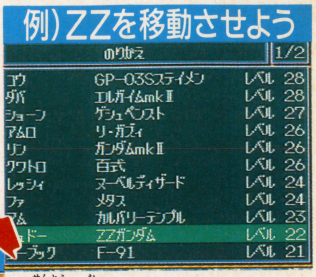


⬅「幸運」を使ってレベルを上げれば奇跡もすぐ覚える。

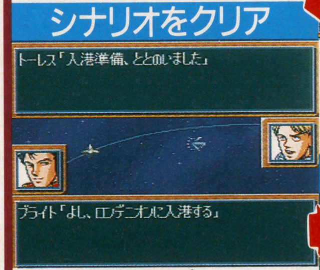
生年月日	血液型	精神コマンド
1月29日	B型	加速、根性、熱血、てかげん、ひらめき、奇跡
2月9日	A型	探索、加速、かく乱、隠れ身、再動、奇跡
3月13日	B型	加速、威圧、熱血、自爆、気合、奇跡
4月11日	O型	加速、ひらめき、幸運、気合、熱血、奇跡
8月12日	A型	幸運、気合、覚醒、かく乱、魂、奇跡
8月25日	AB型	気合、熱血、集中、足かせ、魂、覚醒
9月2日	O型	補給、信頼、ひらめき、隠れ身、かく乱、奇跡
11月11日	B型	熱血、ひらめき、加速、幸運、自爆、奇跡
12月24日	B型	集中、加速、ひらめき、てかげん、鉄壁、魂

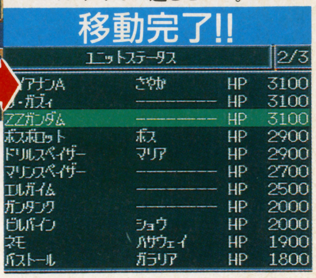
AチームがBチームのユニットを使うことはできるの？　千葉県　ガンバクン

A できます。やり方はインターミッション画面で、ほかのチームに移したいユニットから、パイロットを降ろすだけ。とっても簡単でしょ。



⬆戦闘が終わったら、ZZガンダムからパイロットを降ろす。ZZガンダムに誰も乗ってない状態にして、別のチームのシナリオに進むと……。





⬆➡シナリオクリア後、ユニットを調べてみるとなぜか別のチームにいたはずのZZガンダムが。パイロットのいないユニットは、両方のチームのインターミッション画面に現われるのだ。知ってたかな？

3Q SFC 晦―つきこもり―　バンプレスト

どうしたら隠しシナリオが見られるの？　兵庫県　ミトミツクニクン

A このゲームの隠しシナリオはウラワザハイパーマーケットでも紹介しているが、今回は特別に2つの隠しシナリオの出し方を教えちゃおう。どちらの隠しシナリオも重要なのは2話目。2話目で決められた通りに選択肢を選ばないと、この隠しシナリオは見ることができないのだ。



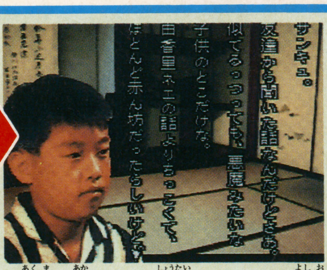
⬆2人目を誰にするかも重要なポイント。ここで選択を間違えると、3話目で隠しシナリオが見られないぞ。

良夫編

1つ目は良夫の隠しシナリオ。やり方は2話目で由香里を選び、選択肢を1→1→1→2→3→1→1→1→2→1の順番で選ぶ。そして3話目に良夫を選ぶと、恐怖の隠しシナリオが始まるぞ。



⬆2話目の由香里の話では、選択肢を間違わないように気をつけよう。



⬆悪魔の赤ちゃんの正体は？　そして良夫の過去に隠された恐ろしい秘密とは？

和子編

2つ目の隠しシナリオは和子に関係するもの。これを見るには2話目で由香里を選んで、選択肢を良夫の隠しシナリオと同じ順番で選ぶ。そして3話目で和子を選ぶと、隠しシナリオが始まるぞ。



⬆2話目で由香里を選ぶのは、良夫の隠しシナリオと同じ。選択肢を選ぶ順番も一緒。



⬆由香里の話が終わったら、次に和子を選ぼう。話の内容はプレイしてのお楽しみ。

©葦プロ©創通エージェンシー・サンライズ©ダイナミック企画（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）
©東映©東北新社©BANPRESTO 1996 MADE IN JAPAN／　©パンドラボックス©BANPRESTO 1996

Q4 SS ヴァンパイアハンター

カプコン

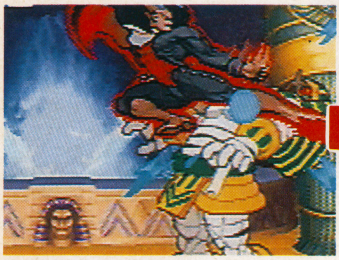
ミッドナイトプレジャーがなかなか決まりません　鹿児島県　モリガンクン

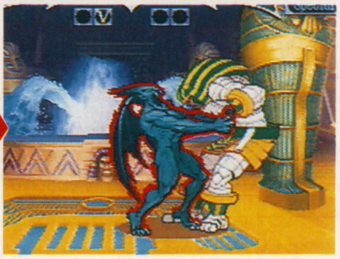
A ミッドナイトプレジャーは単発で使うよりも、ほかの技と組み合わせたほうが成功率がアップする。ゲージがたまったら飛び込み中キックで相手のバランスをくずし、そこでミッドナイトプレジャーをくり出せば、かなりの確率で決まるぞ。

やりかた

ゲージをためる
↓
飛び込み中キック
↓
ミッドナイトプレジャー

コマンド↓→↓＋PP（パンチパンチ）


⬆飛び込み中キックで敵のバランスがくずれたら、ミッドナイトプレジャーをしかけよう。


⬆単発でミッドナイトプレジャーを出してもダメ。連続技として使ってこそ効果絶大だぞ。

Q5 SFC 無人島物語

ケイエスエス

アトランティスの杖の作り方は？　静岡県　岡真由美サン

A アトランティスの杖を作るには、エメラルド、トルコ石、ひすい、古代の杖の4つのアイテムが必要。これらのアイテムは島のどこかに隠されている。4つすべて見つけたら、教授のいるパーティに、アトランティスの杖を作成させよう。

必要なもの
- エメラルド
- トルコ石
- ひすい
- 古代の杖

↓

アトランティスの杖



⬆島中を探索して、4つのアイテムを見つけよう。4つのうち、1つでも欠けていたらアトランティスの杖は作れないぞ。



⬆材料がそろったら、教授のいるパーティにアトランティスの杖を作らせよう。教授のいないパーティでは作ることができないぞ。

Q6 SFC 天外魔境ZERO

ハドソン

マントーがペットにできるって本当なの？　広島県　広井王女サン

A マントーを仲間にするにはただ会いに行ってもダメ。ハチのつるぎ、ウスのよろい、カニのかぶと、クソふんだクツ、クリのまもりの5つのアイテムをすべてそろえなくては、会うことはできないぞ。そしてマントーを倒せれば、ペットにすることができる。

アイテム名	入手方法
ハチのつるぎ	犬神国の花丸町にあるメダル屋で手に入る。メダルが8個のときだけ、ハチのつるぎと交換してくれるのだ。
ウスのよろい	1月、4月、9月に行なわれる祭りの縁日で手に入る。祭りは期間内に開催され、神社のお祭り広場で行なわれるものに限る。
カニのかぶと	亀国の亀神社にあるカニ屋で、すべてのカニ芸を見ると手に入る。そのためには亀国が解放されていないとダメ。
クソふんだクツ	鶴国の隠し村、あっぱれ村の道具屋で手に入る。あっぱれ村は、入口村を出て東へ山づたいに行った行き止まりの木の中にある。
クリのまもり	孔雀国の自由市場にある店、「クリリン」で手に入る。ただしクリのまもりは毎週日曜日しか買うことができない。



⬅5つのアイテムをすべてそろえるのはけっこう大変。集めるときは条件のやさしいものから始めるといいだろう。あせらずに集めれば必ずそろうはず。



➡この猿がマントー。こいつは竜王国のカニカニ洞に住んでいる。5つのアイテムをそろえてから行かないと、会うことはできないのだ。

Q7 SFC カオスシード

タイトー

異次元倉庫のつくり方を教えてください　東京都　松田祐子サン

A 異次元倉庫をつくるには土が2、金が2、水が3必要。水の属性で倉庫部屋をつくり、ほかの部屋から通路を利用して風水を取り込もう。

異次元倉庫の必要条件
- ●部屋に土の属性が2ある
- ●部屋に金の属性が2ある
- ●部屋に水の属性が3ある

©CAPCOM CO., LTD. ©1994,1996 KSS ©1995 HUDSON SOFT ©1989,1995 RED ©TAITO CORP. 1996 イラスト/船戸明里

8Q SFC カオスシード

タイトー

レベル9の仙獣の作り方を教えて　茨城県　シードソクン

A レベル９の仙獣を作るには、召喚部屋を風水強化して太極宝宮をつくらなければならない。太極宝宮は火が２、土が２、水が４、木が１必要。

太極宝宮の必要条件
- ●部屋に火の属性が２ある
- ●部屋に土の属性が２ある
- ●部屋に水の属性が４ある
- ●部屋に木の属性が１ある

9Q SFC 実況パワフルプロ野球3

コナミ

サクセスモードの練習で身につく能力を教えて　神奈川県　ガンバルマン

A 今回は特殊能力の身につけ方を２種類紹介しよう。まず１つ目は流し打ち。素振りを20回すれば身につけられる。２つ目は広角打法。チームメイトと仲よくなり、深夜の素振りについて行くと、たまに修得できるぞ。

流し打ち
- ●素振り20回

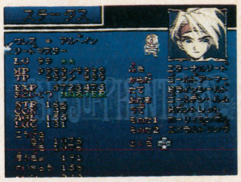
広角打法
- ●深夜の素振りについて行くとたまに修得

10Q SFC テイルズ オブ ファンタジア

ナムコ

クレスの称号は全部で何種類あるんですか？　青森県　スクルドサン

A クレスが修得できる称号は全部で12種類。通常称号は普通にゲームを進めれば手に入れることができるが、特殊称号をもらうには努力が必要。



◀特殊称号の中には、特別なアイテムが必要なものもある。

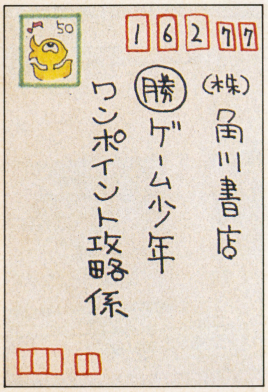
通常称号	条　件
みならいけんし	最初から持っている
けんし	魔神飛燕脚をマスターする
じゅくれんけんし	レベル20
たつじんけんし	レベル40
ソードマスター	奥義を６つマスターする
センサー	すべての必殺技と奥義をマスター
ラストセンサー	レベル99ですべての必殺技と奥義をマスター

特殊称号	条　件
バーサーカー	敵と６万回出会えばＯＫ
チャンピオン	武闘会で優勝
サムライ	「ムラマサ」を手に入れる
ドルアーガマニア	ドルアーガアイテムを10個手に入れる
コンボマスター	コンボコマンドとコンボマスターが必要

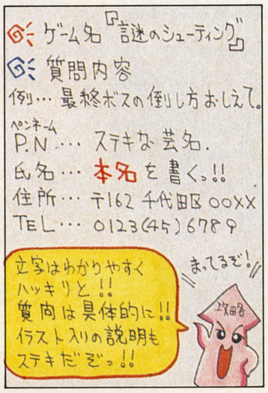
ゲームにつまったら、このコーナーまで!!

▼ハガキの書き方▼

▶オモテ



▶ウラ



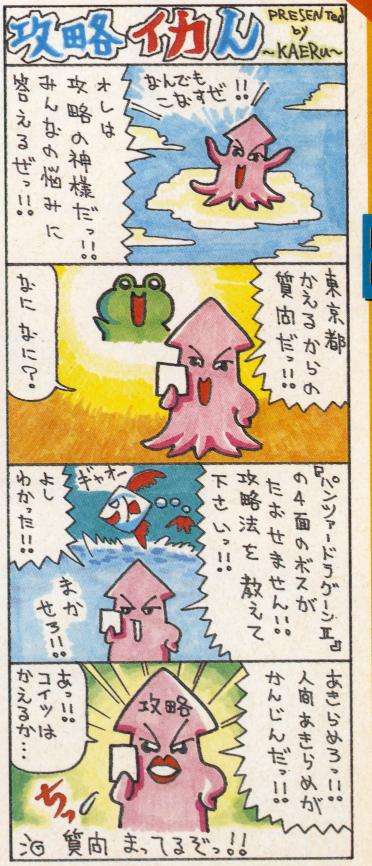
ゲームでわからないことがあったら、質問をハガキに書いて、このコーナーへ送ってくれ。ゲームのプロフェッショナルが君の悩みに答えるぞ。

ここに注意!!

- ●ハガキはわかりやすいように、はっきりと書こう。
- ●自分の住所、氏名、年齢を書くのを忘れずに。
- ●ハガキには質問の横にソフトのタイトルも書いておこう。
- ●古いソフトに関する質問でも、恥ずかしがらずに聞いてしまおう。

ハガキが採用されるとマルカツテレカプレゼント!!

あて先　〒162-77 ㈱角川書店
㊗ゲーム少年「ワンポイント攻略」係



ⓒ1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ⓒ藤島康介 ⓒ1994 NAMCO LTD.

マルカツ情報局

映画にグッズにCDに……ナイスな情報を、みんなにイチ早く届ける新コーナー。それでは、記念すべき第1回目の始まりだ！

今回の試写会ご招待

ヘブンズプリズナー

目の前で最愛の妻を殺されてしまった男デイブ。彼の復讐劇をハードボイルドタッチで描いた話題作だ。



⬅主演は「レッドオクトーバーを追え」などで有名なアレック・ボールドウィン。渋くてイカス！



⬅原作は、「天国の囚人」(角川文庫刊)。興味のある人は読んでみよう。

試写会に行こう

この映画の試写会に225組450名をご招待！　5月16日、東京・サイエンスホール。希望者は「**ヘブンズ**」係まで。

*試写会の当選発表は、発送に代えさせていただきます。

ビデオ&ブック&CD　ゲームCDのプレゼントもあるぞ！

奇跡のロマンス



日本テレビ系にて放映されたハートフル・ラブ・コメディーがビデオ化。赤井英和、葉月里緒菜という人気者2人が主演ってのも見逃せないネ。

4月25日発売／バップ／定価¥8,800（レンタル有）　ビデオ

天空のエスカフローネ



テレビ放映も始まり絶好調の「エスカフローネ」。いよいよ単行本第3巻が発売。このコミックスを5名にプレゼント。ほしい人は「**エスカ**」係まで。

プレゼント

発売中／角川書店／定価¥520（税込）　ブック

ボクはこんなことを考えている



あの「筋肉少女帯」の大槻ケンヂのエッセイ集。オカルトからマジメな文学論まで、のほほ～んとした、でもどこかタメになりそうな本なのだ。

発売中／角川書店／定価¥500（税込）　ブック

パンツァードラグーン ツヴァイ



SS版超人気シューティングゲームの音を、すべて詰め込んだCDが発売。読者5名にプレゼントしちゃうぞ。ほしい人は「**ツヴァイ**」係まで。

プレゼント

発売中／ポリグラム／定価¥2,800（税込）　CD

闘神伝2



PS版3D格闘ゲームのサウンドトラックが登場！　ゲームの音源をそのまんま収録。聴いてると、も～戦いたくてウズウズしてきちゃうぞ！

発売中／ソニーレコード／定価¥2,000（税込）　CD

幻想水滸伝



コナミのPS版超大作RPGのサントラCD。全58曲で2枚組。臨場感たっぷりの戦闘画面に負けない迫力のサウンドを、心ゆくまで味わおう！

発売中／キングレコード／定価¥3,200（税込）　CD

ガングリフォン



超リアルなSS版バトルシミュレーションのサウンドCD。ゲームの代表曲10曲をアレンジして収録。ノンストップの迫力サウンドを聴け！

発売中／ポリグラム／定価¥2,800（税込）　CD

19××



カプコンゲームサウンドトラック「19××」が発売！　軽快でノリノリな曲から哀愁ただようシブ～イ曲まで、聴きごたえのある力作だぞ！

発売中／ビクターエンタテインメント／定価¥2,000（税込）　CD

ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま



大人気「ときメモ」がアーケードに…しかもあの大ヒットパズル『対戦ぱずるだま』になって登場。そのゲームのサウンドCDが早くも発売！

発売中／キングレコード／定価¥2,200（税込）　CD

グッズ ナイスな新製品!

アスキーグリップ



ＳＦＣ専用のコントローラ。ＲＰＧ・ＳＬＧにピッタリ。片手でプレイできるぞ。

発売中／アスキー／定価￥2,480（税込）

忍たま乱太郎2下敷き プレゼント

『忍たま乱太郎２』の下敷きを15名に。「忍たま」係まで。



発売中／定価￥9,800／カルチャーブレーン／ＳＦＣソフト

Gショック/ベイビーG エクストリーム

大人気のウォッチにニュータイプが登場。見た目はかわいいが、耐衝撃性はバツグン。ハードなスポーツにも使える！



Gショック／５月25日発売／価格￥13,000　ベイビーG／発売中／価格￥10,000



プレゼントのきまり

このページのプレゼントに応募する場合は、官製ハガキに自分の住所・氏名（フリガナ）・年齢・職業・電話番号を明記して、〒162-77（株）角川書店㊖ゲーム少年編集部「８号情報局〇〇」係まで送ってね。今回の締め切りは５月16日。発表は表記のあるもの以外、㊖ゲーム少年10号（６月14日発売）誌上にて。このコーナーの感想が書いてあるとうれしいぞ！ ドンドン応募してね。

夏まで待てない！「X」特集

今、中・高・大学生に大人気のＣＬＡＭＰが描く、ＳＦ超大作「Ｘ」（月刊ＡＳＵＫＡ連載中）。みんな知っているかな？ この作品がついにオリジナルストーリーで今年の夏に劇場公開だ！ 地球の運命をにぎる少年・神威。神威を手に入れようと「地の龍」「天の龍」が動き出した。神威は、運命の戦いに巻き込まれていく……。

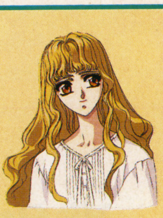


司狼神威

➡物語の主人公。小鳥を守るため運命と戦う。



➡原作コミックスは現在7巻、のべ500万部！



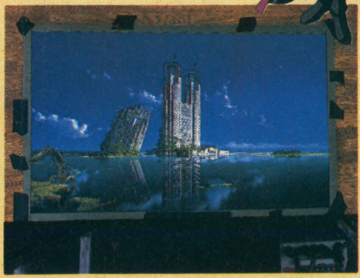
桃生小鳥

➡封真の妹。彼女もいつしか運命の渦に巻き込まれていく。

地球が壊れる!!



➡映画「Ｘ」の記者会見にはＸ ＪＡＰＡＮも登場。



➡イメージ背景イラストの1カット。映画では全編を通じて、世紀末の大都会がリアルに美しく描かれている。



桃生封真

➡神威の親友でもあるスポーツ万能の高校生。妹思いの優しい一面もある。



➡監督は鬼才・りんたろう。主題歌はＸ JAPAN。これはもう、夏休みが待ちきれないっ！

©1996 CLAMP「X」製作委員会　イラスト／CLAMP（もこなあぱぱ）


SEGA SATURN
LUNAR
SILVER STAR STORY
ルナ シルバースター ストーリー
窪岡俊之新規描き下ろしのアニメーションを約40分収録!!
あの名作がスケールアップ!
全く新しく生まれ変わって
セガサターンでついに登場!!
アーマーヘッド
ホムンクルス
モノクロプス
ヘルギガント
GAME ARTS
TBSラジオ「マッコウ・(萩)のルナ シルバースターストーリー」(毎週火曜日24:30~25:00)
にてラジオドラマ絶賛放送中!!
キャスト/石田彰・氷上恭子・萩森侚子 ほか
セガサターン対応ソフト
'96年夏発売予定!!
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
©1992 STUDIO ALEX/GAME ARTS ©1996 角川書店/GAME ARTS/JAM キャラクターデザイン/窪岡俊之
※画面は開発中のものです
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL 03(3238)8521(営) 振替00130-9-195208
角川書店

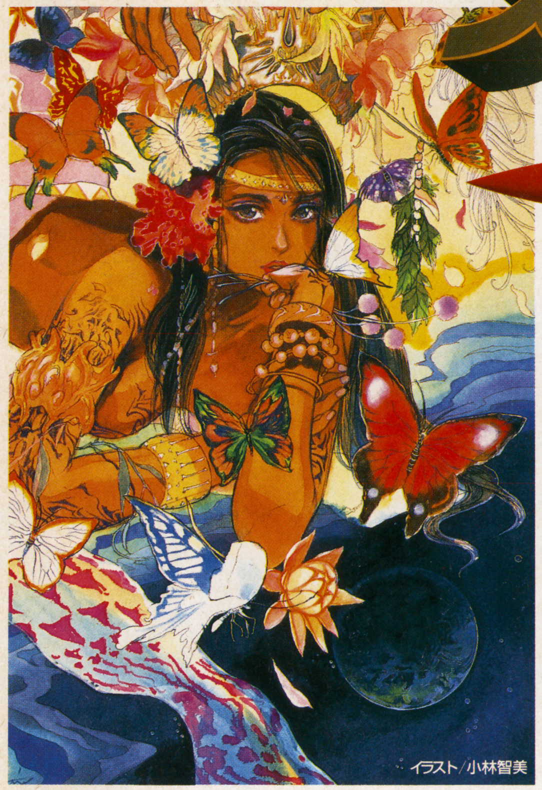

The Sneaker
4月30日(火)発売!
B5判/定価700円(税込)
三周年記念スペシャル・プレゼント
イラスト/桐嶋たける&菅沼栄治
進化するファンタジー小説誌
発刊三周年!独立新創刊!!
春、4月より、スニーカーが、また、新たな挑戦を開始します。
発売日は、偶数月30日。一号目は、4月30日(火)発売、6月号だ!
激突特集!
アカホリさとるVSナカムラうさぎ
"犬猿のなか"ならぬ"兎猿のなか"のふたりが、ついに対決のときをむかえる!!
読切小説「ボクらは霊能探偵団!」……中村うさぎ
好評連載「MAZE☆爆熱時空」……あかほりさとる
連載エッセイ「中村うさぎのビンボー日記」
最強執筆陣
水野 良 深沢美潮 冴木 忍 神坂 一
竹河 聖 栗本 薫 高千穂遙 火浦 功
小川直人 友野 詳 いのまたむつみ 高田明美
花田一三六 橋本正枝 美樹本晴彦 安田 均
真鍋譲治 西 炯子 桐嶋たける 他
小説コンテスト/イラストコンテスト 募集&実施中!

角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL 03(3238)8521(営) 振替00130-9-195208

スニーカー文庫 NEW BOOK NEWS

5月1日発売最新刊!!

●スニーカー文庫は毎月1日発売です。



イラスト/小林智美

カラワンギ・サーガ ④神と人の物語

津守時生　イラスト：小林智美

惑星マサラは救えるのか？　神の、戦士の、人の、想いが渦巻く完結編!!

魔神英雄伝ワタル外伝 虎ブルファンタジー

井内秀治　イラスト：芦田豊雄

ワタとら探偵団登場!!　ヒミコと海火子の物語もおさめた豪華3本立て！

シェアード・ワールド・ノベルズ 妖魔夜行 魔獣めざめる

伏見健二・高井 信・山本 弘　イラスト：青木邦夫

戦争の夢から彼は目覚め、新宿はパニックに陥った!!　短編集第5弾。

ファンタジー新時代の到来!!



〈ロードス島戦記〉〈フォーチュン・クエスト〉外伝、冴木・前田・花田のオリジナル作品を収録。とっておきの一冊!!

水野 良・冴木 忍・花田一三六・前田珠子・深沢美潮

絶賛発売中!!　新書判ハードカバー 1,100円(税込)

日本最大のRPGの祭典 JGC'96開催決定!!

ジャパン・ゲーム・コンベンション

遊ぶ、見る、買う RPGの楽しさ満載

開催日 1996年8月25日(日)

場所 日本コンベンションセンター(幕張メッセ)

主催：ゲーム出版懇話会
アスキー／角川書店／富士見書房／ホビー・データ／メディアワークス／遊演体

※詳細は発売中の『コンプRPG』をご覧ください

G スニーカー・G文庫

5月1日発売最新刊!
●スニーカー・G文庫は奇数月1日発売です。



イラスト／こばやしひよこ

ハイパーT&Tリプレイ
空からの落とし物
安田 均・北沢 慶とグループSNE
イラスト／こばやしひよこ
ドラゴン大陸探検に出かけたパーティにふりかかるハチャメチャな事件!!



イラスト／目黒詔子

ロードス島RPG
エキスパートルール
安田 均・水野 良：原作 高山 浩とグループSNE
イラスト／目黒詔子
魔法戦士、竜騎士への転職や集団戦闘などが可能な、決定版のルールブック!!

月刊 ASUKA FANTASY DX ふぁんデラ

WELCOME TO THE NEO WORLD "新しい世界"にようこそ!!

5月号 好評発売中!!　定価500円

お待ちかね♡巻頭カラー42Pで連載再開!!
アンジェリーク 由羅カイリ

話題のTVアニメ 待望のコミック化新連載!!
天空のエスカフローネ 矢代ゆづる 原案/矢立 肇・河森正治

闇のヒーロー登場！衝撃の読み切りカラー43P!!
邪神王ビーストブラック 極楽院櫻子

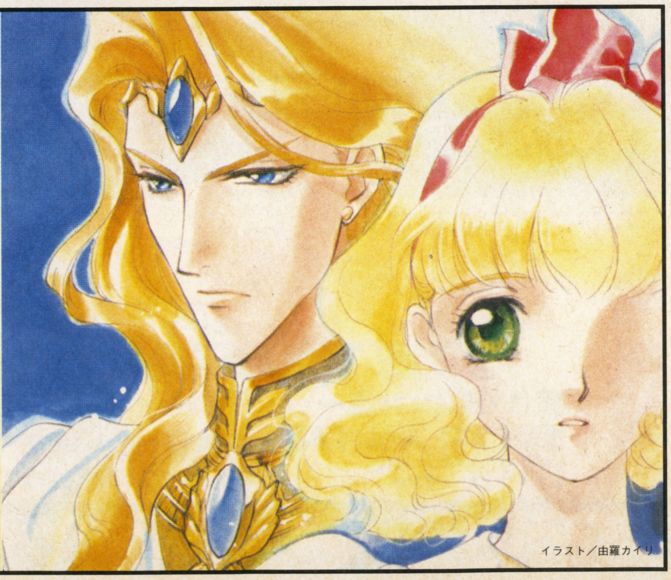
ついに新編始動！瞠目の急展開!!
聖魔伝 冥府の貴公子 氷栗 優

オリスルートの銀の小枝 紫堂恭子

聖♡ライセンス 飯田晴子

日帰りクエスト
見物気分の旅行人 南天 佑 原作/神坂 一

神坂 一これくしょん
風の吹くままに 東田寛子 原作/神坂 一

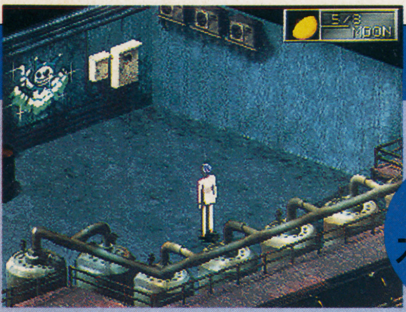


イラスト／由羅カイリ


ファン待望の超大作！
夏休みロードショー
命をかけて守りたい…。
めざめよ！ 神威――地球の最後の伝説がはじまる。
X
原作：CLAMP（月刊ASUKA連載・角川あすかコミックス刊）
監督：りんたろう
キャラクターデザイン・作画監督：結城信輝
主題歌：X JAPAN
©1996 CLAMP/「X」製作委員会　イラスト：CLAMP（もこなあぱぱ）
DOLBY STEREO
IN SELECTED THEATRES
同時上映
スレイヤーズ
RETURN
リターン
原作・脚本：神坂一
原作イラスト：あらいずみるい
（月刊ドラゴンマガジン連載・
富士見ファンタジア文庫刊）
DOLBY STEREO
IN SELECTED THEATRES
総監督：湯山邦彦
キャラクターデザイン・作画監督：吉松孝博
最強の敵出現――
リナ、ナーガ絶体絶命!?
パワーアップ映画化第2弾！
今度は戦争…かぁ～!?
©1996 神坂一・あらいずみるい/
「スレイヤーズ」製作委員会
イラスト：あらいずみるい
描き下ろしオリジナルポスター付前売り券絶賛発売中！
配給：東映
一般1,400円　学生1,200円
角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL 03（3238）8521（営）振替00130-9-195208

新作ソフトコレクション

ほしいゲームはここで探せ！



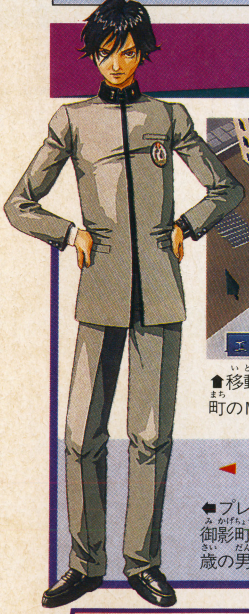
女神異聞録 PERSONA

プレイステーション PS

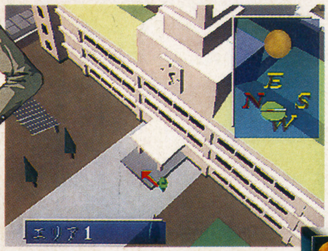
●アトラス●価格未定●ＲＰＧ●９月発売予定●

独特な世界観とハードなストーリーで大人気のRPG『女神転生』がPSに登場。32ビット機にふさわしい進化をとげているぞ。

隠された別人格ペルソナを召喚せよ!



ＰＳ初登場の『女神転生』は従来のシリーズから大幅な変化をとげた！　画面がクオータービュー視点になり、さらに悪魔召喚の代わりに〝ペルソナ〟という概念を導入。ほかにも新要素満載でゲーム機同様『女神転生』も新世代突入だ。



⬆移動は、このポリゴンで作られた町のＭＡＰを使って行なわれるのだ。



⬆悪魔とのコンタクトは、悪魔の感情が画面上に表われるようになった。



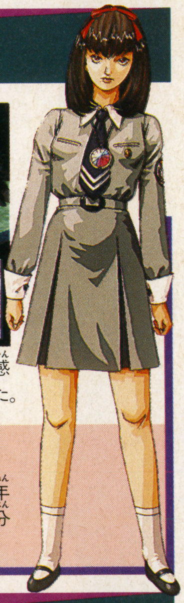
⬆３Ｄの町を歩き回り、悪魔から召喚スペルを手に入れろ。



⬆通常画面でも、クオータービュー視点が採用されている。

◄◄◄◄◄ 主人公

⬅プレイヤーが操る本編の主人公。御影町の聖エミルン学園に通う17歳の男子高校生である。



►►►► 園村麻希

➡本来は優しい娘だったが、１年前の長期入院をきっかけに、自分のカラに閉じこもってしまう。

ペルソナとは?

ペルソナ――それは、人間の心の奥深くに隠された、ふだんの自分とは異なる人格である。１人で複数もつことができるペルソナだが、呼び覚ますには悪魔から召喚スペルを手に入れなくてはならない。この召喚スペルの組み合わせにより、ペルソナはさまざまなバリエーションをもつのだ。

クオータービューの立体バトルが熱い

戦闘画面も、もちろん３Ｄだ。クオータービュー視点の採用で、より見やすく、敵味方の位置関係もわかりやすくなった。しかも、前作までの悪魔を召喚して戦う方式ではなく、ペルソナの力を使って戦う新方式。フォーメーションの概念も加わって、より戦略的なバトルが楽しめるぞ。



⬅戦闘時のアニメーションは、悪魔ごとに複数用意されているのだ。



⬅フォーメーション次第で、強敵との戦闘も有利に進められる。



⬆単に画面がキレイになっただけではなく、戦闘時の演出・効果も工夫がこらされているぞ。

©1996 ATLUS



ダークハーフ

スーパーファミコン SFC

●エニックス●8,000円●RPG●5月31日発売●24M●B●

正義の勇者に、復活した悪の魔王。相反する2人の主人公を交互にプレイして物語を進めていくのが、この『ダークハーフ』だ。

世界を救う者と滅する者の物語

『ダークハーフ』の世界をより理解するために

世界を滅ぼそうとする悪の魔王と、魔王の行動を阻止しようとする勇者。その２人の立場で最後の審判までの７日間を体験するという、今までにないシステムが話題の『ダークハーフ』。今回は『ダークハーフ』をより楽しむための基礎知識、ゲームの進み方、そして魔王と勇者の、それぞれ２日目までの旅を紹介しよう。本に穴があくまでじっくりと読め！



⬆ゲーム中に出てくる用語を理解しないと、『ダークハーフ』のおもしろさはわからない。

⬇正義の勇者ファルコと悪の魔王ルキュ、両方の立場を体験できるという、ちょっと変わった作りになっている。





⬆勇者と魔王では、ゲームのシステムも異なる。魔王は人間の魂からソウルパワーを補給するのだ。

魔王と勇者を1日ずつプレイすることでストーリーは進む



⬆降臨節の主人公。魔王復活の現場で命を落とすが、不思議な声に導かれて復活する。



⬅復活節の主人公。強大な力をもっているが、今は本来の力を出すことができない。

ゲームの流れ

魔王１日目
↓
勇者１日目
↓
魔王２日目
↓
勇者２日目
⋮

ゲームを始めると、まず魔王ルキュが主人公の、復活節１日目がスタートする。そしてイベントをこなしていくと、１日目が終了。自動的に勇者が主人公の降臨節１日目になる。片方だけを進めることはできないぞ。



⬅各章の切り替えは自動的に行なわれる。自分で切り替えることはできない。

『ダークハーフ』を知るために これだけは覚えておきたい 基礎知識

○ソウルパワー
世界を構成するエネルギーの源。この値がゼロになるとキャラクターは死んでしまう。敵を倒すなどさまざまな方法で増やせる。

○カオスオーブ
レベルがないこのゲームでは、オーブで能力を上げる。カオスオーブはHPやAPが上昇する。

○マジックオーブ
このアイテムを取ると、MPや魔法レベルが上昇する。オーブは人間専用のアイテムだ。



⬆戦闘終了時に敵が落としていくことも。



⬅ルキュは魔法を使いモンスターを配下にすることができる。

○ダークゲート
魔王の力の一部。同名の魔法は、敵モンスターを自分の配下にするもの。直接攻撃ができない魔王にとって、この魔法は重要だ。

○ファティア
魂の結晶。ソウルパワーから作ることができる。特定の場所では、ファティアを使って武器や防具、道具を作ることができる。

○希望の光
魔王に殺された人を弔うと手に入る。たくさん集めると……？

○英雄神ローダ
1000年前、聖騎士たちとともに魔王ルキュを封印した人物。

©ウェストン／T's Music／エニックス 1996

魔王と勇者のストーリーを2日目まで紹介するぞ

魔王ルキュ

1日目

我復活せり、我が力返してもらおう

1000年前に封印された魔王ルキュが、ついに復活！ルキュはいにしえの力を取り戻すために、魔空城から人間が住む大地へと降り立った。まず、モンデオの町を襲い、その後エランの洞窟へと向かったルキュは、聖騎士ライラルからダークゲートの力を取り戻した。



⬆復活を果たした魔王ルキュは、力を取り戻すために人間の町を襲った。



⬆ルキュの腕輪を使って世界を治めようとする聖騎士ライラルと戦闘に。

2日目

人間よ、いつの間にその力を？

ダークゲートの力を取り戻したルキュだが、1000年前の力にはまだほど遠い。いら立つルキュはザガートの街を壊滅させた後、聖騎士フェリーのひそむシエラの塔へ向かう。フェリーを滅ぼし、少し力が回復する。



⬅ザガートの街で、ルキュはカレンに会う。



➡シエラの塔で相まみえるルキュとフェリー。



⬆1000年の間で力をつけた人間たちに、ルキュは驚きの色を隠せない。

勇者ファルコ

行方不明の錬石士を探して

国王が剣の使い手を求めていると知ったファルコは、魔導士のギルバルトとともに旅立った。ファルコたちにまず優れた装備を手に入れるため、カリブラを訪問。しかし、かんじんの錬石士は行方不明になっていた。





⬆国王の依頼を受けザガートの町を出発するファルコたち。

⬅カリブラでは、錬石士がコラード神殿に行ったまま行方がわからなくなっていた。

洞窟を抜け、ロゥバム城へ

錬石士を助けてカリブラへ戻ったファルコたちだったが、街には人の姿がなく、唯一現われたのはなんとファルコの恋人カレンだった。「魔王がザガートの街に」と言い残して倒れるカレン。ザガートの壊滅を確認し、あらためて魔王の恐ろしさを知ったファルコとギルバルト。２人は事態の解決をめざして、長い洞窟を抜け、ロゥバム城へと向かう……。



⬅しかし、なぜカレンは生き残ったのだろう？



➡洞窟を抜けなければ、城へはたどり着けない。



⬅洞窟内で巨大なモンスターと遭遇。この国はどうなる？

審判の日まであと4日!!

ファルコとルキュ、そして世界の運命は？

日増しに力をたくわえていくルキュと、魔王を討ち倒すため、国王の下に馳せ参じるファルコ。２人が出会う日はいつなのか？　そして、英雄神ローダと聖騎士の秘密とは？　次号は謎が謎を呼ぶ前半戦を徹底攻略だ！



⬆心の中で野望の炎を燃やす国王。彼の本当の狙いはいったい何か？



⬆数々の街を滅ぼしながらも、一部の人間を殺さないルキュ。なぜ？



⬆ファルコに語りかける声の主は？彼は魔王に勝つことができるのか？

ギリギリセーフ！新作速報●

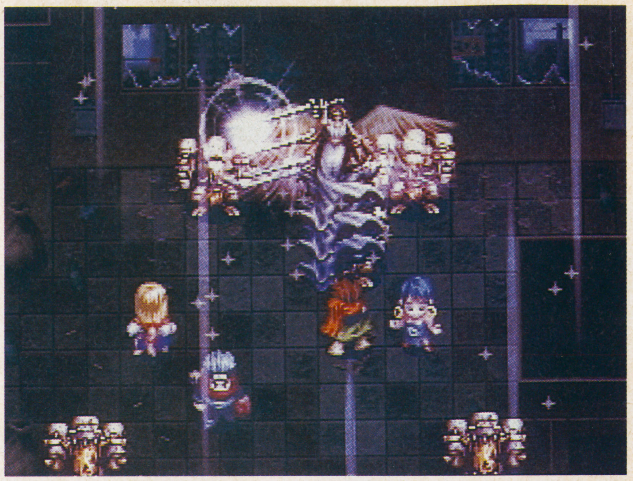
ファミコン、スーパーファミコンで大人気だった『じゃじゃ丸くん』シリーズ。すべての面でパワーアップして、今度はPS、SSで登場だ。タイトルは『忍者じゃじゃ丸くん—鬼斬忍法帳』。秋発売、価格、容量共に未定。（ジャレコ）

プレイステーション アークザラッド2

●SCE●価格未定●RPG●夏発売●

『アークザラッド』待望の完結編

前作のシステムを改良して『アークザラッド』の続編が登場だ。キャラクターのしゃべりやフィールドバトルシステムも健在なので、前作以上に楽しめること間違いなし。気になる内容だが、主人公は新登場の賞金稼ぎエルク。前主人公であるアークを敵として狙っているので、新旧主人公対決を見られるかもしれないぞ！　果たしてエルクとアークの運命は？　首を長くして発売日を待っていてくれ！

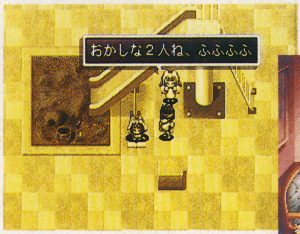


⬆バトルシーンは臨場感あふれるフィールドバトルシステム。フィールドの特徴やスピードが感覚的に伝わってくるのだ。



⬆状況をグラフィックで現わしてくれるので、緊張感や喜びが伝わってくる!!

声優によるしゃべりも健在！



⬆関係なさそうな会話によって、自然にゲーム世界に入り込める。

⬇グラフィックとともに、耳で聞く声によって緊張感を感じる。





⬆主人公エルクとヒロインのリーザ。月明かりの下で思うことはなんなのだろうか？

プレイステーション ワイルド アームズ

●SCE●価格未定●RPG●夏発売●

物語を進めるだけのRPGで満足？

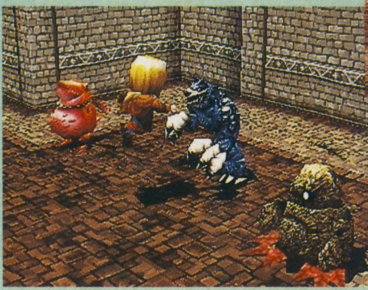
オーソドックスなＲＰＧにアクション性の高いトラップやアトラクションなどを盛り込んだゲームが、この『ワイルド　アームズ』だ。きみは頭とテクニックをフル回転させることで、いままで以上にゲームをクリアする楽しさと充実感を手にすることができるだろう。さらに、フルポリゴンによる超リアルなバトルシーンは、普通の攻撃や魔法も大迫力の攻撃や魔法へと早変わりする。これは、もう１つの現実世界といっても過言ではない!!

まるで映画！ 戦闘は迫力のアングル!!

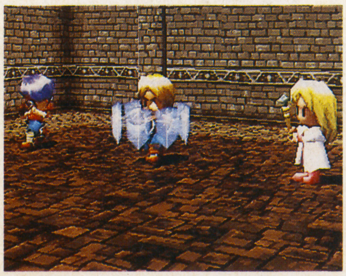
戦闘中は、細かいカメラワークによって視点がグルグルと変わる。迫力のバトルシーンが楽しめるぞ。



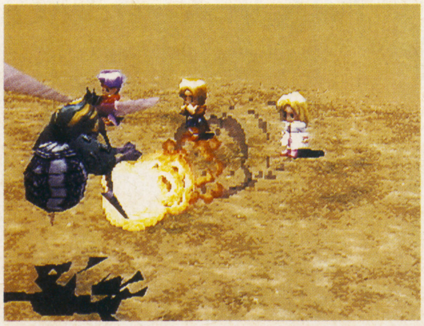
⬆アップになった魔物がまるで目の前にいるかのようだ。思わず体が逃げちゃうかも。



⬅斜めからの画面は、まるで自分が魔物に飛びかかるような錯覚を起こしてくれる。



⬆主人公のロディを守るように魔法の障壁が現われた。魔法の効果を直接見られるぞ。



⬅魔物にせまる炎の魔法。炎の光に合わせて魔物の影も一緒に動いていくのだ。



⬅いろいろな場所にしかけられたトラップを攻略していくのもこのゲームの魅力。

©Sony Computer Entertainment Inc.

SFC スーパーファミコン 大貝獣物語Ⅱ

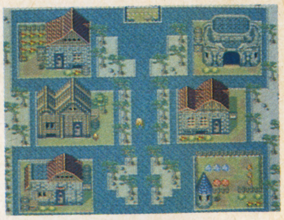
●ハドソン●価格未定●RPG●夏発売●

貝獣たちとまた冒険ができるぞ!

みんなお待たせ～！　あの名作『大貝獣物語』の続編が出るぞ。『天外魔境ZERO』と同じパーソナルライブゲームシステム＝PLGS（ゲームの中に時計が入っていて、いろんなことが起こるシステム）が組み込まれている。誕生日になると楽しいイベントが起こったり、不思議と秘密がいっぱい。前作で人気だったスタンプラリーや、自分の好きなように町を作れる「我が町システム」も、さらにパワーアップしてキミを待っている。発売が今から楽しみだね！

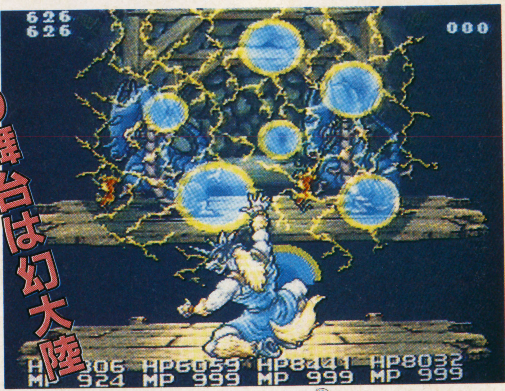


➡好きな文章を好きな時間に表示することもできる。



➡こんなふうに、自分の好きな町を作れるんだ。

戦いの舞台は幻大陸シェルドラド！



⬅グレートに派手な戦闘シーン！　登場する敵キャラはすべて、倒されると「やられポーズ」をする。経験値やお金をゲットするより楽しいかも!?



⬆真ん中にいるのが、火の貝の勇者であるキミ。下の3人が貝獣トリオ。名前は左から、クピクピ、ポヨン、バブ。



⬆「時の館」。時計の大きな振り子が、時を刻んでいる。なんとこの時計は、現実の世界と同じ時を刻んでいるんだ。



⬅なんと、戦闘中にイベントが起こることもある！



仲間もいっぱい

PS プレイステーション ワールドスタジアムEX

●ナムコ●価格未定●SPG●発売日未定●

新時代のベースボールゲームだぜ!

究極の野球ゲームがナムコから登場！　3Dビジュアルの滑らかな動きもすごいが、それ以上にサウンドがすごい。歓声が飛び交い応援歌が吹き荒れる野球場の雰囲気を、とてつもなくリアルに再現！　ぜひプレイしてほしい1本だ！



⬅試合の内容に応じた新聞の発行もあるんだ。



➡もう一度見たいプレイの再現も自由自在！



⬆ボタンの押し方ひとつでスイングスピードなどが決まるアナログ操作。本当に野球をしている気分になれるぞ。



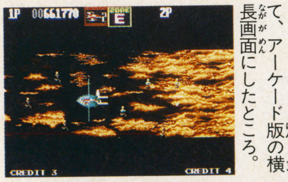
⬅12球団のほか、「ナムコスターズ」なども参戦！

SS セガサターン ダライアスⅡ(仮)

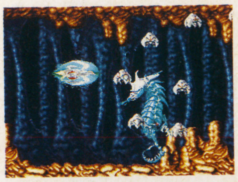
●タイトー●5,800円●STG●6月7日発売●

アーケード版の名作がここに復活!

ゲーセンで燃えた人も多いはずの名作だ！　アーケード版は横長の特殊な画面だったけれど、これを忠実に再現しつつも普通のテレビ画面で遊べるように、ズーム機能を搭載。腹に響く超重低音のドルビーサウンドも健在だぞ！

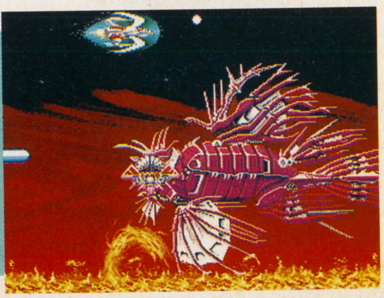


⬅ズームボタンを使って、アーケード版の横長画面にしたところ。



⬅中ボスで登場するのは初代『ダライアス』のボスキャラたち。

魚介類の姿をした軍団がせまる!



➡シューティング史上に残るカッコいいボスキャラたち。ただし、攻撃は猛烈にシビア！

ギリギリセーフ！新作速報●

つのだじろう原作の超人気コミックがPSでついにゲーム化！タイトルは『恐怖新聞』だ。とにかく怖いことで有名なこの作品。サウンド＋実写映像が加わり、より怖くなること間違いナシだね。夏発売、価格、容量共に未定。（ユタカ）

©1996 HUDSON SOFT／1994、1996 BIRTHDAY ©㈱ナムコ ©TAITO CORP.1996

ギリギリセーフ！新作速報●

あのチバレイこと千葉麗子ちゃんがプロデュースしたゲーム『ありす　イン　サイバーランド』がPSで発売されるぞ。3人の女の子が仮想現実空間（サイバーランド）を冒険するアドベンチャーゲームなんだ。12月発売、予価5、800円。（グラムス）

プレイステーション　ソウルエッジ

●ナムコ●価格未定●ACT●発売日未定●

剣豪たちの壮絶な戦いが今、始まる

アーケードで大人気の格闘ゲーム『ソウルエッジ』がついに移植決定！　個性的な武器を操るキャラクター8人から1人を選び、縦斬り・横斬り・キック・ガードの4つのボタン＋方向キーを駆使して、ライバルたちをなぎはらえ！



⬅巨大なキャラクターが画面中を動きまくる。あぁ～、待ち遠しいぜ。



⬅『鉄拳2』のようにPSオリジナルの追加モードはあるのかな？

うるわしき剣の舞を見よ！



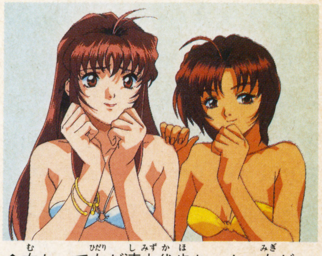
➡ド派手で強力な必殺技を好きなだけ相手に叩き込め！　それが『ソウルエッジ』の醍醐味だ。

プレイステーション　NOëL（ノエル）

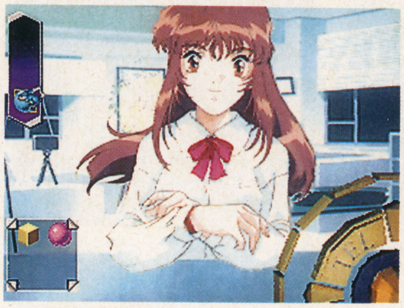
●パイオニアLDC●価格未定●ETC●夏発売●

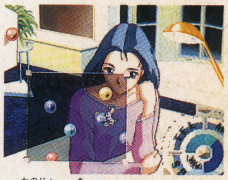
君の好みのタイプはどの娘かな～？

かわいい女子高生3人とのおしゃべりを楽しむ、一風変わったゲームが登場。美しいアニメーションと豊富なセリフによる女の子たちのリアクションは、プレイヤーを飽きさせないこと間違いなし。キミもさっそくチェックせよ！



⬆向かって左が清水代歩ちゃん、右が岡野由香ちゃん。君はどっちが好み？





⬆彼女を飽きさせないように工夫するのがキミの役目だ。

⬅表情（以外もね）豊かな彼女たち。もうメロメロッス～。

セガサターン　アルバートオデッセイ外伝 ～LEGEND OF ELDEAN～

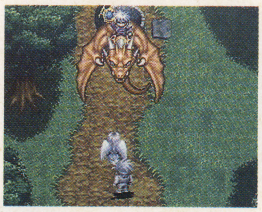
●サンソフト●6,500円●RPG●夏発売●

あの名作が、本格派RPGで登場！

SFCで好評を博した『アルバートオデッセイ』の外伝がSSに登場だ。今度はS・RPGから本格派RPGへと変わり、2部構成のメインストーリーと多くのサブシナリオで内容も超充実の仕上がり。ファンは死ぬほど期待せよ！

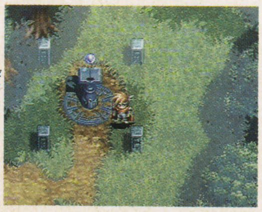


⬅キミが主人公「パイク」となって物語を進めよう。



⬅あぁ～石にされちゃった。いったい僕はどうなるの？

美しいグラフィックに注目！



➡SFC版よりさらにみがきのかかった背景に仰天だ。



➡豊富な魔法も特徴のひとつ。派手な魔法で敵も一蹴。

プレイステーション　刻命館

●テクモ●価格未定●SLG●発売日未定●

魔の館の主となり魔神を復活させろ

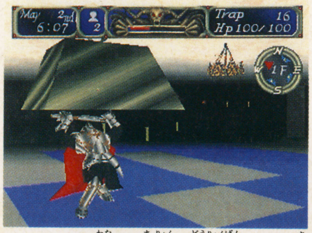
テクモから新しいタイプのゲームが登場。このゲームではキミは呪われた魔神館の主。トラップを駆使し侵入者（人間）を捕らえ、魔神のいけにえにしなければならない。キミは魔神を復活させ、自らの野望を果たせるのか!?



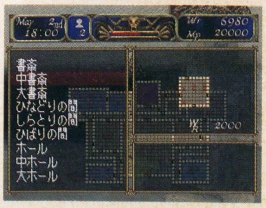
⬅彼女が魔神の意志をキミに伝えてくるゾ。



➡いろんな野望をもった人間が館にやってくる。



⬆トラップ（罠）は魔力を動力源にして作動する。たくさんのトラップをしかけ、迷い込んだ侵入者を捕まえろ！



⬅マップを使えば館内の移動は自由自在！

©NAMCO LTD.　©1996 PIONEER LDC, INC.　©1996 SUNSOFT　©TECMO, LTD. 1996

スーパーファミコン SFC

忍たま乱太郎 ～忍術学園パズル大会の段～

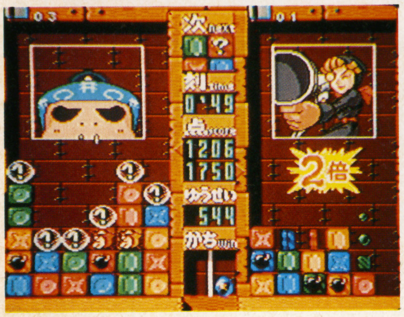
●カルチャーブレーン●価格未定●PZG●6月発売●

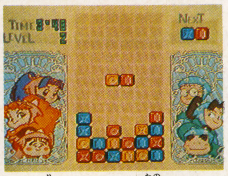
今度の忍たまはパズルで大連鎖だ！

あの「忍たま」たちが帰ってきた！ 学園長の思いつきで、忍術学園ではパズル大会が開かれることに。上から落ちてくるパネルをうまく組み合わせて消していこう。忍たまたちは学園長を倒し、優勝することができるのか？



⬆くノ一組のユキちゃんときり丸の対戦。「ふたり対戦の段」では先生も選べる。





⬆1人でじっくり楽しめる「ひとりパズルの段」だ。

⬅特殊パネルの消し方が大きなポイントになるぞ。

プレイステーション PS

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

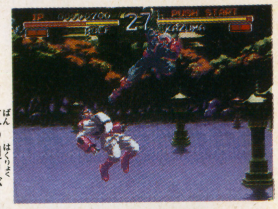
●サンソフト●5,800円●ACT●5月3日発売●

君の知らない宇宙が現実のものに！

広大な銀河を舞台に8人のプレイヤーが戦う『ギャラクシーファイト』がPSに移植決定だ。PS版では、今まで使えなかった4人のボスキャラクターが使用可能。オプションモードも加わりアーケード版以上の仕上がりだぞ。



⬅8キャラ+ボスキャラから君は誰を選ぶ？



⬅アーケード版の迫力がそのまま君の部屋へ！



⬆オプションモードで「スペシャルコマンド」の設定をすれば、ボタン1つで必殺技が出せるぞ。これでもう無敵だ！



⬅オープニングデモも完全移植されているぞ！

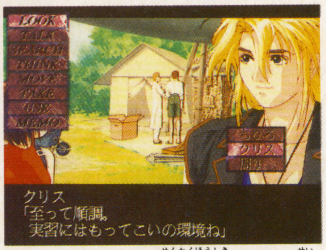
プレイステーション PS

ストーンウォーカーズ

●サンソフト●価格未定●ADV●発売日未定●

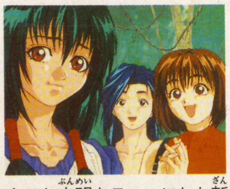
神秘的な古代遺跡で何かが起こる！

美しいビジュアルで迫るADV。中米へ古代遺跡の発掘に乗り出したランディは不思議な事件に巻き込まれていく。システムはタイム制限のほか、アイコン選択の回数に制限があるなど、頭を使ったプレイが必要になりそうなゲームだ。



⬆ゲームはコマンド選択方式。タイム制限などが緊張感を盛り上げるぞ。





⬆マヤ文明をテーマにした斬新な舞台背景に注目だ。

⬅キレイなアニメーションは有名スタッフが手がけている。

プレイステーション PS

学校であった怖い話S

●バンドラボックス●価格未定●ADV●7月発売●

怖い話がPSでも体験できるぞ！

プレイヤーは新聞部の新入部員。学校の七不思議を記事にするために、部長が集めた7人の語り部から話を聞くことになった…。PS版はSFC版に比べすべての面でパワーアップ。好評だった隠しシナリオも、グンと増えてるぞ。



⬅キレイな実写画面。しかしそのぶん怖い！



⬅語り部はみんなひとクセありそうな感じだ。

数々の恐怖に耐えられるか



⬆さあ選択肢だ。選び方ひとつでストーリーがまったく違うものになってしまう……慎重に！

ギリギリセーフ！

新作速報●

カプコン最新情報をど～んと紹介だ。SFCでは『スーパーストリートファイターZERO』を予定。『バイオハザード2』『ブレス オブ ファイアIII』はPSで発売だ。PS/SS発売タイトルは『ロックマンX4』『ロックマン8』など。続報に期待せよ！

©1996 NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン ©1996 SUNSOFT ©1996 SUNSOFT ©バンドラボックス ©BANPRESTO 1996

ギリギリセーフ

新作速報●

ファッションシミュレーション『ウェディングピーチ ドキドキお色直し』がPS版で登場。すべてはキミのファッションセンスにかかっている! アニメでおなじみのキャラにおめかしさせてあげよう。6月発売。¥5,800円。(ケイエスエス)

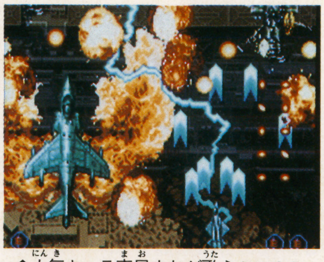
セガサターン ソニックウィングスペシャル

●メディアクエスト●7,800円●STG●5月31日発売●

キャラが楽しい本格派シューティング

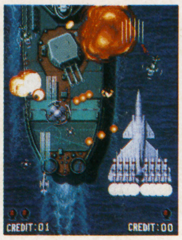
ネオジオで人気、縦スクロールシューティングゲームのスペシャル版が発売決定。個性豊かな12人のキャラクターと12機の実在戦闘機を使って、砲弾の雨をかいくぐれっ!

(※プレイステーション版は7月発売予定、予価6800円)



⬆人気キャラ真尾まおが歌うミニCD(SS版特典)を聴きながら軽快に戦え。





⬆TVを縦に置くモードでは、アーケード感覚が楽しめるぞ。

⬅ゲームクリア後は、12機の実在レシプロ機が使えるのだ。

プレイステーション un Stack(アンスタック)

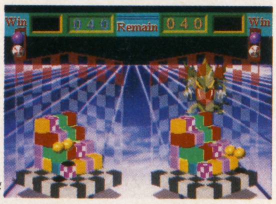
●システム・クリエイト●4,800円●PZG●5月3日発売●

3Dブロックを爆弾で連鎖消しだ!

落ちてくる爆弾を使い積み上げられたブロックを消すという、単純なルールながら奥の深いパズルゲームが登場だ。3次元空間に積み上げられたブロックと爆弾の種類をよく見て、効率よく消していくべし。ポイントは連鎖消しだ。



⬅なんと24コの攻撃ブロックが降ってくるぞ!



⬅ドリル、クロスなど爆弾にも種類があるのだ。



⬆食らえ3連鎖! 連鎖消しに成功すると、敵に大量の攻撃ブロックを降らせることができる。積極的に狙っていこう。



⬅対COMプレイでは、9つのキャラが登場する。

セガサターン ロックマン8(仮)

●カプコン●価格未定●ACT●発売日未定●

今度のロックマンはCD-ROMだ

ついにシリーズ第8作を数えることになった人気アクションゲーム『ロックマン』。今回は大容量のCD-ROMとあって、そのスケール、アクション性もハンパじゃないぞ。

(※プレイステーション版も発売日未定、価格未定)



⬅キャラの魅力がロックマン人気の秘密でもあるのだ。



⬅32ビット機でのロックマンたちの活躍に期待せよ!

プレイステーション るろうに剣心~明治剣客浪漫譚~ 維新激闘編

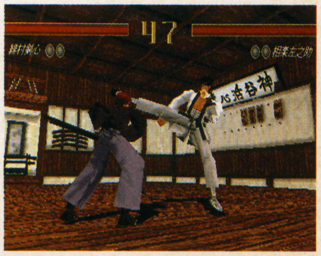
●SCE●価格未定●ACT●9月発売●

明治最強の剣客を決めるでござるよ

TVでも大人気の「るろうに剣心」がポリゴン格闘ゲームになって登場だ。剣心を始めとする強者たちが明治を舞台に熱く戦う。果たしてキミは逆刃刀を使いこなせるか!?



⬆おなじみの登場人物が画面いっぱいに動き回るゾ!



⬅ポリゴンで立体的に再現されたキャラクターの戦いに燃えろ。

プレイステーション ギャロップレーサー

●テクモ●価格未定●RCG●発売日未定●

ポリゴン馬で3Dターフを駆け抜けろ

育成とか調教とか、そんなメンドウなものは一切なし! お気に入りの馬に乗って、トップでゴールを駆け抜ける…そんな馬のレースゲームが登場だ。芝・ダートはもちろん、雨、雪、ナイトレースなどさまざまなレース設定が可能。10頭の持ち馬をフル回転させて、凱旋門賞を制覇せよ!



⬅気分はもう武豊! タイミングを計って、差せ、まくれ!!

⬇視点は360度!



⬆実在馬もいるぞ。

©VIDEO SYSTEM 1996 ©1996 System Create. All right reserved. ©CAPCOM CO., LTD. ©和月伸宏/集英社・フジテレビ・ソニー ピクチャーズ
©Sony Computer Entertainment Inc. ©TECMO, LTD. 1996

プレイステーション Virtual Gallop 騎手道

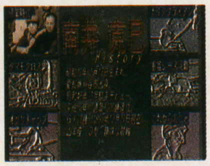
●サンソフト●6,800円●RCG●7月発売●

騎手と馬、二人三脚でゴールをめざせ

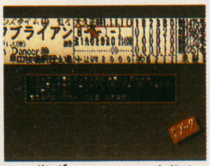
これは、馬主ではなく騎手になって自ら馬に乗りたいと願う人のための競馬ゲームだ。競馬学校から馬の配合、育成、そしてもちろんレース。騎手の視点で競馬を楽しみたい人に超オススメだ。歴代の名馬と対決できるモードもあるぞ。



⬆歴代の名馬との対決モードもついているのだ。



⬇ベテランジョッキー南井克巳監修でリアルさ保証！



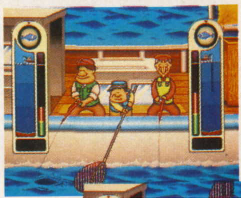
⬆「競馬ブック」の協力で、過去3年のデータを収録。

プレイステーション 釣りバカ日誌

●小学館プロダクション●6,800円●SPG●8月発売●

釣りゲームだって2P対戦の時代だ！

あの人気コミック「釣りバカ日誌」が対戦釣りゲームになった。原作の楽しいノリはそのままに、数勝負、大物勝負など、いろいろな勝負が可能(もちろん2P対戦もアリ)。さらに、釣った魚を魚拓にする、料理するなどのお楽しみもありとサービス満点。ファンならずとも買いなのだ。



⬅おなじみのキャラだけでなく、北見先生画の新キャラも登場する。



➡やった、大物だ！というわけで、この勝負ハマちゃんの勝ち。

プレイステーション COOL BOARDERS

●ウエップシステム●5,800円●SPG●8月下旬発売●

夏もスノーボードで決めよう！

この冬、大ブレイクしたスノーボードがゲームになった。雪面を疾走するそのスピード感はスキー以上！　モードはスピードを競うタイムトライアルのほか、技の難易度を競うトリックもあるゾ。これでキミもボーダーの仲間入りだ。



⬅ジャンプ中のボタン操作で、さまざまな技を出せる。



⬅起伏に富んだ4つのコースが用意されているぞ。

セガサターン アーサーとアスタロトの謎魔界村

●カプコン●価格未定●PZG●発売日未定●

アイテムを駆使して謎を解け！

おなじみの人気シリーズ『魔界村』とパソコンで大ヒットした『INCREDIBLE TONNS』が合体。さまざまなアイテムを使って謎を解き明かしていく、思考型パズルゲームとして登場するぞ。キャラのアクションも楽しいのだ。（※プレイステーション版も発売日未定、価格未定）



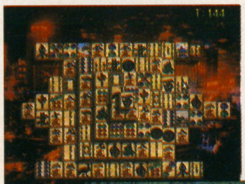
⬆パソコンゲームの奥深さと『魔界村』のエンターテイメント性が合体した、新感覚の思考型パズルゲームだ。画面の構成をよく見て、目標までの道順を考えるべし。

セガサターン 上海 Great Moments

●サンソフト●6,500円●PZG●6月発売●

大容量がうれしい『上海』最新作！

400種の牌、150種のビデオクリップ、300種のアニメーションとCD－ROMならではの大容量を生かした『上海』登場。前作『上海　万里の長城』で好評だった3種類のパズルに加え、新たに「アクション上海」がシリーズに仲間入り。(※プレイステーション版も6月発売、6500円)



⬅前作と同じ『上海』のはずなのに、ホラ、こんなにキレイに。



➡牌の落ちる感覚が楽しい「グレートウォール」。画面は芸術仕様。

セガサターン Jewels of the Oracle オラクルの宝石

●サンソフト●5,980円●PZG●6月発売●

アドベンチャー＋パズル＝？

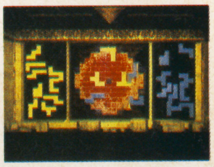
「伝説の都市ナイサス」を求めるミステリアスなアドベンチャー……と思いきや、このゲーム実は24種類ものパズルが入ったパズルゲームでもあるのだ。果たしてキミはアドベンチャーとパズルという2つの謎を解き明かせるか？



※プレイステーション版は夏発売、価格5,980円。



⬇水の量をすべて同じにするパズル「ジャラム平等」。



⬆パズルはテーマごとに6つの館に分けられている。

ギリギリセーフ！ 新作速報●

ロングセラーのアーケードゲーム『ギャルズパニック』が、『シルエット☆ストーリィズ』と名を変え、PS版に登場。12人のキュートなキャラが勢ぞろいするアクションパズルゲームだよ（人気声優を起用！）。7月発売。5,800円。(KANEKO)

©1996 ケイバブック ©1996 SUNSOFT ©やまざき十三／北見けんいち「釣りバカ日誌」小学館ビッグコミックオリジナル連載中 ©1996 小学館プロダクション
©1996 UEP SYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED. ©1994 Dynamix, Inc. ©CAPCOM CO., LTD. Incredible Toons is a trademark of Dynamix, Inc. ©1996 Activision, Inc. All right reserved.
©1996 Discis／ELOI／SUNSOFT

次号予告

勝(マルカツ)ゲーム少年 9号は5月17日(金)発売!!

巻頭特集 話題(わだい)のゲームの最新情報(さいしんじょうほう)をお届(とど)け!

特別定価 490円



スーパーマリオ64 N64
ファイナルファンタジーVII PS
TOBAL No.1 PS

最新情報を見逃すな!!

攻略 人気(にんき)ゲームの攻略(こうりゃく)は㊗(マルカツ)におまかせ!

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 SFC

付録 36ページで『トレジャー』を大攻略(だいこうりゃく)だ!!

トレジャーハンターG SFC

今後の発売スケジュール

9号…5月17日(金)発売
10号…6月14日(金)発売
11号…6月28日(金)発売

※一部、予告と異なる内容になる場合があります。

1996 8号 ゲームインデックス

(機種別 アイウエオ順)

新世紀エヴァンゲリオン 大ヒット増刷中! 貞本義行/GAINAX カドカワコミックスエース 定価560円

コンプティーク 5月号 絶賛発売中!!

月刊ゲームウォーカー GameWalker 6月号 絶賛発売中!!

STAFF

Editor in Chief	片山　正男
Senior Editor	宮崎　トモミ
Editorial Desk	藤枝　伊司／中田　裕二
Editors	安部　加奈子／千葉　晋一／小林　圭子
	中島　正人／澤木　直人／前川　智弘
	藤丸　謹／壹岐　昌五／吉澤　香織
Assistants	湯田坂　剛／三枝　恵理子
Contributing Editors	Shadow
Writers	安芸　実／大河内　一楼／カラバ／桜井　シロ
	沢田　大／釣谷　有香／中田屋／平田　尚武
	フィード・フォワード・ファクトリー
Designers	あすてる／CUE FACTORY／杉田デザイン・オフィス
	スタジオウィズ／P.H.2／パワーハウス／ねこの手
	マグラーデザイン／マサデザイン
	松田　拓／ROOM
Illustrators	阿部　猛／五十嵐　愛美／いくせいそう
	上杉　しょうへい／押江　孝信／雛　あびる
	ぴーひょろ山田／南風　明日香
Photographer	近藤　克治

編集後記

新生マルカツはいかがでしたか？突然の変身で驚いたでしょうが、一層の飛躍をめざして、今後はスーパーファミコンを含めＰＳ・ＳＳそしてN64などあらゆるジャンルのハード・ソフトを扱うことにしました。新作・攻略情報もばっちり掲載しますので、今まで以上に皆さんの応援をよろしくお願いいたします。㊊

先日、某雑誌で「苦労は買ってでもするな」という文句を発見。心に染みる金言だ。これからはこの言葉を胸に、力強く適当に生きてゆくぞ。Ⓝ

次号のこのページには、この天才の一文が不掲載だが、それは掲載が月1回になったためで、いなくなったワケじゃないよ！　友よ。ちばしん

ふぅ～、リニューアル作業もやっと終わり。新しいマルカツをみんなは気に入ってくれた？　これからますますおもしろくなるので乞うご期待！(宮)

サッカー五輪チーム主将・前園。その鋭い眼光は、今の日本スポーツ界では異質と言ってもいい。頼むからアイドルにはならんでくれっ!!　(藤)

セガの発表会で『NIGHTS』を見ました。自由に空を飛ぶナイツの姿がとてもキレイでよさげです。久々にゲームで感動できる予感が。　(安)

3月25日の夜。空はくもっていた。次の日も、その次の日も……。結局今回の彗星は見られず。編集部で見ようとした私がバカでした。　Ⓚ

㊌ゲーム少年4コマ劇場

マルカツの略称は!?



㊌ゲーム少年

第8号

1996年5月17日発行
特別定価490円(税込)

発行人　福田全孝
編集人　太田　修
編集長　片山正男
発行所　角川書店
住所　〒102　東京都千代田区富士見2−13−3
※編集部宛の郵便物は、右記の住所まで送ってください。

(編集部)　03-5229-3525
(営業部)　03-3238-8528
(広告部)　03-3237-8421
印刷　大日本印刷株式会社
雑誌コード 27003-5/17

ⒸKadokawashoten 1996
Printed In Japan

バックナンバーについて

バックナンバーのお問い合わせは下記にお願いします。なお、原則的に3号前までは在庫していますが、号によっては品切れになっていることがありますので、必ず電話でご確認してください。
●角川ブックサービス　フリーダイヤル 0120-344-291

●電話での「攻略法・ウラワザ・ヒント」などを含む、ゲームの内容に関する質問はいっさい受けつけておりません。ご了承ください。
●「㊌スーパーファミコン」での「MAC」の有効期限は平成8年7月26日です。問い合わせなどは、編集部「MAC管理室」までお寄せください。

著作権法で許される場合を除き、本誌掲載の著作物(記事・写真・漫画等)の全部、もしくは一部を無断で使用(複写・転載・複製-FAX及びコンピューターによる電話通信も含む-)することを禁じます。

おたよりのあて先

〒162-77
㈱角川書店
㊌ゲーム少年
編集部
「○○○」係

風来のシレン

ダンジョン快感(かいかん)キャンペーン

～NINTENDO 64クーポン券をGETしろ!!～

ダンジョン中毒とか、麻薬的ダンジョンじゃとか、皆すっかりこのゲームにハマったようじゃな。ハッハッハッハッー。な、なにっ！おぬし、まだやっとらんじゃとっっっっっっっ。いっか――ん。ならばこのガイバラが、ダンジョン攻略の快感を味あわせてしんぜよう。今応募すれば、なんと全員に「不思議のダンジョン2 入門の書」をプレゼントするぞい！さらに、途中でリタイヤしそうな軟弱なチャレンジャーのために、ダンジョンの先によだれが落ちそうなお宝を用意した。さぁ皆の者、テーブルマウンテンを目ざせ――っ！



NINTENDO64

■チュンソフトインターネットホームページ開設！➡http://www.rim.or.jp/chunsoft

■企画・制作
株式会社チュンソフト

■チュンソフト質問ダイヤル：03-5272-5155
受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日除く）13：00～17：00

※内容によっては、お答えできないものもあります。
回線が込み合っている場合、1回につき5分を目安に応対させていただくことがあります。

■チュンソフトFAXステーションサービス
さらに詳しい応募方法や攻略のヒントがFAXでもらえるぞ！

ご利用方法

（1）ファクシミリから「FAXステーション（03-3258-0753）へ電話をかける。
（2）音声ガイドにしたがって「BOXナンバー（5155）」を入力します。
（3）「FAX情報」が送られてきます。

不思議のダンジョン2

風来のシレン



スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

CHUN SOFT

絶賛発売中!!

© 1995 CHUN SOFT

●スーパーファミコン用ソフト●32メガ+バッテリーバックアップ●希望小売価格：11,800円（税別）

快感プレゼント 1



「不思議のダンジョン2 入門の書」 ×応募者全員

キャンペーン期間中、ソフトに同梱されているアンケートハガキを送ると、なんと全員にオリジナル攻略本「不思議のダンジョン2 入門の書」をプレゼント。これで君もダンジョン攻略の快感へ大きく近づけるのだ。



快感プレゼント 2

「NINTENDO 64」 ¥10,000クーポン券 ×100

表ダンジョンをクリアした強者には、な、な、なんと！話題のニューハード「NINTENDO 64」が10,000円安く買えるクーポン券を抽選で100名様にプレゼント！尚、心配せずとも既に応募の方も権利ありです。







快感プレゼント 3

「マムルボンボン」 ×1000

さらに！裏ダンジョンをクリアしたダンジョンの鉄人には、とてもかわいいジャンボぬいぐるみ「マムルボンボン」が抽選で1,000名様に大当たり！



■応募方法

「快感プレゼント１」は、ソフトに同梱されているアンケートハガキに必要事項をすべて記入の上お送りください。「快感プレゼント2」は、ソフトに同梱されている取扱説明書のP36とP37を参照ください、同じです（尚、金色に輝く風来人手形がもらえるクリアアップキャンペーンも4月末日まで開催中）。証明写真の裏に必要事項の記入をお忘れなく！「快感プレゼント3」についてはヒントだけです。最後のダンジョンを解いたあとで、ある場所にたどり着くと……。 後は行ってのお楽しみ！尚、応募の方法は「快感2」と同じです。

■応募先

- 「快感プレゼント2」〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 10F 株式会社チュンソフト キャンペーン「快感2」係
- 「快感プレゼント3」〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 10F 株式会社チュンソフト キャンペーン「快感3」係

■応募締切 平成8年5月14日（当日消印有効）

※なお、当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。※プレゼント賞品の意匠は変更になることがあります。ご了承ください。※「快感プレゼント2」の商品代金不足分¥15,000は当選者ご負担となります。※「快感プレゼント2」のクーポン券の権利は当選者ご本人のみとし、換金や譲渡はできません。※尚、本ゲームソフト「風来のシレン」はNINTENDO 64では遊べません。



かわいいキャラクター満載

キャラクターデビューブック 定価700円（税込）



表ダンジョン攻略の強い味方

風来のシレン公式ガイドブック 定価1,200円（税込）



裏ダンジョン攻略の強い味方

風来のシレン公式ガイド プロフェッショナル 定価1,000円（税込）

風来人は、冒険の場所を選ばない。

GAME BOY / Super GAME BOY

発売決定 乞うご期待！



ポケッタブルダンジョン



お店の方へ

ポスター、チラシ、POP等がセットになった「風来のシレン ダンジョン快感キャンペーン」販促キットを、ご希望のお店には送付いたします。郵便番号、住所、店名、ご担当、電話番号を明記の上、右記までFAXください。尚、本キャンペーンのクーポン券はお店の方にご迷惑をかけない仕組みとなっております。

▶ FAX 03-5272-1050 株式会社チュンソフト営業部まで。



T1027003050497

©Kadokawa Shoten Publishing Co.Ltd.1996
印刷：大日本印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌27003-5/17

マル勝ゲーム少年
毎月第2・第4金曜日発売 1996 NO. 8
1996年5月17日発行（毎月第2・第4金曜日発売）
第11巻第8号通巻223号　昭和61年10月27日第三種郵便物認可
発行人：福田全孝　編集人：太田 修　編集長：片山正男
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
営業部☎03(3238)8528
編集部☎03(5229)3525
特別定価 490円（本体476円）
角川書店